SÓLO 99€

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 166 • NOVIEMBRE 20

Micromanía



EXCLUSIVA!! ¡JUGAMOS CON EL PRÍNCIPE!

PRINCE OF PERSIA

¡Vuelve el héroe!

REPORTAJE ¡Elige el tuyo!

30 juegos de ACCIÓN

¡Lo más explosivo en PC!

¡YA ESTÁ AQUÍ LA REVOLUCIÓN!

FAR CRY 2

¡África te espera!

¡EL REY DEL ROL CONTRAATACA!

WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

¡Conéctate al Nuevo Mundo

¡¡ANTES QUE NADIE!!

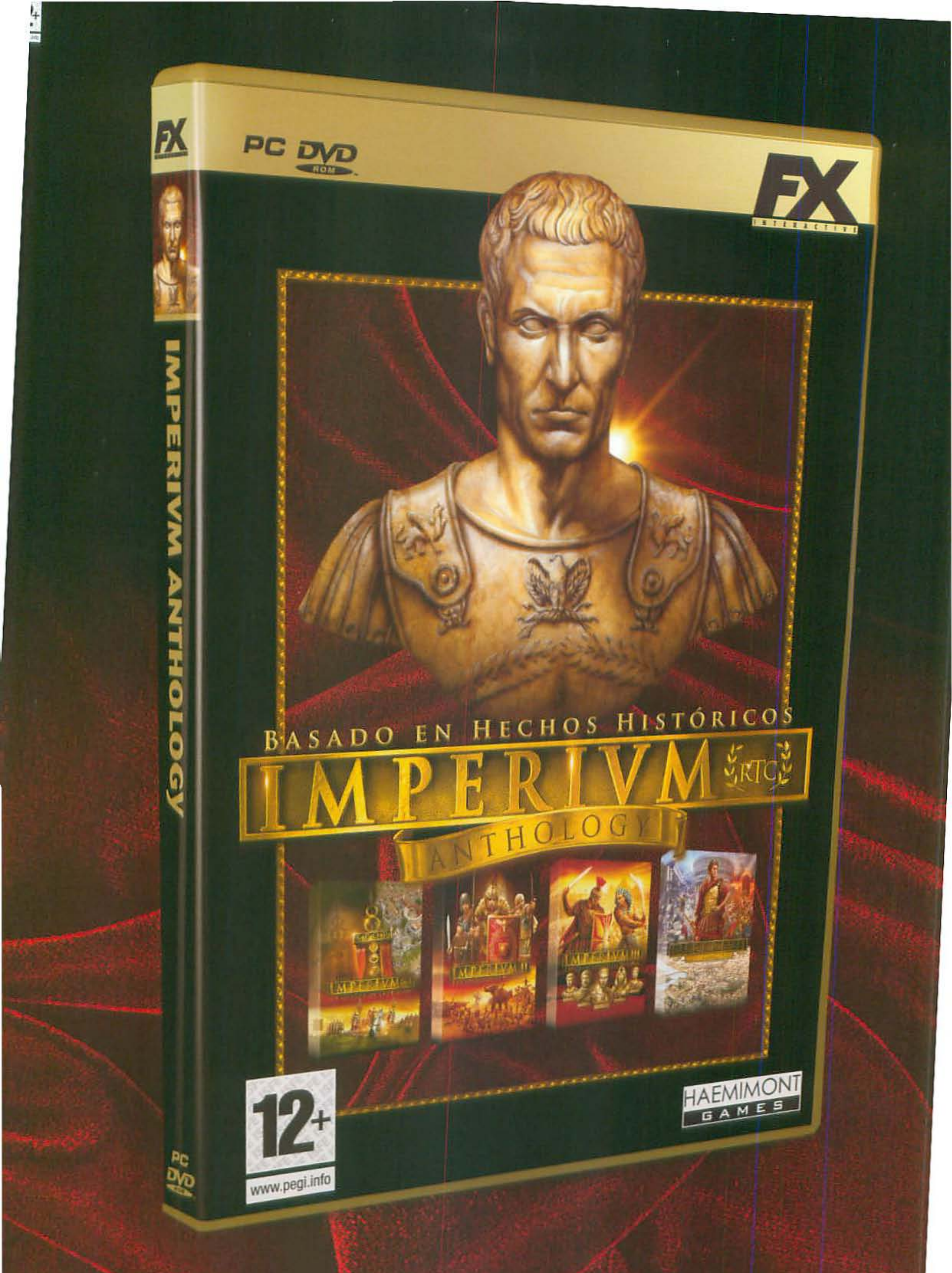
TOMB RAIDER UNDERWORLD

DEUS EX 3

Dos mitos renacidos

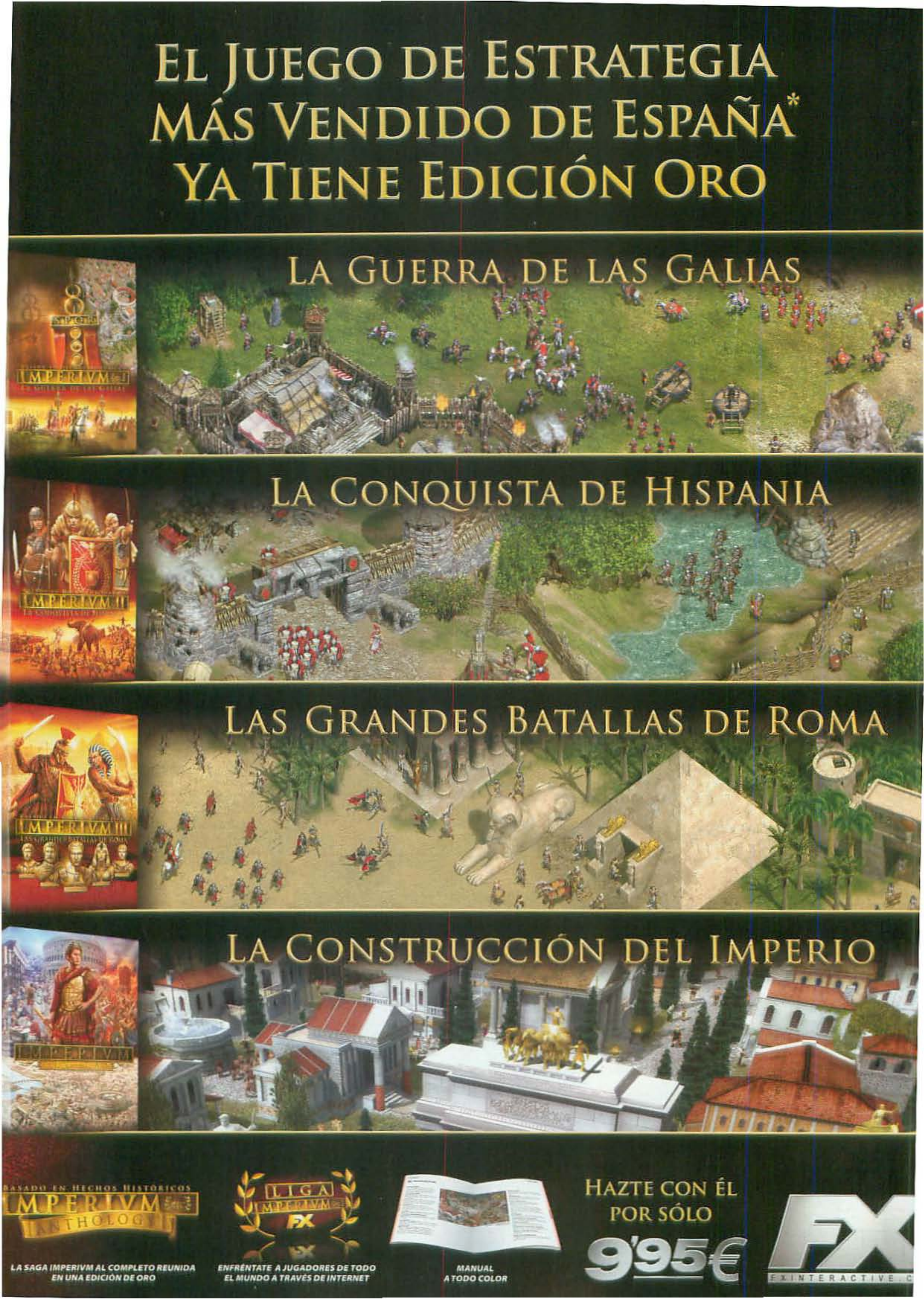


AÑO XXIV Número 166



*1.000.000 DE EJEMPLARES VENDIDOS - 1.000.000 DE PARTIDAS ONLINE DISPUTADAS


FARCRY 2®
LO MÁS ALUCINANTE QUE HABRÁS VISTO
- MICROMANIA -
TRAS JUGAR FAR CRY 2, NO PODRÉ JUGAR A OTRO SHOOTER TRADICIONAL
-PC GAMER-
FAR CRY LO TIENE TODO
- PLAYMANIA -
LA NUEVA JOYA DE UBISOFT
- XBOX 360 OFICIAL -
WWW.LACAZADELCHACAL.ES
16+
www.pegi.info
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
PC DVD ROM
UBISOFT
© 2008 UBISOFT. All rights reserved. Published and distributed by Ubisoft Entertainment.
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.
trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.


EL JUEGO DE ESTRATEGIA
MÁS VENDIDO DE ESPAÑA*
YA TIENE EDICIÓN ORO
LA GUERRA DE LAS GALIAS
LA CONQUISTA DE HISPANIA
LAS GRANDES BATALLAS DE ROMA
LA CONSTRUCCIÓN DEL IMPERIO
BASADO EN HECHOS HISTÓRICOS
IMPERIVM
ANTHOLOGY
LA SAGA IMPERIVM AL COMPLETO REUNIDA EN UNA EDICIÓN DE ORO
LIGA IMPERIVM
FX
ENFRÉNTATE A JUGADORES DE TODO EL MUNDO A TRAVÉS DE INTERNET
MANUAL A TODO COLOR
HAZTE CON ÉL POR SÓLO
9'95€
FX
FXINTERACTIVE.C

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, A. Serrano

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
1/2009
Printed in Spain

HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

editorial



Esperados, inesperados y espectaculares

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Revisando los contenidos de la revista que tienes en las manos seguro que no puedes evitar, como me ha pasado a mí, una cierta sensación de "deja vu", ante la avalancha de nuevas entregas de series, conocidas unas, archifamosas otras, mítica alguna y populares todas. Desde el juego que este mes ilustra la portada de Micromanía, «Prince of Persia» -el esperado regreso del Príncipe no puede tener mejor pinta, te lo aseguro-, hasta la misma página final en que te avanzamos los juegos de los que hablaremos el mes que viene, las sagas se perpetúan en el PC, más ahora que se acerca Navidad y el aluvión de juegos es tan tradicional como el turrón.

No puedo evitar acordarme de un poema que empieza: "Donde fuiste feliz alguna vez no debieras volver jamás...". El poema es genial, de verdad, pero me da que su autor no había oído hablar de los juegos que vas a encontrar en este número de Micromanía. Al ya mencionado -nuevo- «Prince of Persia» súmale nombres tan geniales como «Tomb Raider. Underworld», «World of Warcraft. Wrath of the Lich King» -que sí, que es de verdad, que ya está aquí-, «Far Cry 2», «Crysis Warhead», «FIFA 09» o «Pro Evolution Soccer 2009».

Todos estos, no por espectaculares nos han pillado de sorpresa. Son juegos más que esperados -¡y deseados!- a estas alturas. Pero, sí, sí que ha habido alguna sorpresa en cierta saga, y no precisamente pequeña. ¿Qué me dirías si te contara que vas a encontrar una exclusiva de las buenas en este número, en la que te desvelamos los primeros detalles de la nueva entrega de «Deus Ex»? ¡Impresionante!, ¿no?

Pero hay más, claro, porque no todo en el PC -aunque sí mucho, como ves- se limita a las series más conocidas. También hay sitio para novedades de las buenas, con juegazos como el más que prometedor «Dead Space», que tiene todas las papeletas para convertirse en la sorpresaza de 2008. O el también impresionante «Metro 2033», por no hablar de «The Abbey. La Abadía» y «War Leaders», los más recientes representantes del software "made in Spain".

No quiero acabar, claro, sin recomendarte que revises bien a fondo el DVD de este mes, porque al juego de regalo, el estupendo «Elite Warriors. Vietnam», se unen las mejores -y esperadas- demos jugables del momento, con un duelo muy especial. El derby «FIFA 09-PES 2009» que está a punto de comenzar. Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes que te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



Se acerca la Navidad y los deseos empiezan a cumplirse en forma de juegos esperadísimos.

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 112

Reportaje

LOS MEJORES JUEGOS DE ACCIÓN

Repasa con nosotros todo lo que puede dar de sí uno de los géneros más populares y jugados en nuestros PCs.



Preview

WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

Aquí tienes los últimos detalles de la expansión más esperada por todos.

Pág. 42



Review

FIFA 09

El simulador de EA quiere llegar a ser el rey absoluto del género.

Pág. 68



Pág. 30

Reportaje

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Más atlética, más espectacular, más viajera y exploradora que nunca... la última aventura de la popular saga te traerá a la mejor Lara Croft.

En este número

Revista Micromanía Nº 166 - Noviembre 2008

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Este mes la lucha entre los reyes del fútbol se juega en el DVD: demos de «FIFA 09» y «PES 2009», el juego completo «Elite Warriors Vietnam» y mucho más...



Pág. 38

Preview

PRINCE OF PERSIA

Vuelve una de las series de aventuras más veteranas, llena de novedades pero sin renunciar a su sabor clásico.



Pág. 58

Reportaje

DEUS EX 3

Entérate de cómo vuelve este mítico juego de rol.



Pág. 102

Solución

MERCENARIES 2 WORLD IN FLAMES

¿Demasiados tiros en tu vida? ¡Sigue estos consejos!

A examen

Grandes éxitos

Ranking

Guías y trucos

Guías y trucos

Reportaje

Sólo para adictos

Hardware

Reportaje

DVD Manía

índice por juegos


Niko Bellic


grand theft auto IV™
Welcome to Liberty City
www.grandtheftautoiv-eljuego.com



▲ Al bueno de Alex Shepherd le gustan las cosas difíciles: desaparece su hermano y, en lugar de poner un anuncio, se lía a buscarlo en sitios oscuros mientras reparte porrazos.

«Silent Hill: Homecoming» te invita a probar el terror de Shepherd's Gle

El peor horror vive en tu ciudad

Volver al hogar siempre mola: los mimos de mami, las croqueta de la abuela y también los cadáveres, los sustos, los monstruos con problemas dermatológicos... ¡Ah, nada como estar en casa!

➲ Aventura ➲ Double Helix ➲ Konami ➲ 2009

Bueno, reconozcámoslo: una ciudad llena de niebla y penumbras, una decoración un tanto sobria y escalofriante, mucha falta de luz y un familiar o amigo íntimo repentinamente desaparecido es el punto de partida de más de un juego. Pero si en el encabezamiento de la etiqueta escribes «Silent Hill: Homecoming», tal vez sea hora de ir corriendo a buscar a tu hermano. Porque **esta serie de terror tiene tanto prestigio como sobresaltos**, y está dispuesta a repartir un montón de lo segundo en su nueva entrega, que ya es la sexta.

Tampoco vayas a creer que en Double Helix necesitaron revolucionar nada, ya que sabían muy bien qué es lo que quiere el perso **un argumento muy bien planteado, excel temente hilvanado y lleno de giros y sorp sas**; montañas de sustos y amagos de infa puzzles, combates y situaciones macabras, staff de monstruos escalofriantes que, a po ser, expulsen pus, sangre, babas o las tres sas a la vez, y un familiar desaparecido co excusa para empezarlo todo. Y mira qué sualidad, justo lo que tendrá -más que te rebosará- este «Silent Hill: Homecoming».

Pero eso será tan sólo en cuanto a los ing dientes de la receta, porque el sabor será li ramente distinto gracias **al espectáculo d la tecnología más potente puede permiti a un componente de acción más marca** el origen militar de Alex Shepherd, su pro gonista, será la explicación perfecta para el juego incluya combates con más accio ofensivas y defensivas. Y sobre todo mi mucho miedo, porque tú ya sabes que así como se cocina un buen «Silent Hill». ▪

Visita tu ciudad natal para desentrañar un terrible misterio y enfréntate a mil horrores propios de la peor pesadilla



▲ Si todos los personajes del juego fueran humanos, no sería un «Silent Hill». Algunos de ellos necesitarán media pantalla para lucirse.

La guerra más terrorífica en «Shellshock 2: Blood Trails»

Miedo y disparos en la jungla

➲ Acción ➲ Rebellion Studios/Eidos ➲ Proein Games ➲ Noviembre

No corren buenos tiempos para los Soldados de Operaciones Especiales que han sido enviados para buscar en la jungla, en plena Guerra de Vietnam, una mercancía secreta conocida como "Whiteknight". De hecho, ni siquiera se les ha vuelto a ver el pelo... salvo a uno, que ha regresado completamente majara e infectado con algo terrible cuyo alcance, efectos y características desconocemos.

Este es el escenario que hará que te tiemblen las pantorrillas a ritmo de metralla: «Shellshock 2: Blood Trails» viene dispuesto a proponerte un misterio para desentrañar pero siempre que estés dispuesto a asumir las consecuencias: toneladas de enemigos de distinto pelaje, terror psicológico, sustos y disgustos... junto a las trampas y dificultades propias de la jungla vietnamita. ¿Preparado? ▪





▲ Enfréntate al enemigo más temible y brutal a través de una irresistible combinación de acción bélica y horror.

Infinity Ward sigue en «Call of Duty 6»

La guerra es para quien la crea

➲ Acción ➲ Infinity Ward
➲ Activision-Blizzard ➲ 2009

Saber que los chicos de Infinity Ward han llegado a un acuerdo con Activision Blizzard para dar vida al próximo «Call of Duty 6», cuyo lanzamiento tiene 2009 como primer plazo, no es algo anecdótico: no sólo son los creadores de esta saga sino quienes la han llevado a niveles más altos en el noble arte de la diversión y el espectáculo. Treyarch han sido los responsables de la quinta entrega de la serie, «World at War», que sale a la venta este mismo mes. ▪



▶ **Infinity Ward confirma su participación en «Call of Duty 6».**



x Shepherd pensaba que regresando a su hogar tardaría muy poco en localizar a su hermano arecido, pero no contaba con la habitual carga de horrores que tanto gusta a los fans de la serie.



no es norma de la casa, el diseño artístico es sobresaliente. Otro fuerte será la escalofriante música del compositor Akira Yamaoka.



▲ Los combates de «Silent Hill: Homecoming» serán más completos, con toda una serie de acciones defensivas y ofensivas que estarán a tu alcance.

La cifra



750.000

jugadores se han unido a las vibrantes batallas de «Warhammer Online. Age of Reckoning» tan sólo en los primeros días del juego. Esta cifra récord es la de usuarios registrados entre América, Europa y Australia, puesto que el cálculo de juegos vendidos asciende al doble, convirtiéndose en el juego online que más unidades ha vendido en su lanzamiento. ¡La guerra está en marcha! ■

La "wizard", nueva clase de personaje en «Diablo III»

¡Es la hora de los hechizos!

● Rol ● Blizzard ● Fecha sin confirmar

La legión de fans que cuentan los minutos que faltan para el lanzamiento de «Diablo III» -una agotadora tarea, puesto que sigue sin fecha oficial de lanzamiento- tienen un tema más para llenar conversaciones entre aficionados: tras el Doctor Brujo y el Bárbaro, las dos clases de personajes reveladas por Blizzard, en la pasada Blizzcon se ha podido conocer la tercera de la lista: la Wizard, o maga. Un personaje especializado en lanzar hechizos que afectan a toda un área del mapa y, por tanto, a la totalidad de enemigos que se encuentren dentro. Su repertorio de hechizos será de impresión: misiles mágicos, desintegración... ¡la excusa perfecta para llenar la pantalla de espectaculares explosiones y toda clase de efectos de iluminación! ■



▲ La maga llenará de luz y colorido la pantalla de tu ordenador. Y, entre tantos colores, mucha destrucción.



▲ La especialidad de la maga será la magia de área, o sea, dañar a todos los enemigos de una zona.

últimahora



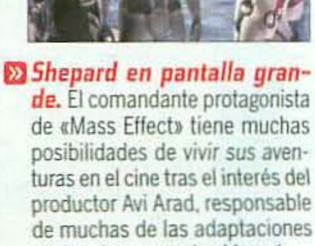
Más criaturas para «Spore». Por si la legión de bichos a crear con «Spore» no fueran bastantes, su primer pack de accesorios, «Creepy & Cute», añadirá un montón de cuerpos y miembros para nuestros Creadores de Criaturas el próximo 21 de noviembre al precio de 14,95 euros.

Chris Taylor y «Fallout». La resurrección del legendario juego de rol -del que ahora llega su tercera parte, once años después- se completa con el proyecto de un juego multijugador online cuyo desarrollo está bajo el mando del reconocido creador Chris Taylor. Muy prometedor.



El futuro más literario. El fascinante universo de ciencia-ficción del escritor Tad Williams cobrará vida en «Otherland», un juego de rol online que DTP prepara para 2010 y que muestra un futuro de la humanidad en el que la realidad virtual forma parte de nuestra vida cotidiana.

Battle.net, gratuito y de pago. La famosa plataforma multijugador de Blizzard sigue viva once años después pero incorporará algunos cambios: parece que seguirá siendo eminentemente gratuita pero también comprenderá la posibilidad de adquirir contenido extra mediante microtransacciones.



Shepard en pantalla grande. El comandante protagonista de «Mass Effect» tiene muchas posibilidades de vivir sus aventuras en el cine tras el interés del productor Avi Arad, responsable de muchas de las adaptaciones al cine de personajes Marvel.

El Termómetro

Caliente

Guardado y bien guardado. Estupenda la iniciativa de la Nottingham Trent University y el National Media Museum de Bradford, ambos en el Reino Unido, por la que recopilarán y archivarán juegos, plataformas y material relacionado con la historia de los videojuegos. Un patrimonio cultural que ya forma parte de la historia moderna.

El juego de rol online de Blizzard. Blizzard confirmó en la reciente Blizzcon que ya tiene un equipo trabajando en el desarrollo de un nuevo juego online, pero es todo lo que ha querido desvelar, permaneciendo su título o su trasfondo como un misterio.

Templado

Primera novela de «WAR». "Empire in Chaos" es el título de la primera novela basada directamente en los acontecimientos que tienen lugar en el juego de rol online «Warhammer Online: Age of Reckoning».Escrita por Anthony Reynolds, ya está disponible en las librerías USA.

3 juegos de cine para EA. El cineasta Zack Snyder, famoso por dirigir la muy popular y aún más taquillera película "300", acaba de firmar un acuerdo con Electronic Arts mediante el que desarrollará en un futuro próximo un total de tres videojuegos, todos con características y plataformas aún desconocidas.

Frío

Nada de «Gears of War 2». Es definitivo: la continuación de «Gears of War», uno de los juegos más emblemáticos para Xbox 360 -y cuya primera entrega sí pudimos disfrutar en PC- no tendrá versión para nuestros ordenadores, según Epic Games.

Cancelado «Tiberium». Los fans de la veterana saga «Command & Conquer» tienen un motivo para lamentarse amargamente: el proyecto «Tiberium», el juego de acción en primera persona basado en este universo de ciencia ficción, ha sido definitivamente cancelado.



▲ Desde el primer minuto «NBA 2K9» se hace asequible para los novatos, pero lo mejor es que meses después aún ofrece desafíos para los más expertos.



▲ El espectáculo visual de los partidos de «NBA 2K9» es imponente, y los aficionados reconocerán a sus jugadores favoritos incluso en los mínimos detalles.

La serie «NBA 2K» estrena su baloncesto en los PCs

Un nuevo rival sobre el parqué

Deportivo · Take 2 · Ya disponible

Eran muchos los fans del basket sin consona que rechinaban sus dientes ante una flagrante injusticia: la prestigiosa serie deportiva de 2K Sports solamente era disfrutada por usuarios de consolas. Pero eso era hasta ahora, puesto que tu ordenador ya está preparado para albergar el basket de la NBA con la primera entrega de la serie para PC: «NBA 2K9».

Un estreno de lujo puesto que el juego llega cargado de espectáculo, jugabilidad y perlas como el sistema Living Rosters, que actualizará las estadísticas de los jugadores reales en base a sus resultados en la liga NBA, incorporándolas a tus partidas y haciéndolas más realistas y actuales que nunca. ■



«El valiente Despereaux» empuña su espada

Un pequeño gran roedor

Acción · Brash Entertainment · Warner Bros Interactive · 2008

«El Valiente Despereaux» es la apuesta de Universal por el cine de animación familiar, cuyo estreno cinematográfico está a punto de producirse y que, como casi toda producción de este tipo, irá acompañada de un juego que publicará Warner Bros Interactive. En él manejaremos al simpático ratón protagonista, diminuto pero lleno de valor e iniciativa, y le acompañaremos en la aventura de cumplir su sueño y convertirse en un valiente caballero. Plataformas, escenarios muy vistosos, mucho humor y acción asequible para cualquier tipo de jugadores con ganas de rememorar el film y pasar un rato divertido. ■

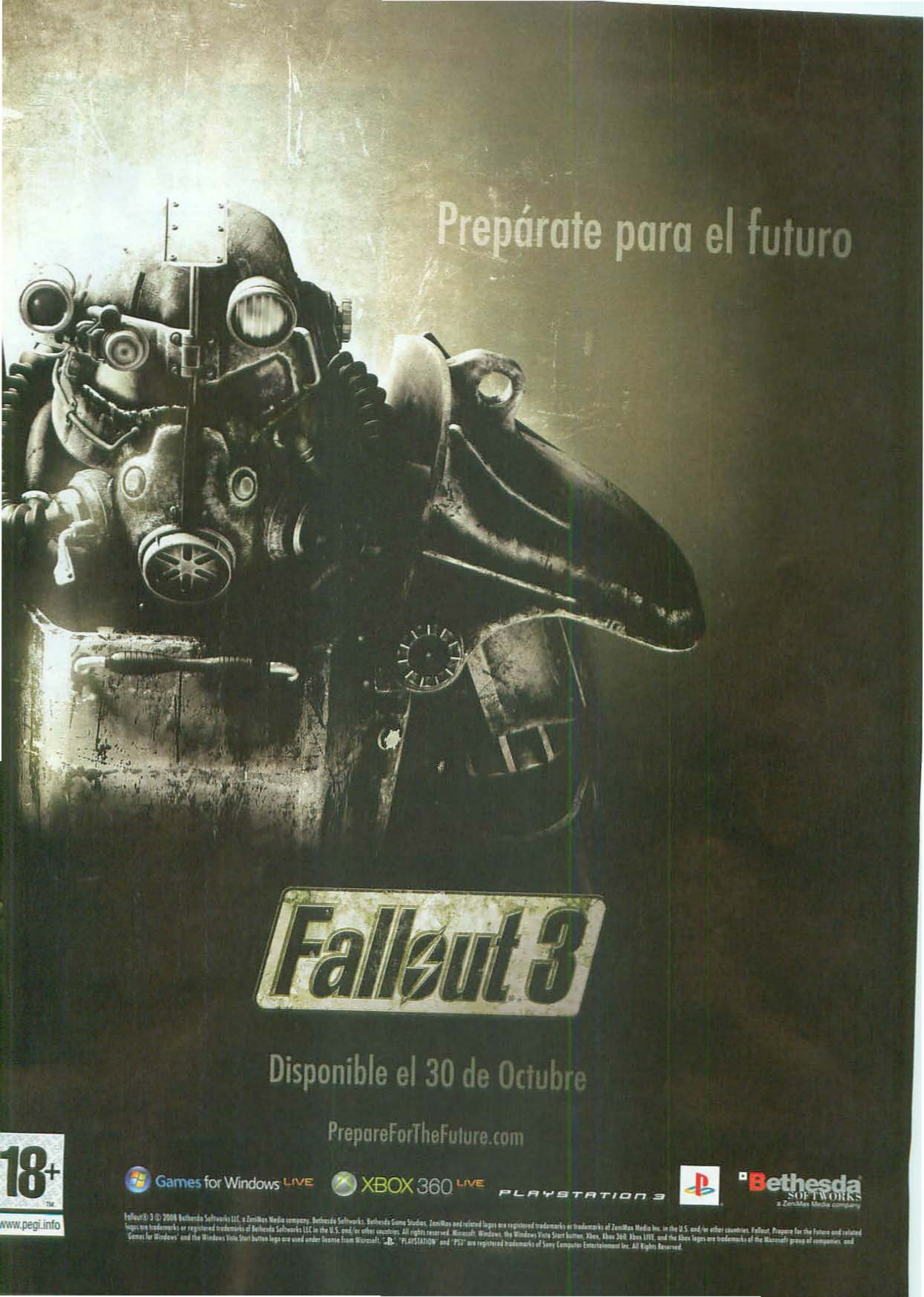


¿Sabías que...

...Richard Garriot, creador de «Ultima Online» y «Tabula Rasa», se ha convertido en el sexto turista espacial?



Un capricho caro. Richard Garriot, también conocido como Lord British en su faceta de creador de la serie de rol «Ultima», se ha gastado 35 millones de dólares en cumplir su sueño de viajar al espacio. Hijo de un astronauta de la NASA, Garriott ha subido a bordo de una nave rusa Soyuz con dirección a *la Estación Espacial* Internacional, donde permaneció diez días.



Prepárate para el futuro
Fallout 3
Disponible el 30 de Octubre
PrepareForTheFuture.com
18+
www.pegi.info
Games for Windows LIVE
XBOX 360 LIVE
PLAYSTATION 3
Bethesda SOFTWORKS
a ZeniMax Media company
Fallout® 3 © 2008 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. Bethesda Softworks, Bethesda Game Studios, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Fallout, Prepare for the Future and related logos are trademarks or registered trademarks of Bethesda Softworks LLC in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. "PLAYSTATION" and "PS3" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

Breves

«Alan Wake» sigue despierto. El juego de Remedy, en desarrollo desde 2005, presentó un nuevo trailer durante el estreno finlandés de la adaptación cinematográfica de «Max Payne».



Enhorabuena al subcampeón del mundo del torneo de «Warcraft III», celebrado durante la pasada Blizzcon. El español Pedro Moreno, de 16 años, quedó en segundo lugar por detrás del campeón coreano.

Súbete a la bici. Los fans del ciclismo pueden disfrutar de «Cycling Evolution», un mánager de este deporte creado por los españoles Freedom Factory y distribuido por Planeta DeAgostini Interactive.



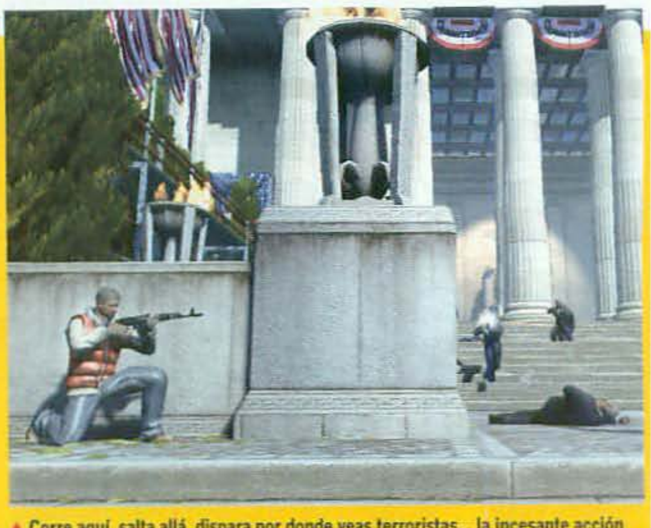
Evita un atentado uniéndote a la acción de «Secret Service»

Salvemos al presidente

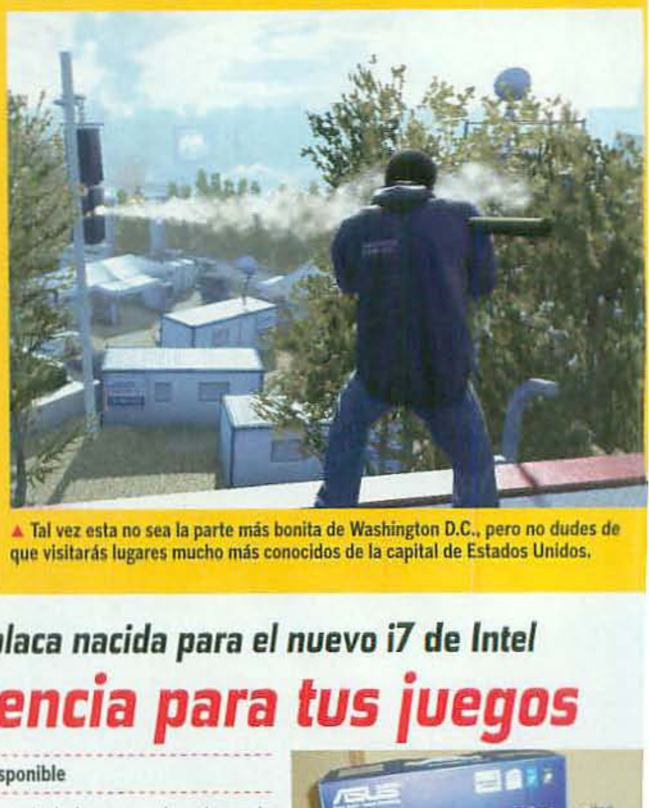
Acción táctica · Cauldron · Activision · Sin determinar

Y tú que pensabas que un empleo como funcionario era lo mejor para llevar una vida cómoda... claro que, quién te manda escoger los servicios secretos de los Estados Unidos como destino. Así te va, encargado de la seguridad del mismísimo presidente de la nación al que, como sabemos, quieren matar videojuego sí, videojuego también. Y «Secret Service» no es una excepción. Se trata de **un título de acción táctica en primera persona** preparado para hacerte rodar y saltar por las calles de medio Washington D.C.

El día de la investidura del nuevo presidente norteamericano se ultima un atentado que aspira a acabar con su vida. Salvo que tú, agente de élite de uno de los servicios secretos más prestigiosos del mundo, te involucres y soluciones la papeleta deteniendo las feas intenciones del grupo terrorista. La tarea no será sencilla pero sí muy grata, no en vano «Secret Service» **desplegará un montón de escenarios fielmente basados en lugares emblemáticos de Washington D.C.**, incluyendo el Capitolio o los populares transportes presidenciales Marine One y Air Force One que recorrerás a la vez que, entre tiros y correteos, se despliega una trama y un diseño de niveles en los que ha trabajado Daniel Arey, responsable de juegos como «Uncharted». ■



▲ Corre aquí, salta allá, dispara por donde veas terroristas... la incesante acción de «Secret Service» aspira a enganchar a todos los amantes del combate táctico.



▲ Tal vez esta no sea la parte más bonita de Washington D.C., pero no dudes de que visitarás lugares mucho más conocidos de la capital de Estados Unidos.

Acción urbana masiva en «APB»

Polis y ladrones

Acción · Real Time Worlds · 2008



«APB» son las siglas de «All Points Bulletin», un título de acción multijugador online cuyo escenario es el de una ciudad al estilo «GTA», es decir, con libertad de acción y un montón de gente luchando por dominar las calles a base de delitos y dinero. Uno de los aspectos más atractivos, además del concepto en sí, reside en la presencia de Dave Jones en el proyecto, uno de los creadores de títulos legendarios como «Lemmings» o el mismo «Grand Theft Auto». «APB» usará el motor «Unreal Engine 3.0» para recrear una ciudad en la que compitan dos facciones, la de la ley y la de los delincuentes. ¿De cuál te gustaría a ti formar parte? ■

► «APB» ofrecerá acción, polis, ladrones y chicas... er... vistosas.

P6T Deluxe, la placa nacida para el nuevo i7 de Intel

Más potencia para tus juegos

Evento · ASUS · Ya disponible

Recientemente ha sido presentada la nueva placa base de Asus, bautizada como P6T Deluxe, que destaca por ser capaz de albergar el nuevo Intel i7, perteneciente a la nueva familia de procesadores de Intel conocida como "Nehalem". La placa incluye toda una serie de novedosas tecnologías capaces de proporcionar una mejor gestión energética, capacidad de almacenamiento más fiable y mayor rendimiento, además de permitir el overclocking en tiempo real y sin necesidad de reiniciar el ordenador. ■



▲ La P6T Deluxe tendrá una versión Republic Gamers, pensada para los jugones en PC.

En voz baja...

...se preguntan los veteranos -y todos los que aman los videojuegos más legendarios y clásicos- como será la versión de «Alien Breed», el mítico juego de Amiga del que Team 17 prepara una nueva versión.



Nostalgia y aliens por igual en «Alien


FALLEN ANGEL
SACRED 2
¡ADÉNTRATE DE NUEVO EN EL FANTÁSTICO MUNDO
DE LA SECUELA MÁS ESPERADA DE LOS JUEGOS DE ROL!
LANZAMIENTO NOVIEMBRE 2008
ATARI
ASCARON
DEEP SILVER
PC
DVD ROM
16
Sacred 2 - Fallen Angel © Ascaron Entertainment GmbH 2008. Sacred, the Sacred logo, Ascaron, and the Ascaron logo are trademarks or registered trademarks of Ascaron Entertainment GmbH. All rights reserved. © 2008 Deep Silver, a division of Koch Media GmbH. All rights reserved. All other trademarks and copyrights are the properties of their respective owners. Marketed and distributed by Atari Ibérica.

Los +esperados



*Dos títulos han abandonado la lista este mes, pero sus sustitutos no son de los que pasan desapercibidos puesto que se trata, nada más y nada menos, que de dos leyendas como **«Deus Ex 3»** y **«Diablo III»**, ambos en último lugar puesto que su lanzamiento será a medio o largo plazo.*

Parrilla de salida

Fallout 3



OCTUBRE 2008 · ROL · BETHESDA SOFTWORKS · PC, 360, PS3

Una increíble ambientación postapocalíptica para un juego de rol basado en una serie muy recordada y, encima, con los mismísimos responsables de «Oblivion» a la cabeza.

World of Warcraft: Wrath of the Lich King

NOVIEMBRE 2008 · ROL ONLINE · ACTIVISION BLIZZARD · PC

La segunda expansión del juego de rol online más jugado del mundo es esperada por millones de fans deseosos de echar el guante a todas sus jugosas novedades.



Prince of Persia

DICIEMBRE 2008 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3

La estética "cell shading", su desarrollo abierto y la cantidad de nuevas acrobacias y posibilidades prometen renovar una de las series de aventuras más populares y reconocidas.

Prototype

FEBRERO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también la de devorar a sus enemigos.

Calentando Motores

Los Sims 3



FEBRERO 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y la novedad más esperada por todos: los Sims saldrán de casa y pasearán ¡por fin! por toda la ciudad.

This is Vegas

2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY · VIRGIN PLAY · PC, 360, PS3

Las calles de Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!

Borderlands

2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!



Dragon Age: Origins

2009 · ROL · BIOWARE · ELECTRONIC ARTS · PC

Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista, pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!

En boxes

Starcraft II



2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga la espera!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC

La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo: las expectativas no podrían ser mejores.



Salva el mundo en «Secret Files 2: Puritas Cordis»

A punto del Apocalipsis

Aventura · Deep Silver · Proein · 2009

Nina Kalenov descubre de la noche a la mañana que tanta catástrofe natural tiene una explicación, y no demasiado positiva: la sociedad secreta conocida como Puritas Cordis pretende –cómo no– llevarse el mundo por delante, y para ello está cumpliendo una serie de profecías poco halagüeñas. Nina, aventurera de pro, como sabrán quienes hayan disfrutado de «Secre Files: Tunguska», se echará al hombro un buen puñado de misterios y puzzles que compartirá con otros tres personajes jugables más, con los que a veces también cooperará. Todo con tal de evitar el siempre molesto Apocalipsis y, sobre todo, divertir a todos los adictos del género. ▪

¿No querías «Starcraft II»? ¡Pues toma tres tazas!

Tres juegos, tres facciones

Estrategia · Blizzard/Vivendi · 2009

Bastantes nervios tenemos ya todos esperando por el lanzamiento de «Starcraft II» como para que los de Blizzard se pongan a dar noticias de la envergadura de ésta. Fue durante la reciente Blizzcon, el evento donde la compañía se reúne con sus fans y descubre cuáles serán sus pasos futuros. Uno de ellos, de lo más sorprendente, fue **la intención de dividir «Starcraft II» en tres juegos totalmente independientes**. Una trilogía de juegos, vaya. Cada facción tendrá su propia campaña –y no pocas misiones, unas *treinta*– y las tres serán productos autojugables.

Los afortunados son los fans de los Terrans pues **«Wings of Liberty» será la primera campaña y traerá consigo el retorno de personajes conocidos como Jim Raynor y Kerrigan**. Tras ella, «Heart of the Swarm», para los Zerg, y «Legacy of the Void», para los Protoss. ¡Estamos deseando echar el guante a los tres! ▪



▲ Finalmente, «Starcraft II» será lanzado como trilogía de juegos, con una campaña completa para cada facción.


TODA LEYENDA TIENE SU FINAL
¡PREPÁRATE PARA LA ESPECTACULAR CONCLUSIÓN DE LA TRILOGÍA X!
DISPONIBLE A PARTIR DEL 10 DE OCTUBRE
X3
TERRAN CONFLICT
WWW.TERRANCONFLICT.COM
TRADE
FIGHT
BUILD
THINK
© 2008 Egosoft. All rights reserved. 2008 Published by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria. All rights reserved.



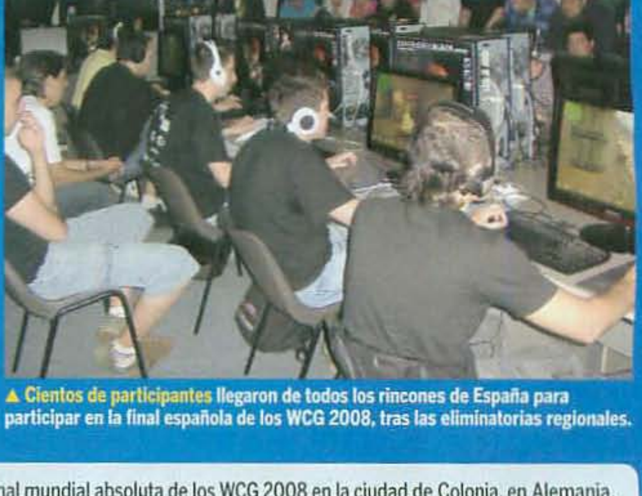
▶ ¡Ya sois parte de la Historia de los videojuegos! Esta es la foto de familia con todos los ganadores de la final española de los WCG 2008. ¡Felicidades!

¡Campeones, campeones, oe, oe, oe...!

Tras tres días de sangre, sudor, lagrimas y mucha emoción, ya tenemos ganadores de la final española de los WCG 2008.

WCG 2008 · FINAL ESPAÑOLA · DEL 19 AL 21 DE SEPTIEMBRE

El Palacio de Vistalegre de Madrid acogió a finales del pasado mes de septiembre la esperadísima **final española de los World Cyber Games 2008.** El evento, que cada vez tiene más relevancia en nuestro país, permitió seleccionar a la panoplia de campeones que nos representarán en **la final mundial en Colonia este mes de noviembre.** Todas las categorías por géneros y plataformas, jugadores de todos los rincones de España, **una exhibición de auténtico talento** a los mandos de la consola o el teclado y ratón del PC se desplegó en la capital de España durante **tres días repletos de emoción y diversión,** hasta la batalla definitiva en una mañana final de infarto. En total, **once campeones** resultaron seleccionados como los representantes de nuestro país en la gran final, donde se verán las caras y se batirán el cobre contra jugadores de otros 73 países. ■



▲ Cientos de participantes llegaron de todos los rincones de España para participar en la final española de los WCG 2008, tras las eliminatorias regionales.

Nuestros Campeones

Once campeones representarán a España en la final mundial absoluta de los WCG 2008 en la ciudad de Colonia, en Alemania, este mes de Noviembre. Estas son sus caras, sus nombres y las categorías en que defenderán el nombre de España.

Counter Strike



Equipo Campeón: x6tence.AMD. Los ya famosos x6tence se alzaron con la victoria frente a perpetualplay y s00n, que quedaron segundos y terceros.

FIFA 08



Campeón: David "Máximo" Arboli. Ni Raúl ni Villa ni Messi podrían con él. David irá a la final de Colonia junto a Jorge "BuBa" Gutiérrez, representándonos.

Guitar Hero



Campeón: Alejandro Recicliego. Dicen que es la reencarnación de Eddie Van Halen... pero como aún está vivo, sólo debe ser que es genial con la guitarra.

Project Gotham Racing 4



Campeón: Guillermo Veramendi. Albert Rojo (segundo) y Jorge Vizuete (tercero) se quedaron a rebufo del nuevo campeón del asfalto.

Virtua Fighter 5

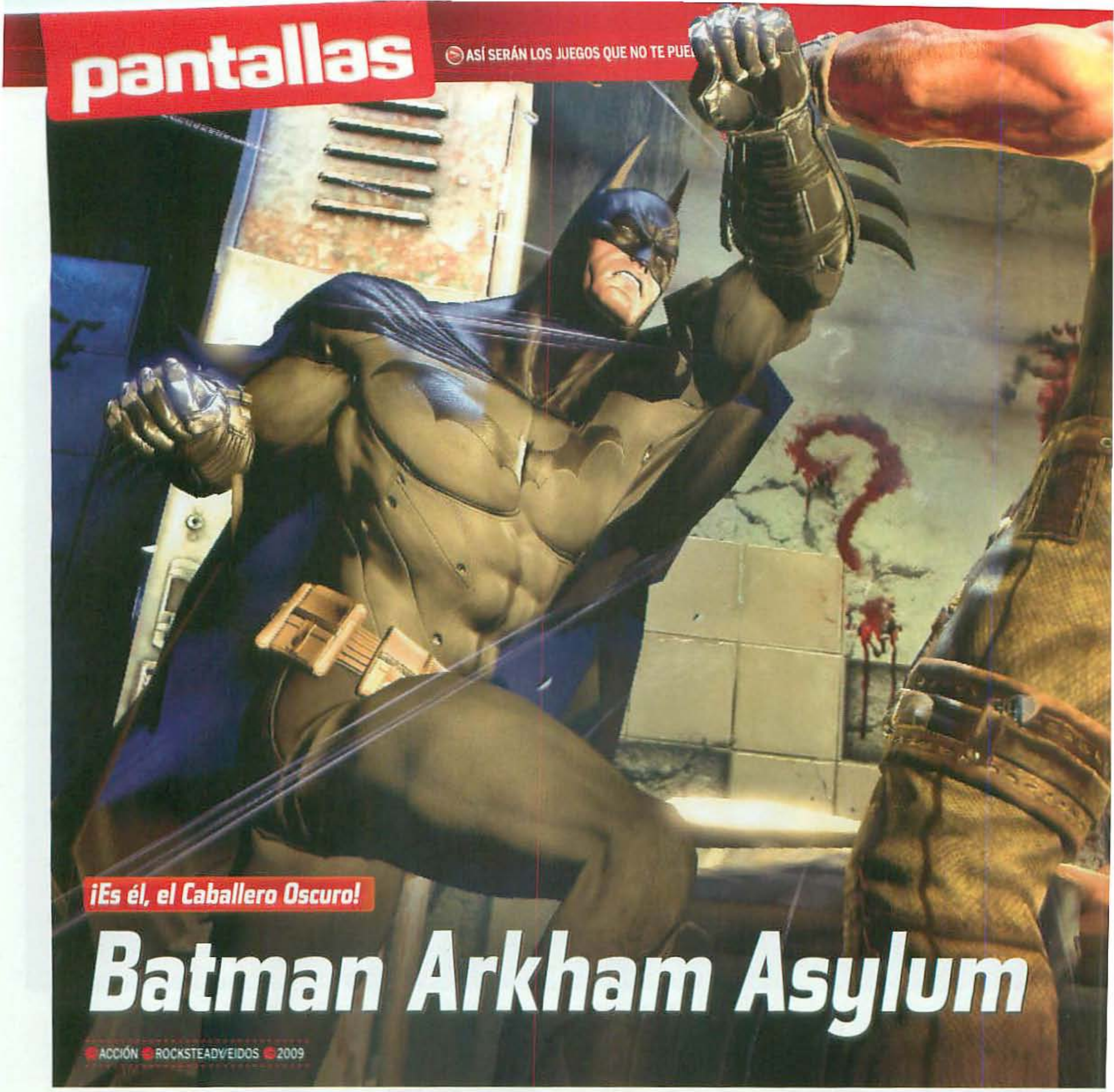


Campeón: Guillermo Pedrosa. Ni Jorge González (segundo) ni Gonzalo "Billa" de la Calle (tercero) pudieron con él. Dicen que hasta Akira tembló al verlo.

Warcraft III



Campeón: Pedro "LucifroN" Moreno. La estrategia y el PC se han rendido a su maestría. Los bosques del mundo de Warcraft son su campo de batalla.

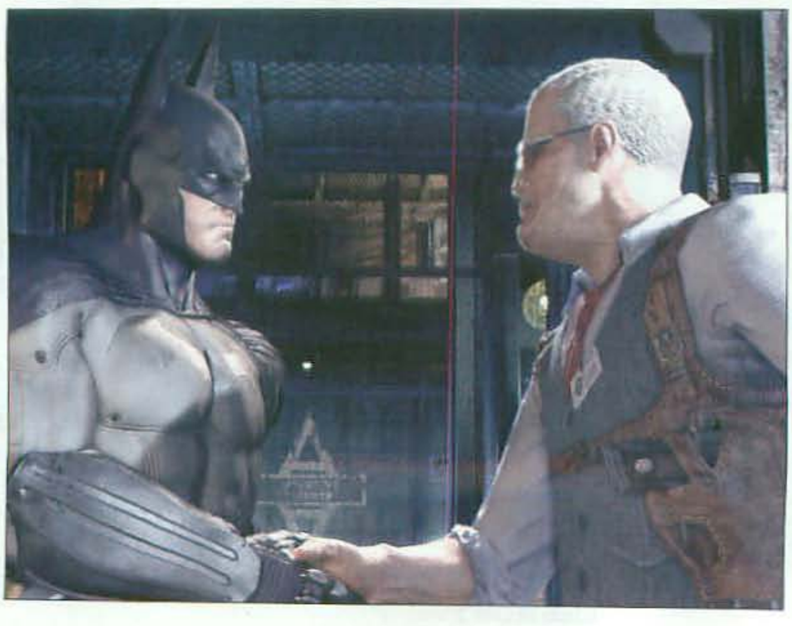


¡Es él, el Caballero Oscuro!

Batman Arkham Asylum

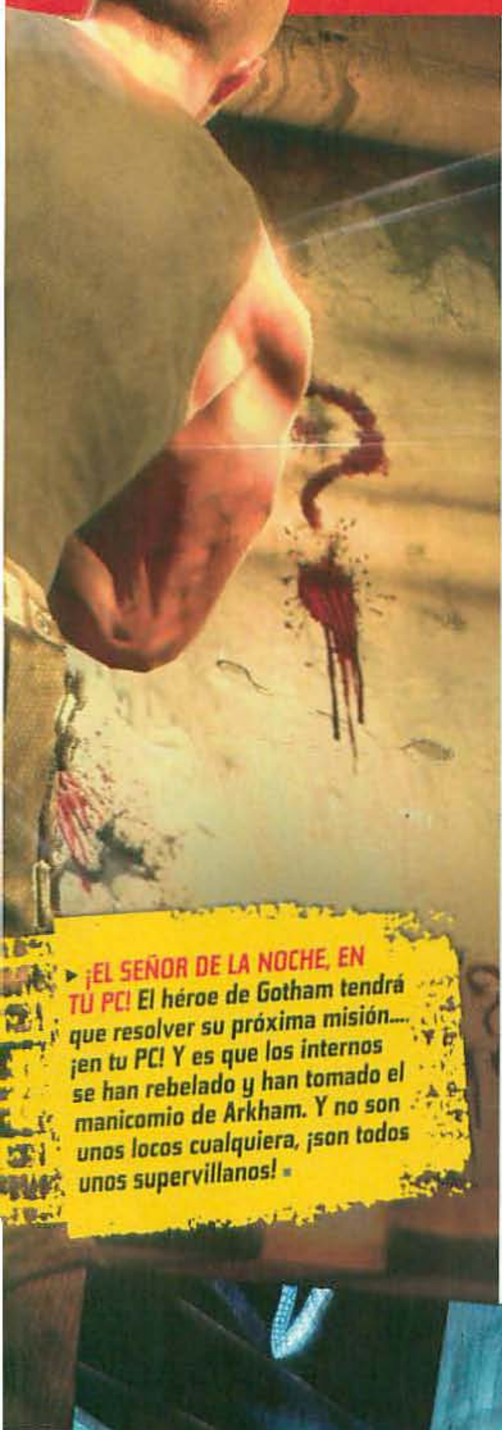
ACCIÓN · ROCKSTEADY/EIDOS · 2009

► **Tranquilo, no lucharás solo.** O, al menos, no lo harás durante todo el tiempo, porque en determinados momentos de la aventura contarás con la ayuda de unos cuantos aliados muy valiosos. El principal de ellos será el Comisionado Gordon, jefe de la policía de Gotham y uno de los más fieles ayudantes de Batman, que tendrá un importante papel en el juego. También aparecerá su hija, Barbara Gordon (más conocida como Batgirl), que será tu contacto a través de la radio a lo largo del juego.





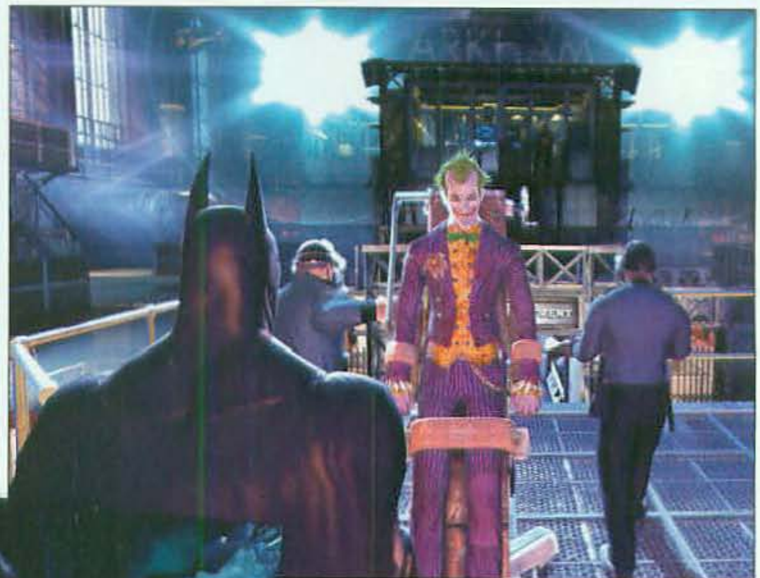
▲ **¡Acecha en la oscuridad!** Aunque el juego tendr una importante carga de acción, habrá abundante elementos de infiltración. En un estilo muy similar al de, por ejemplo, la serie «Splinter Cell», habrá ocasiones en las que Batman tendrá que vigilar d las sombras, evitando ser descubierto, a la espera mejor momento para lanzar su ataque.



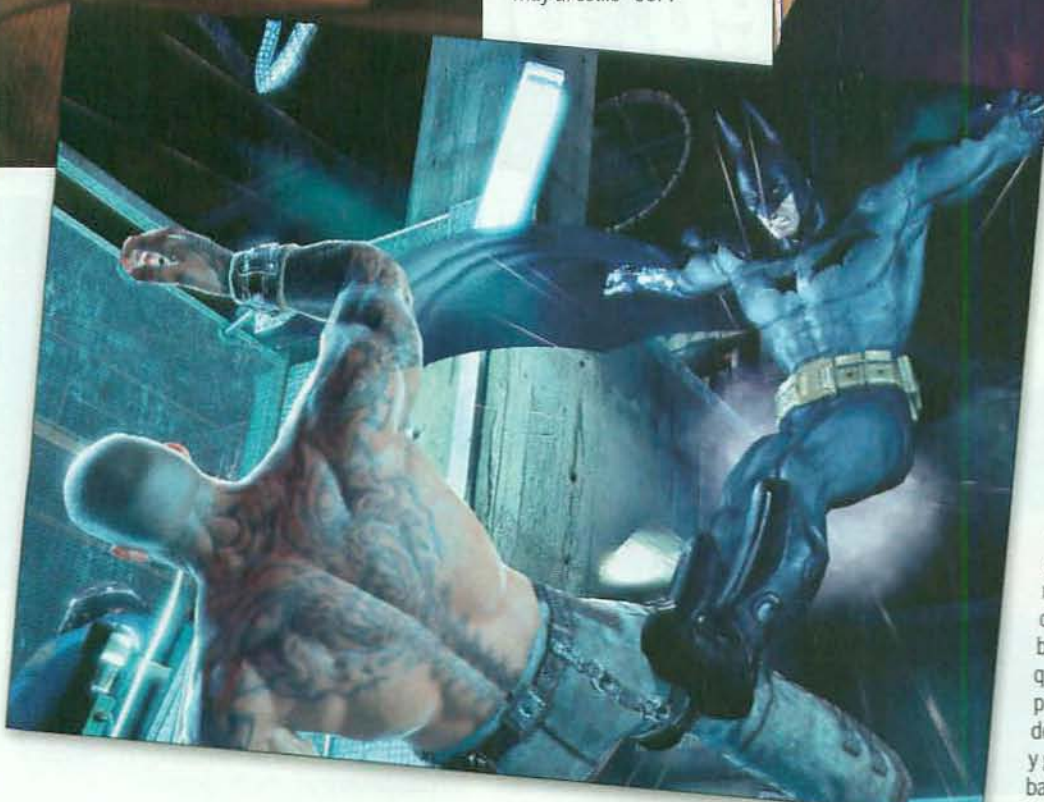
▸ **¡EL SEÑOR DE LA NOCHE, EN TU PC!** El héroe de Gotham tendrá que resolver su próxima misión... ¡en tu PC! Y es que los internos se han rebelado y han tomado el manicomio de Arkham. Y no son unos locos cualquiera, ¡son todos unos supervillanos! ▪



▲ **No son juguetes... ¡son armas!** Batman no sería Batman si no llevará a cuestas un impresionante arsenal de armas y gadgets. Las primeras, como su inconfundible batarang, le permitirán enfrentarse a los enemigos más poderosos. Los segundos serán necesarios para resolver los abundantes puzzles que salpicarán la aventura, muy al estilo "CSI".



▲ **El villano tenía que ser él, ¿verdad?** Por supuesto, hablamos del Joker, el archienemigo de Batman que, al parecer, conseguirá hacerse con el control del manicomio de Arkham. Al hacerlo se ganará la ayuda de sus infames reclusos, algunos tan célebres (y peligrosos) como el Pingüino, Mr. Freeze, Hiedra Venenosa, Harley Quinn, Enigma y otros muchos.



◂ **¡No eres rival para Batman!** El sistema de combate del juego será, al parecer, una de sus características más originales. Se basará sobre todo en la lucha cuerpo a cuerpo y se contolorá con tan solo tres botones: atacar, aturdir y arrojar. Además, a medida que avances en el juego irás ganando experiencia que podrás utilizar para mejorar tanto tus habilidades de combate como las posibilidades de tus armas y gadgets, aumentando, por ejemplo, el número de batarangs que puedes lanzar de una sola vez.



¡La velocidad vuelve a las calles!

Need For Speed. Undercover

VELOCIDAD · EA BLACK BOX/EA · NOVIEMBRE 2008

► **El neón ya no se lleva.** La serie de juegos «Need For Speed» ha sido siempre un reflejo de las tendencias automovilísticas y esta entrega no será una excepción. Los neones, las pegatinas de llamas y los colores chillones está cada vez menos de moda y eso se notará prefectamente en «Undercover» que, sin renunciar al tuning, por supuesto, apostará por unos coches más sobrios y elegantes, incluyendo los últimos modelos de marcas europeas como Audi, Porsche o Jaguar.





▲ **¡Hey, esa cara me suena!** Y es lógico que te suene porque se trata de Maggy Q, la famosa actriz norteamericana intérprete de bombazos de Hollywood como "La Jungla 4.0" o "Misión Imposible III". En «Undercover» interpretará a una agente federal que te hará infiltrarte en una organización criminal para desbaratar un gran robo de coches.

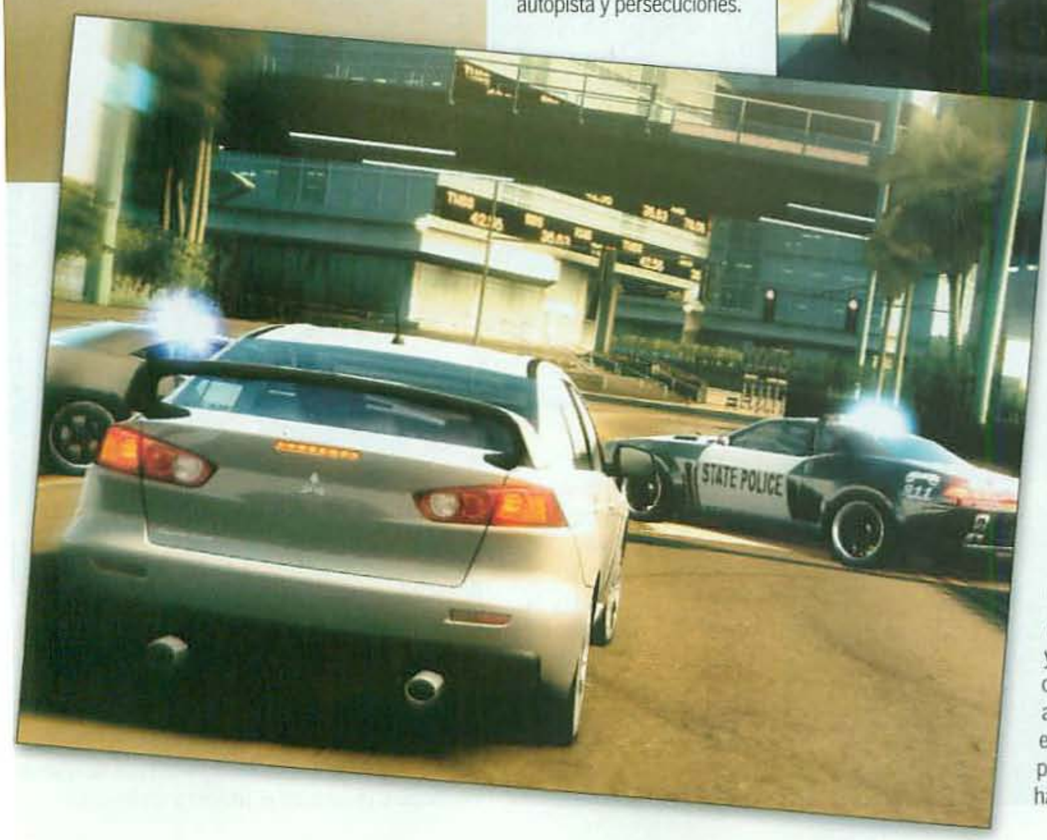
▶ ¡NO TE DEJES ATRAPAR! La serie de carreras urbanas por excelencia volverá a nuestros PCs con un radical cambio de rumbo que la dejará mucho más cerca del clásico «NFS Most Wanted» y sus persecuciones a todo gas, que del más reciente «ProStreet». ■





▲ ¿Aceptas el desafío? «Undercover» te ofrecerá una larga lista de misiones que te harán avanzar por su apasionante argumento, pero que no serán, ni mucho menos, la única opción de juego a tu alcance. En cualquier momento podrás entrar en hasta cuatro tipos de pruebas y desafíos diferentes: carreras, sprints, batallas en la autopista y persecuciones.





▲ ¡Llena el depósito, que esto es muy grande! En «Undercover» podrás recorrer las calles de tres ciudades vecinas: Gold Coast Mountain, Sunset Hills y Palm Harbor. El mapa del juego será tan grande que para recorrerlo en línea recta de lado a lado tendrías que estar más de ocho minutos pisando el acelerador a fondo. ¡En total incluirá más de 160 kms de carreteras!

◀ ¿«Most Wanted»? No, ¡«Undercover»! Después de visitar el mundo de las competiciones de tuning "oficiales" en «ProStreet» la serie «NFS» vuelve al mundo "underground" de las persecuciones policiales y las carreras ilegales que tanto éxito tuvo en el clásico «Most Wanted». Las novedades, eso sí, serán abundantes, incluyendo un Modo Historia mucho más elaborado, unos escenarios más grandes y libres o la posibilidad de que tu personaje vaya mejorando sus habilidades a medida que avance en la aventura.

¡Esta guerra es una juerga!

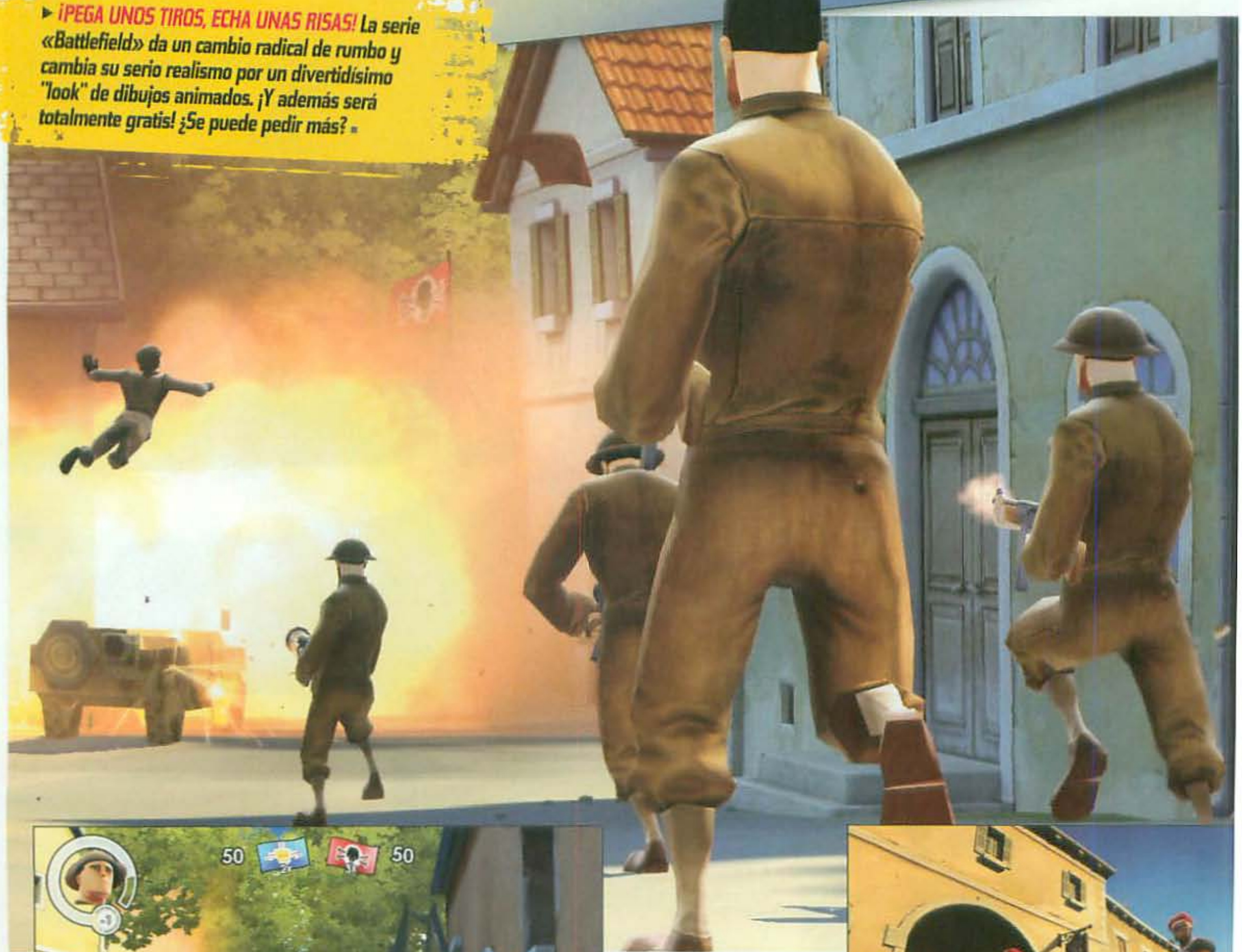
Battlefield Heroes

ACCIÓN ONLINE · D.I.C.E./EA · 2009

► ¡PEGA UNOS TIROS, ECHA UNAS RISAS! La serie «Battlefield» da un cambio radical de rumbo y cambia su serio realismo por un divertidísimo "look" de dibujos animados. ¡Y además será totalmente gratis! ¿Se puede pedir más?

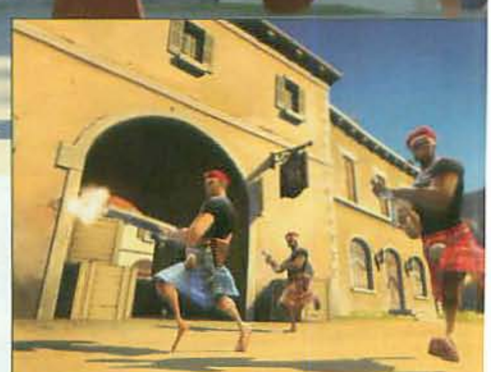


◄ ¡Pisa a fondo! Como en otros juegos de la serie «Battlefield», en «Heroes» también podrás conducir diferentes vehículos. En concreto, tendrás a tu disposición aviones, jeeps y tanques, todos ellos basados en vehículos clásicos de la 2ª Guerra Mundial, pero pasados por el mismo prisma cómico que el resto de elementos.

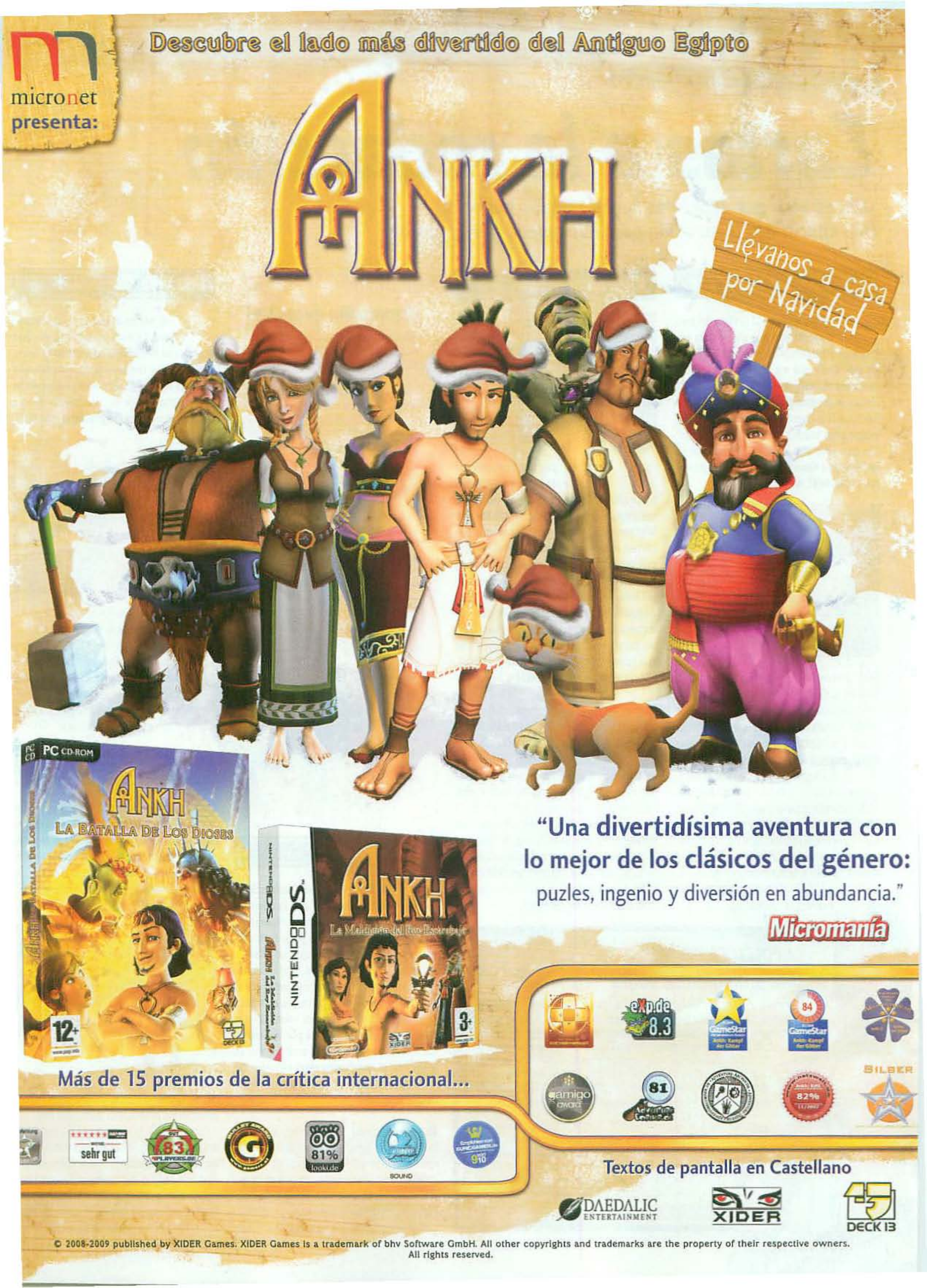




◄ ¡Gasta dinero... si quieres! El juego, que será totalmente gratuito, se financiará a través de la inclusión de contenidos publicitarios y de un sistema de micropagos. Eso sí, la publicidad estará sólo en los menús (no en el propio juego) y sólo podrás comprar mejoras de aspecto, nunca objetos o armas que potencien a tu personaje.



▲ Y tú, ¿de quién eres? A la hora de jugar podrás elegi entre dos facciones, el Royal Army y el National Army, que se inspiran, respectivamente, en las fuerzas aliada y alemanas. Cada facción tendrá tres tipos de unidade disponibles: el soldado, el artillero y el comando.


micronet
presenta:
Descubre el lado más divertido del Antiguo Egipto
ANKH
Llévanos a casa por Navidad
PC CD-ROM
ANKH
LA BATALLA DE LOS DIOSES
ANKH
La Maldición del Rey Escarabajo
NINTENDO DS
"Una divertidísima aventura con lo mejor de los clásicos del género:
puzles, ingenio y diversión en abundancia."
Micromanía
Más de 15 premios de la crítica internacional...
sehr gut
83
81%
gamigo award
81
82%
SILBER
Textos de pantalla en Castellano
DAEDALIC ENTERTAINMENT
XIDER
DECK 13
© 2008-2009 published by XIDER Games. XIDER Games is a trademark of bhv Software GmbH. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.
All rights reserved.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Faltan juegos divertidos

● He leído en la revista del mes pasado que hay una nueva entrega de «Overlord» en preparación y tengo que decir que me parece una noticia fenomenal, porque el original es uno de los pocos juegos que últimamente me han hecho reír a carcajadas. ¿Por qué no se lanzan más juegos realmente divertidos? ¿Es que sólo son rentables el rol online, la Segunda Guerra Mundial y los muertos vivientes? ■ Fran Cáceres



R. El problema no está en la rentabilidad, sino en la dificultad, y es que es bastante más difícil hacer reír que, por ejemplo, dar miedo. Vamos, que en otro tipo de juegos te puedes quedar a medio camino y no sería demasiado grave, pero con un juego "cómico" no hay medias tintas: o lo haces bien, o no se ríe nadie y es un fracaso. Aun así, no te desesperes, porque la lista de juegos "de risa" no se acaba en «Overlord». Hasta que aparezca su continuación puedes disfrutar con aventuras como «Jack Keane», el reciente «Sam & Max» o incluso los títulos de la serie LEGO, que son, cada uno a su manera, tronchantes.

Viaje en el tiempo



● Hace poco conseguí un emulador de Amiga 500 y quise probar uno de los juegos que mas me gustaron de esta maquina: «Voodoo Nigthmare». Me encantaría poder pasarme este juego hasta el final (nunca conseguí llegar a la misteriosa parte 2) y recuerdo que cuando el juego apareció tenia una Micromanía con los mapas de todos los templos. El caso es que soy lector vuestro desde hace muchos tiempo, pero ya no guardo ninguna revista de esa época (han pasado más de 15 años). ¿Sería posible conseguirla? ■ Javier

R. ¡Puf! Una pregunta de nota... pero estás de suerte, porque tu fidelidad a Micromanía va a tener recompensa :-D Recordarás que no hace demasiado tiempo que celebramos el vigésimo aniversario de la revista y para celebrarlo durante varios mees incluimos en nuestro DVD toda la colección completa de Micromanía. Los mapas junto con la solución de "Voodoo Nightmare" puedes encontrarlos en el DVD de la Micromanía 128, en concreto en los PDFs de la revista número 34, de nuestra 2ª época. ¡Que los disfrutes!

LA QUEJA
¿Protección excesiva?

Me parece una tomadura de pelo el sistema de protección de «Spore» que sólo te permite instalarlo en tres equipos diferentes. ¿Cuánto tiempo de vida esperan que tenga este juego? ¿Qué pasa si me compro un nuevo ordenador? ¿O si formateo el que ya tengo? ¿Tendría que dejar de jugar? Si lo sé, desde luego, no me lo compro. ■ Ignacio



Nosotros, por supuesto, estamos a favor de cualquier medida que sirva para luchar contra la piratería, pero estamos seguros de que debe haber formas mejores de hacerlo sin fastidiar de esa forma a los jugadores. La buena noticia en este caso es que EA no ha hecho oídos sordos a las críticas de los usuarios y han aumentado hasta cinco el número de equipos diferentes en los que se puede instalar el juego, una solución que sin ser perfecta parece algo más razonable.

¿Crisis positiva?

● El mes pasado calificabais de "formidable" que la crisis no haya afectado a la industria del videojuego y yo simplemente escribo para decir que en mi opinión no es sólo que no le afecte, es que le beneficia. Yo, por ejemplo, que con el tema de la crisis ando corto de dinero, en vez de gastarme una pasta gansa todos los fines de semana en ir al cine, de copas o a cenar por ahí, como hacía antes, pues prefiero comprarme un juego con el que puedo estar entretenido durante semanas. Y seguro que no soy el único. ■ G. Peris

R. Pues hombre, es posible que tengas razón y parte del crecimiento del sector se deba precisamente a la crisis, pero, vamos, estamos seguros de que puestos a elegir todos preferiríamos no tener problemas económicos, poder salir de marcha y, además, comprar montones de juegos, ¿no crees?

¡Me pido Batman!

● Me he llevado una desilusión con la noticia del mes pasado acerca del MMORPG que prepara Sony, «DC Universe Online», porque yo pensaba que ibas a poder jugar como cualquiera de los superhéroes de esa compañía y no va a ser así. ¡Pues menuda gracia! ■ JMartin67



R. ¿Y quién iba a querer ser criminal en una ciudad con mil "supermanes"? Porque el rol online tiene eso, que si nos dejaran elegir todos seríamos Conan en «Age of Conan», Arthas en «WoW» y Darth Vader en «Star Wars Galaxies». Vamos, que eso sí que iban a ser unas auténticas "guerras clon" :-D

Una alternativa seria

● Me ha encantado la preview del mes pasado de «Warhammer Online». Yo me lo compraré seguro, porque soy un fan acérrimo del juego de mesa, pero, ¿creéis que será capaz de hacerle sombra a «World of Warcraft»? Yo lo veo difícil. ■ Víctor J. L.



R. Es que es difícil, y mucho, pero «WAR tiene varios puntos a su favor: para empeza es un grandísimo juego, como os contamo en la review que le dedicamos este mism mes, pero además la licencia "Warhamme con millones de seguidores en todo el mur do, es una garantía de éxito. ¿Bastará par asaltar el trono de «WoW»? Para responde a eso hará falta esperar un poco más.



LA POLÉMICA DEL MES
Oro, prohibida su venta

Estoy radicalmente en contra del lector que el mes pasado pedía que se liberalizara la compra y venta de oro en los juegos de rol online. Si eso se hiciese la ventaja no la tendrían los mejores jugadores, como debe ser, sino los que tuvieran más pasta para gastarse y yo creo que ya aguantamos bastantes injusticias de este tipo en la "vida real" como para sufrirlas también dentro de los juegos. Eso por no mencionar la pobre gente que se tiene que pasar quince horas al día jugando para acumular el oro que sus patrones explotadores venden. ■ Logan

Siempre que surge este tema los ánimos se caldean y las opiniones encontradas son inevitables. Lo único que parece que está claro es que si no está permitido por los autores del juego, no se debería hacer. Más allá de eso tenemos la suerte de que ahora mismo hay suficiente variedad de juegos online como para que todo el mundo encuentre uno que se acomode a sus preferencias.

CARTA DEL MES

PC está en alza

Os escribo para felicitaros por la cobertura que le abéis dedicado a la Games Convention. El reportaje ue espectacular y toda la información que incluíais n la aplicación del DVD, imprescindible. Ahoa bien, cuando decís que el PC ha dominado la feria, ¿lo decís de forma objetiva o es algo que os ha salido de vuestro corazoncito de "peceros"? ■ Sergi

R. Es cierto es que a veces se nos calienta la boca cuando hablamos del PC, que aquí antes que nada somos jugadores, pero en este caso te lo aseguramos, nos hemos ceñido estrictamente a los hechos. Y si no, mira tú mismo la lista de juegos: «Diablo III», «Starcraft II», «Warhammer Online», «Wrath of the Lich King», «Empire. Total War»... sólo para PC. ¿Hay quien dé más? Pues eso.



FORMIDABLE



Al mismo tiempo. La buena noticia es que «Dead Space», un juegazo genial y espectacular, saldrá al mismo tiempo en PC –bueno, una semana después– que en el resto de plataformas, demostrando que las declaraciones de algunas "eminencias" de la industria (léete el "Lamentable" y entenderás de qué estamos hablando) no tienen ningún sentido.

LAMENTABLE



Absurdas excusas. Y es que Michael de Platter, director creativo de Ubisoft Shangai, ha declarado que «EndWar» aparecerá en PC varios meses después que en 360 o PS3 porque, si lo hiciera al mismo tiempo, la gente piratearía la versión de PC y dejaría de comprar las otras, las de consola... Sí, sabemos que suena surrealista, pero te juramos que semejante "perla" es totalmente cierta.

¡¡¡Indignado!!!

Pues, sí; indignado me tenéis los de Micromanía, por los estupendos reportajes que habéis publicado sobre «Starcraft II», ya que con ellos habéis conseguido que me quede con las ganas de más. Indignado estoy también con los señores de Blizzard, por haber esperado 10 años en sacar este magnífico juego. Y ya que han tardado tanto tiempo, también podían haber esperado un poco más en dar la información, porque la espera hasta la salida del "maldito" juego, se me está haciendo interminable. Lo dicho... ¡¡¡INDIGNADO!!! :-) ■ Dracks



R. Si es que somos unos desconsiderados... A partir de ahora los juegos más interesantes los haremos parecer una birria en los reportajes, para que no os hagáis demasiadas ilusiones. Por cierto que «Diablo III» va a ser una castaña infumable, te lo aseguramos :-D

Curioso póster

Hace dos meses me llevé una agradable sorpresa con el póster de «Worldshift» que nos regalasteis, sorpresa que se multiplicó el mes pasado con el de «Warhammer Online», que también es chulísimo. Lo que pasa es que este último tiene impresa por detrás una página de review y, la verdad, me ha dado un poco de pena arrancarla. ¿No hubiera sido mejor imprimirlo por separado? ■ SCePteR



R. Esto... cómo decírtelo... es que lo del mes pasado no era un póster, sino un anuncio del juego y por eso está impreso dentro de la misma revista. Eso sí, la ilustración desplegable era tan chula que entendemos perfectamente que quisieras colgarla en la pared de tu cuarto, así que no te vamos a echar la bronca por cargarte una review para hacerlo :-D

Difícil elección

He visto en la sección de noticias del mes pasado la foto de la nueva modelo elegida para encarnar a Lara Croft y... ¿soy sólo yo el que lo piensa o cada vez las eligen mejor? Porque yo pensaba que la última "Lara" era la mejor de todas, pero ahora, tras ver esa foto, empiezo a tenerlo menos claro. Por cierto, de todas las "Lara-modelos" de todos los tiempos, ¿cuál es vuestra favorita? ■ Quique



R. ¡Ay, ay, ay! ¡No nos hagas esto, hombre! ¿Cómo pretendes que elijamos una "Lara" por encima de las demás? Eso es como preguntarle a un niño si quiere más a papá o a mamá... ¡una crueldad! :-D Pero, en fin, si nos prometes que no se lo vas a contar a nadie te confesaremos que nosotros también nos hemos quedado con la boca abierta después de ver en acción a Alison Carroll, la nueva Lara Croft. ¡Pero si parece que lleve en la piel del personaje toda la vida!



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Cuántos...

suscriptores llegará a tener «Warhammer Online» de aquí a final de año, si en tan solo un mes ya ha alcanzado la sorprendente cifra de 750.000 usuarios?

¿Cuándo...

sabremos algo más del ultrasecreto juego de rol online, que no es «World of Warcraft», en el que Blizzard reconoce estar trabajando desde hace tiempo?

¿Quién...

es el responsable de la cancelación de «Tiberium», el esperado juego de acción ambientado en el universo «Command & Conquer»?

¿Cómo...

sería ese juego de rol online basado en «Halo» que Ensemble afirma haber estado desarrollando y que incluso llegaron a testear?

¿Cuánto...

dinero habrá cobrado Zack Snyder, el director de la película "300", por firmar un acuerdo con EA para realizar tres juegos para ellos?

¿Qué...

serán capaces de hacer los usuarios con el editor de misiones espaciales de «Spore» que se ha anunciado para la próxima primavera?

¿Por qué...

se le ha ocurrido a Blizzard la peregrina idea de dividir «Starcraft II» en tres entregas?

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos sean remitidos para consultas, participación en sorteos y cartas a la redacción, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Axel Springer España S.A., mientras se responden las consultas o se gestiona el envío de los premios en los sorteos, y serán destruidos posteriormente. Para ejercer los derechos de rectificación, acceso, cancelación y oposición, durante este periodo, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España S.A. C/ Santiago de Compostela, 94 – 28035 Madrid.

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.

Romance of the Three Kingdoms XI

80

Puntuación Micromanía

Hacía falta

Soy un fan de los juegos japoneses y por eso para mí es una excelente noticia cada vez que aparece uno de ellos. Es cierto que éste en concreto es bastante "rarito" pero creo que deberíais tener en cuenta la escasez de este tipo de juegos y darle una nota mayor. ■ Honorio Gil

La otra nota **89**



Te aseguro que si no lleva una nota mayor no es por ser "rarito" como tú dices, sino por que tiene unos cuantos fallos muy concretos que lo lastran, como su compleja interfaz o, sobre todo, la ausencia de traducción. Esos dos problemas, en un juego con un planteamiento tan especial como éste, pueden convertirlo en una experiencia algo frustrante.

J.T.A. (Autor de la review)

LEGO Batman

90

Puntuación Micromanía

¿Otra vez?

Reconozco que la primera vez que vi un juego de LEGO me pareció una idea estupenda y, sobre todo, muy original, pero para mí que se están poniendo un poco pesaditos con tanto ladrillo y tanta pieza. Vamos, que lo poco gusta y lo mucho cansa. ■ Luis García

La otra nota **82**



Hombre, si todos los juegos de LEGO fueran exactamente iguales sí que habría motivos para quejarse, pero aunque en su planteamiento se parecen, a la hora de jugar todos ellos ofrecen posibilidades totalmente diferentes. Vamos, que igual que no todos los juegos de fútbol son iguales, tampoco lo son todos los juegos de LEGO.

J.P.V. (Autor de la review)

Pure

80

Puntuación Micromanía

Poca variedad

Es verdad que sus gráficos son espectaculares y que las animaciones de las piruetas son alucinantes, pero no creo que merezca esa nota tan alta, porque en el fondo es todo el rato lo mismo. Si se pudieran pilotar más vehículos además de los quads, sería otra cosa. ■ Mark

La otra nota **80**



Desde luego si no te interesan los quads, este juego no es para ti, pero... ¿poca variedad? Yo creo que con más de 30 circuitos y tres modos de juego, cada uno de ellos con tres estilos diferentes, la variedad está más que garantizada.

J.T.A. (Autor de la review)

S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky

92

Puntuación Micromanía

Libertad de acción

Hacía mucho tiempo que no disfrutaba tanto con un juego de acción. Lo mejor es la libertad que tienes siempre para hacer lo que te de la gana. Eso, unido al enorme tamaño de los escenarios y la abundancia de misiones secundarias lo convierten en un juego apasionante. ■ Manolo Sanlucar

La otra nota **98**



Lo que sucede con «Clear Sky» es que tiene algunos problemas de diseño que, en mi opinión, le impiden alcanzar esa nota tan elevada que propones, como los largos tiempos de carga o la ausencia de vehículos, que combinados pueden hacer que el juego resulte algo tedioso por momentos.

A.S.R. (Autor de la review)

Bionic Commando Rearmed

88

Puntuación Micromanía

Apasionante

¡Menudo subidón jugando a «Bionic Commando»! Su argumento no tiene ni pies ni cabeza, es verdad, pero su jugabilidad es increíble, y yo creo que eso merece una nota mayor que la que le habéis dado, porque me he divertido como nunca. ■ Darwin

La otra nota **95**



EN EL PUNTO DE MIRA

Spore

99 Puntuación Micromanía

A favor **99** La otra nota

De principio a fin

Sin duda se merece la nota que le habéis dado, aunque no coincido con vosotros en que jugar las fases por separado no sea atractivo. A mí a veces se me va la tarde "enganchado" con el editor, o, simplemente, me echo una partida en la fase de célula y lo disfruto como un enano. ■ Eduardo Solán

Ojo, que no decimos que las distintas fases no sean divertidas. Lo que decíamos es que comparadas con jugar una partida de principio a final, jugar una fase por separado resultaba menos atractivo. O sea, que jugar la fase de célula es divertido, pero hacer que esa célula conquiste la galaxia no tiene comparación. J.P.V. (Autor de la review)

En contra **90** La otra nota

Poco complejo

En cuanto a variedad y originalidad no se le puede poner ni una pega, pero, la verdad, yo esperaba algo más. Su planteamiento es muy ambicioso, pero a la hora de jugar el desafío estratégico es muy pequeño y todo resulta demasiado sencillo. Además, me parece un error garrafal que no tenga un modo multijugador. ■ Óscar

Lo de la complejidad es en realidad una cuestión de gustos, porque para muchísimos jugadores lo mejor de «Spore» es precisamente su enorme accesibilidad. Y lo del multijugador es verdad, pero se trata de valorar lo que hay, no lo que falta, ¿no? J.P.V. (Autor de la review)

Su jugabilidad es alta y es muy divertido, pero cojea en otros aspectos. Es un gran juego (y lleva una gran nota), pero para merecer más puntos tendría que mejorar bastante en algunos aspectos, como los gráficos o su sistema de control.

F.D.L. (Autor de la review)

Civilization IV Colonization

80

Puntuación Micromanía

Menudo morro

Sid Meier tiene un morro que se lo pisa. Lo de "relanzar" todos sus juegos clásicos es echarle bastante cara, pero si encima, el juego nuevo es un calco del original... vamos, que no se habrá matado a pensar. ■ Eloy Castillo

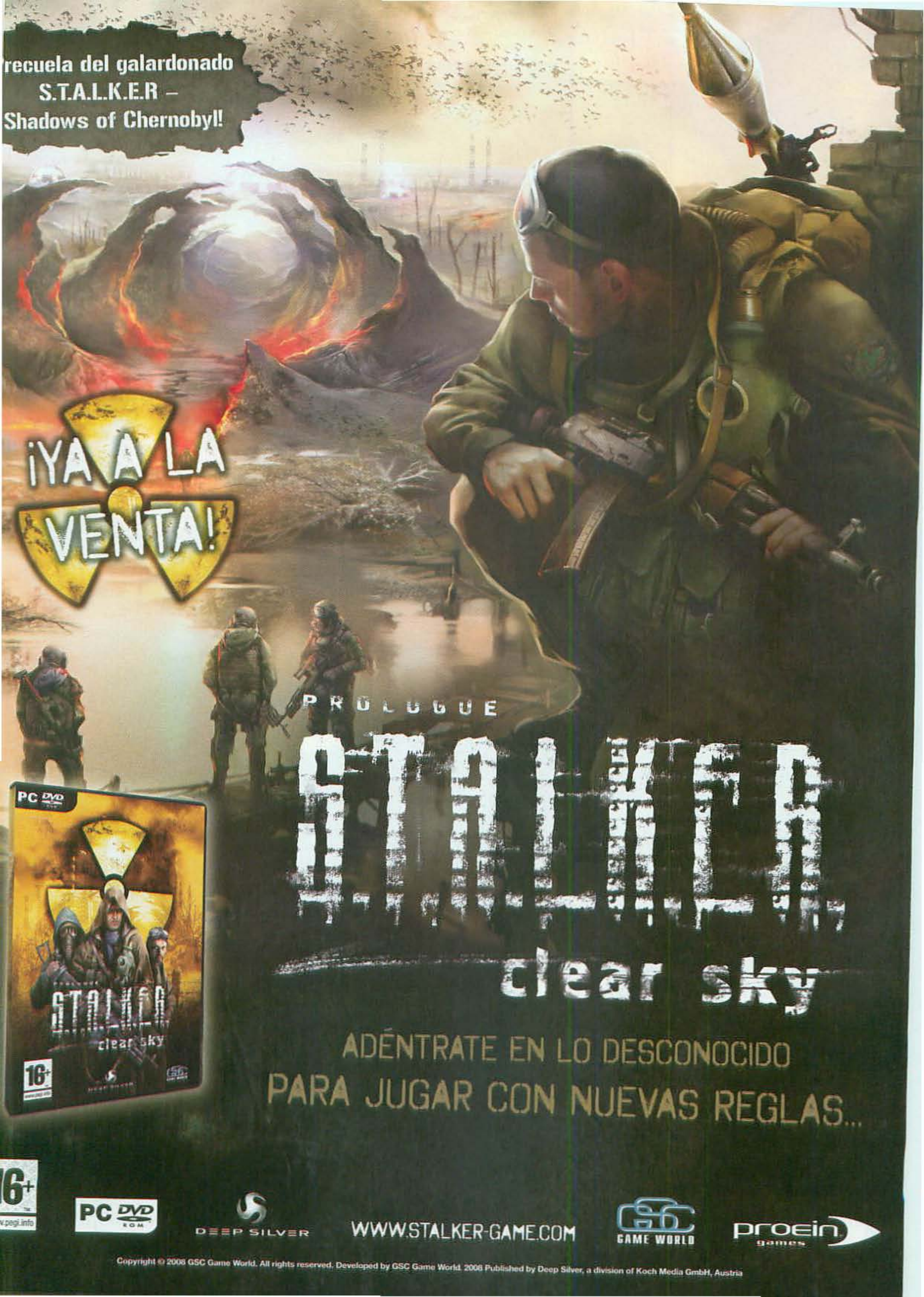
La otra nota **78**



Lo que pasa es que la jugabilidad de «Colonization» era (y es) intemporal. Así como otros juegos se "pasan de moda", el «Colonization» original resulta ahora igual de adictivo que el primer día. Y si esta edición nos permite disfrutarlo con gráficos renovados, un novedoso multijugador y un precio de ganga... ¿qué más podemos pedir?

F.D.L. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.


recuela del galardonado
S.T.A.L.K.E.R –
Shadows of Chernobyl!
¡YA A LA VENTA!
PROLOGUE
S.T.A.L.K.E.R.
clear sky
ADÉNTRATE EN LO DESCONOCIDO
PARA JUGAR CON NUEVAS REGLAS...
16+
PC DVD ROM
DEEP SILVER
WWW.STALKER-GAME.COM
GSC GAME WORLD
proein games
Copyright © 2008 GSC Game World. All rights reserved. Developed by GSC Game World. 2008 Published by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Austria



¡LA AVENTURA VUELVE A TU PC!

Y CON ELLA VUELVE LARA, la aventurera por excelencia, para sumergirte en una apasionante historia de dioses, mitos y leyendas que te llevará a través de la jungla, los hielos polares, el fondo del mar y hasta el mismísimo Infierno.

MÁS EN FORMA QUE NUNCA. El tiempo transcurrido desde su último juego le ha sentado muy bien a Lara, que ahora contará con más habilidades, movimientos, ataques, armas y equipo que nunca.





¡Lara desciende a los infiernos!

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Tu historia con Lara viene de lejos, lo sabemos. Le has acompañado en sus viajes, le has ayudado a luchar contra todo tipo de enemigos, habéis resuelto los puzzles más enrevesados. Pero... ¿estás dispuesto a ir con ella hasta el mismísimo Infierno? ¿De verdad? ¡¡Estábamos seguros!!

Si hay una imagen representativa de la industria del videojuego, un icono que todo el mundo [a]socie inmediatamente con el [ocio] digital, esa es sin duda la [de] Lara Croft y, por extensión [la] de «Tomb Raider», la serie de [jue]gos que protagoniza. Vamos, [qu]e si le preguntas a tus padres [po]r un personaje de videojuego, [tie]nes muchas papeletas para [qu]e te respondan "sí, hombre, la [chi]quita esa de las pistolas y las [pie]rnas largas..."

[E]ste estatus privilegiado no le [ha] llegado porque sí, ojo, sino [qu]e es una recompensa me[rec]ida para una de las series [má]s longevas y fructíferas de la [hist]oria de los videojuegos, ca[rac]terizada desde sus orígenes [por] una brillante (y en su momento enormemente original) jugabilidad. Añádele a eso los evidentes e irresistibles encantos de su protagonista y el resto, como suele decirse, es historia. Es cierto, todo hay que decirlo, que la serie vivió una mala época hace unos cuantos años, en los que parecía haber perdido el rumbo con algunos lanzamientos de dudosa calidad, pero el desembarco de Crystal Dynamics para desarrollar los dos últimos juegos de la serie, «Tomb Raider Legend», primero, y «Tomb Raider Anniversary», después, la devolvió al lugar que nunca debió abandonar en el olimpo virtual de los videojuegos.

Ahora, apenas un año después de la aparición de «Anniversary», «Tomb Raider Underworld», la próxima entrega de la serie, actualmente en desarrollo, amenaza con elevar todavía más el listón fijado por estos dos juegos. Para intentarlo contará con una larga lista de novedades de todo tipo, una jugabilidad tan explosiva como siempre y, por supuesto, con una nueva y apasionante historia que promete mantenerte pegado al monitor de tu ordenador.

DE DIOSES Y MONSTRUOS

El juego comienza poco después del final de «Legend», en el que Lara descubrió información acerca del paradero de su madre, desaparecida en circunstancias misteriosas cuando ella era apenas una niña. Al parecer Lara tiene motivos para sospechar que su madre puede estar atrapada en un inframundo de la mitología nórdica y para corroborarlo emprende una expedición submarina a unas ruinas en el Mar Mediterráneo. La sorpresa llega cuando al explorar esas ruinas Lara descubre que el legendario martillo de Thor, el dios nórdico del trueno, no es una mera leyenda, sino que existe en realidad y además encierra un terrible poder capaz incluso de acabar con toda la hu- ▶▶

Lara vuelve para hacerte vivir una nueva y alucinante aventura, aun más espectacular que las anteriores

- Género: **Aventura/Acción**
- Estudios/Compañía: **Crystal Dynamics/Eidos**
- Distribuidor: **Proein Games**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2008**
- *www.tombraider.com*

LAS CLAVES

- Ponte en la piel de Lara Croft y embárcate en una aventura alucinante de tintes mitológicos.
- Tendrás que encontrar el legendario martillo de Thor, el dios nórdico del trueno.
- El juego combinará a partes iguales los combates, la exploración y la resolución de puzzles.
- El personaje de Lara contarás con más de 1700 animaciones diferentes.
- El juego tendrá un acabado gráfico más realista e impactante que ninguno de los anteriores de la serie.

PRIMERA IMPRESIÓN

La reina de la aventura ha vuelto. Toda la magia de «Tomb Raider» regresa, con un acabado de lujo.



[¡C]ÓMO TE ECHÁBAMOS DE MENOS, LARA! Y es que nadie sabe combinar la [aven]tura con la acción como lo haces tú, un juego tras otro.



▲ ¡LISTA PARA LA ACCIÓN! Para acceder a las partes más escondidas de cada escenario Lara tendrá que hacer gala de sus enormes habilidades gimnásticas.





▲ ¡MÁS ANIMADA QUE NUNCA! Lara contará para la ocasión con más de 1700 animaciones diferentes, lo que hará que hasta el más sencillo de sus movimientos se realice con una naturalidad y una fluidez increíbles.



▲ UNA AUTÉNTICA TODOTERRENO. Los gigantescos escenarios exteriores se combinarán con los interiores a lo largo de toda la aventura.



▲ ¡MIRA LO QUE HE APRENDIDO! Lara ha aprovechado el tiempo transcurrido desde su última aventura para aprender un buen puñado de trucos nuevos. Ahora, por ejemplo, podrá disparar mientras trepa con la otra mano. Útil, ¿verdad?



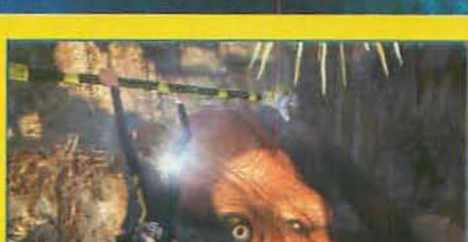
▲ ¡QUÉ ASCO DE BICHO! La variedad de ataques de Lara será ahora mucho mayor. ¿Te molesta una araña gigante? Pues dale un pisotón, y listo.



CUESTIÓN DE DISEÑO

» DE IMPROVISAR, NADA. Esa parece haber sido la máxima de Crystal Dynamics, y es que su trabajo en el diseño de todos los elementos del juego (escenarios, enemigos, personajes...) ha sido realmente "de chinos".

» ¡MENUDO BICHO! Por ejemplo, para diseñar este alucinante Kraken (uno de los jefes finales del juego), antes ha habido decenas y decenas de bocetos y pruebas fallidas. El resultado, eso sí, merece la pena, ¿o no?





▶ ¡Una de sepia! Un enemigo como éste es capaz de provocarle a Lara una auténtica "indigestión".

▶▶ manidad. Para impedir que este peligroso artefacto caiga en las manos equivocadas, Lara deberá embarcarse en una peligrosa, pero apasionante historia que la llevará, como es habitual en todas sus aventuras, a recorrer las cuatro esquinas del planeta, desde las junglas de México hasta las heladas islas del Ártico, pasando por las costas de Tailandia y, de paso, visitando algunos de las regiones más peligrosas del inframundo.

SALTA, CORRE, TREPA...

Para poner en práctica este prometedor planteamiento el juego recurrirá, por supuesto, a la tradicional perspectiva en tercera persona de toda la serie, combinando a partes iguales la exploración, los combates y la resolución de todo tipo de puzzles y enigmas.

Así, todos los escenarios juego estarán diseñados p presentar un desafío a las presionantes habilidades a ticas de Lara que, en la me tradición de los juegos de pla formas, tendrá que esforza al máximo para poder recor los de un extremo a otro. C tigo a los mandos tendrá correr, saltar, trepar, descol se o arrastrarse para compl unos escenarios que tendrán diseño más elaborado y c plejo de lo que nunca se ha to en la serie. La buena no en este apartado es que el y por sí impresionante repert de animaciones de Lara se incrementado hasta alcanz escalofriante cifra de má 1700 movimientos diferen todos ellos, además, con fluidez y un realismo espe culares que te harán pregu





LA REINA DE LOS MARES

VIAJE CON NOSOTROS. Como es habitual en todos sus juegos, en «Underworld» Lara se hinchará a viajar de un lado a otro del mundo. Entre las localizaciones más exóticas de esta aventura estarán los hielos perpetuos del Ártico, el fondo del Mar Mediterráneo o unas exóticas ruinas Tailandesas. ¿Tienes tu pasaporte en regla?





¡NI UNA BROMA CON LARA!

DE ARMAS TOMAR. El repertorio de armas y ataques de Lara será más variado que nunca y eso, combinado con unas animaciones muy realistas, darán lugar a unos combates espectaculares.

NUEVAS HABILIDADES. Entre los nuevos "trucos" que Lara ha aprendido está, por ejemplo, el de disparar mientras cuelga de un cable, algo que te resultará extremadamente útil porque, como es habitual, Lara se pasará un montón de tiempo "colgada al fresco".

En la búsqueda de su madre perdida, Lara conseguirá hacerse con el mítico martillo de Thor

por momentos, si en reali-
d estás jugando o viendo una
imación cinemática.

TIRO LIMPIO

ro, el mayor peligro del juego estará ni mucho menos en e Lara se caiga de una corni- y se tuerza un tobillo. Como mpre, a lo largo de la aventu- e tendrás que enfrentar a una cesión continua de enemigos os que tendrás que derrotar espectaculares combates. sde los animales salvajes de la gla o los tiburones del Medi- áneo a las terribles criaturas ológicas del inframundo, la lista será tan larga como variada y estará reforzada, además, por unos cuantos jefes de final de nivel realmente gigantescos que te obligarán a echar mano de toda tu habilidad. Afortunadamente, contarás a tu favor con las habilidades de combate de Lara así como con su variado repertorio de armas, los cuales, por supuesto, también se verán aumentados con respecto a las anteriores entregas. Con sus nuevos movimientos de combate, ataques especiales y armas, que te permitirán, por ejemplo, apuntar a varios enemigos al mismo tiempo o disparar con una mano mientras estás colgado de la otra, Lara será aun más mortífera y efectiva que nunca.

UNA CHICA DE RECURSOS

Y como no todo va a ser saltar y disparar, «Underworld» incluirá también la imprescindible dosis de puzzles y desafíos de ingenio que tendrás que resolver para poder avanzar en cada nivel. Tendrás que abrir cerraduras, empujar objetos, descifrar códigos... todo ello, por supuesto, integrado perfectamente dentro de cada una de las exóticas ambientaciones del juego. Eso sí, si la cosa se pone demasiado complicada siempre podrás recurrir al variado repertorio de herramientas que transportará y que incluirá elementos tan útiles como un impresio- ▸▸



▲ ¿Y COMO LLEGO HASTA AHÍ? El elaborado diseño de los escenarios, todos ellos gigantescos, será una de las características más destacadas del juego.



▲ ¡NO TODO VA A SER SALTAR Y PELEAR! Además de explorar y acabar con todos tus enemigos también tendrás que hacer frente a un montón de puzzles de todo tipo que te obligarán a exprimirte a fondo la cabeza.

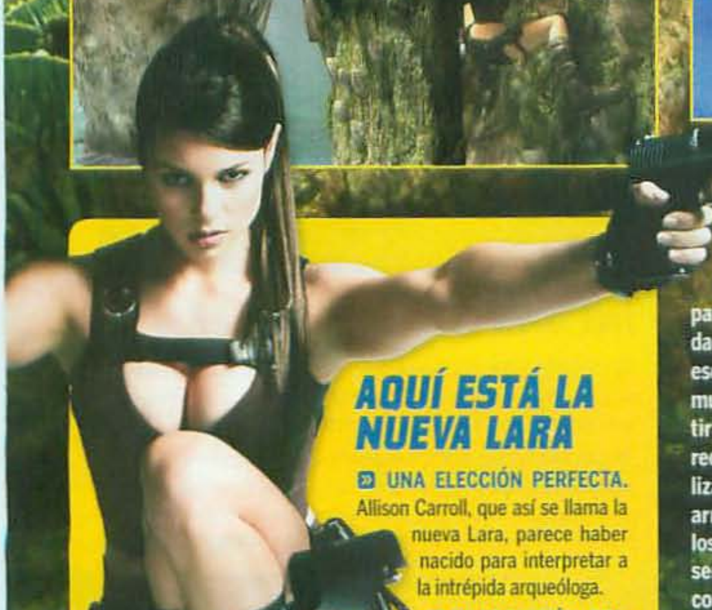


▲ LA VUELTA AL MUNDO. La variedad de ambientaciones será enorme, desde las junglas de México o Tailandia a los hielos del Polo Norte.



▲ ¡AGUANTA LA RESPIRACIÓN! En la fase submarina tus opciones de movimiento y combate estarán muy limitadas, así que tendrás que esforzarte al máximo.





AQUÍ ESTÁ LA NUEVA LARA

UNA ELECCIÓN PERFECTA. Allison Carroll, que así se llama la nueva Lara, parece haber nacido para interpretar a la intrépida arqueóloga.

DE PROFESIÓN, GIMNASTA. Y no lo decimos sólo por su evidente parecido con Lara ni por su rotunda belleza, sino porque durante doce años se ha dedicado de manera profesional a la gimnasia... Una joya de chica, vamos.

▶ "¿Acrobacias a mí?" parece estar diciéndonos la buena de Allison.

▶▶ nante mapa sónar con el que podrás obtener una imagen en 3D de tu entorno para encontrar con más facilidad los objetos y localizaciones escondidas, o un práctico garfio multiuso que no sólo te permitirá alcanzar los lugares más recónditos, sino que podrás utilizar también para manipular y arrastrar diferentes objetos de los escenarios. Vamos, que Lara será, como siempre, una chica con muchos recursos.

> **Lara tendrá un gigantesco repertorio de animaciones, más realistas y fluidas que nunca**

REALISMO TOTAL

Donde no se esperan demasiados cambios es en el sistema de control que, al parecer, será muy similar al de anteriores entregas. Una vez más podrás optar por jugar mediante la combinación de ratón y teclado o utilizando un pad de control y, como siempre, cada opción tendrá sus ventajas y sus inconvenientes. Así, aunque el pad te ofrecerá un control más intuitivo y sencillo de Lara, la utilización del ratón te permitirá ajustar la posición de la cámara con más libertad, algo bastante importante, la verdad, en un juego como éste en el que el diseño de los escenarios y el acceso a sus zonas más escondidas es un elemento fundamental de la jugabilidad.

A cambio, donde sí habrá un salto de calidad notable será en su apartado visual y es que «Underworld» contará con un nuevo motor gráfico muy mejorado que promete superar incluso el espectacular acabado de las a teriores entregas. Los escen rios, por ejemplo, serán muc más grandes que nunca y es rán, además, repletos de de lles de todo tipo hasta alcan una ambientación excepcio y, lo que es más importan enormemente variada. Los r delos de los personajes tamb ganarán en realismo, tanto el número de polígonos emp dos al modelarlos como p fluidez y naturalidad de sus maciones. Esto, que resul evidente en cualquiera de múltiples personajes y enem del juego, promete ser sen





▲ ¡SENCILLAMENTE IMPRESIONANTE! El juego contará con un novedoso motor gráfico que promete ofrece un acabado visual más espectacular que ninguna otra entrega de la serie.



▲ ¡QUIETOS AHÍ, QUE OS ESTOY VIGILANDO! Una de las nuevas habilidades de Lara será la de apuntar a dos objetivos a la vez, uno con cada arma, y te aseguramos que habrá enemigos de sobra como para necesitarla.

mente espectacular en el caso de su protagonista. Y es que incluso en la versión todavía por completar del juego con la que hemos podido trabajar ya era posible apreciar el alucinante realismo con el que está modelada *Lara Croft* en esta entrega y, sobre todo, la enorme calidad y variedad de sus animaciones. Y no es sólo que el número de movimientos a su alcance sea, como hemos mencionado antes, enorme, sino también que todas las animaciones, incluso las involuntarias, tendrán una naturalidad digna de una pelícual de imagen real. Ver a Lara haciendo rapel por una pared vertical, acabando a patadas con un enemigo o, incluso, alzando las manos para protegerse la cara al acercarse demasiado a una enorme hoguera es, sencillamente, un regalo para la vista.

Añádele a esto unos efectos luminosos de gran calidad, que serán especialmente importantes en la fase submarina, y lo que te queda es un juego que, en resumidas cuentas, promete ser uno de los más espectaculares que han pasado por tu PC en los los últimos tiempos.

LA MEJOR OPORTUNIDAD

Si eres fan de la serie, estamos seguros de que no hace falta que te digamos nada más, porque ya tendrás reservado un hueco en tu agenda para tu próxima cita con Lara Croft. Para todos los demás, que la verdad imaginamos no serán muchos, «Underworld» promete ser la oportunidad perfecta para iniciarse en una de las series de juegos mas apasionantes de todos los tiempos. ¿Te la vas a perder? ■ J.P.V.

LOS GADGETS DE LARA

MUJER PREVENIDA VALE POR DOS. Si eso es cierto Lara valdrá por tres o por cuatro en su próxima aventura, porque la lista de gadgets, armas y equipo a su disposición será más larga y variada que nunca.

TECNOLOGÍA PUNTA. Lara contará, entre otras muchas cosas, con un utilísimo mapa-sónar, un garfio con el que alcanzar lugares inaccesibles o una potentísima moto con la que recorrer rápidamente las distancias más largas.



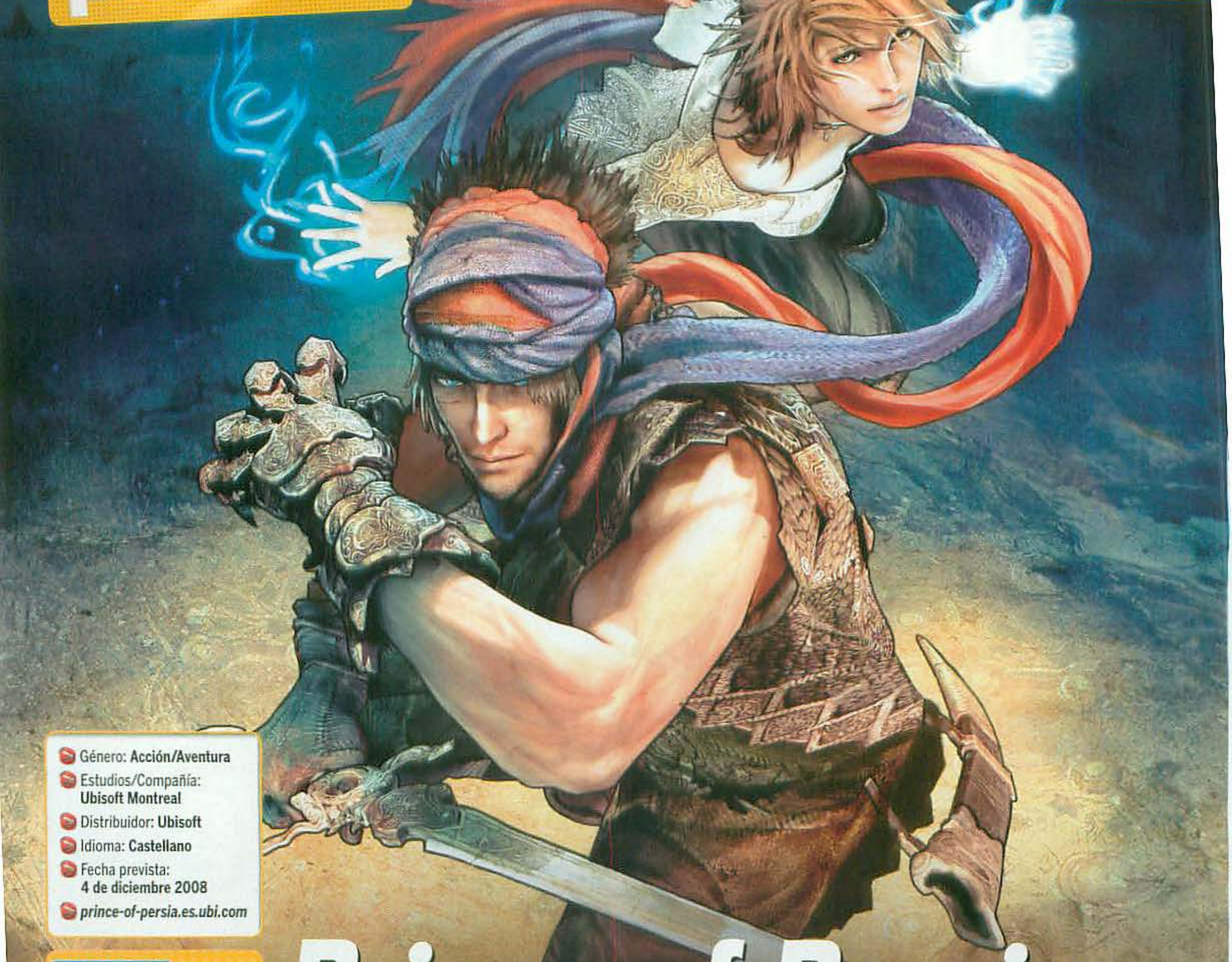




▲ Además de para descolgarse Lara podrá usar su garfio para tirar y arrastrar objetos.


War is
gamespy.PC
pc.gamespy.com
MeriStation JUEGOS PC
Nota
8.5
PC DVD
WARHAMMER ONLINE
AGE OF RECKONING
12+
www.pegi.info
¡Ahora disponible!
GOA
www.war-europe.com
MYTH


verywhere*
750.000
jugadores han elegido
ya sus campos de batalla
* ¡WAR está en todas partes!
WARHAMMER® ONLINE
AGE OF RECKONING™
08 Games Workshop Limited. Todos los derechos reservados. Games Workshop, Warhammer, Warhammer Online, Age of Reckoning y todas las marcas asociadas, nombres, razas, insignias de razas, personajes, vehículos,
izaciones, unidades, ilustraciones e imágenes del universo Warhammer son ®, ™ y/o © Games Workshop Ltd 2000-2008, utilizados bajo licencia por Electronic Arts Inc. Todos los derechos reservados. Mythic Entertainment y su
tipo son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en los EE UU y/o en otros países. GOA y el logotipo de GOA son marca comercial de France Telecom. Edición, mantenimiento y gestión de la comunidad
go de GOA. Todas las demás marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.



- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Montreal**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **4 de diciembre 2008**
- ***prince-of-persia.es.ubi.com***

LAS CLAVES

- Combinará acción y aventura, con un protagonismo total del combate y las acrobacias.
- Manejarás a un nuevo Príncipe, que tendrá una compañera, Elika, que será controlada por la IA del juego.
- Te enfrentarás a la amenaza del dios de la Oscuridad, Ahriman, y de su Corrupción.
- La historia y la acción serán muy distintas a la de la anterior trilogía de juegos.
- Su diseño visual será novedoso y original.

PRIMERA IMPRESIÓN

El Príncipe vuelve aún más impactante. La acción y la fantasía regresan con fuerza... y con compañía.

Prince of Persia

¡La acción más fantástica ha vuelto!

Atrás quedaron las Arenas, el Dahaka, la Emperatriz y el Visir. ¿Se acabó la fantasía oriental? Pues no, porque si hay "Mil y una Noches", ¿no es lógico que haya mil y una aventuras? De momento, el Príncipe vuelve con una nueva... ¡y no viene solo!

A buen seguro que en los últimos años has jugado con alguno de los títulos de la trilogía de «Prince of Persia». En cada uno de ellos la fantasía oriental de acción y aventura inspirada en el clásico de Jordan Mechner –si no te suena el nombre es que eres un afortunado jovenzuelo imberbe, amigo– se esforzó en reinventarse en cada ocasión para mostrar no sólo mejoras gráficas y cambios de argumento, sino innovación en la jugabilidad y aumento de la diversión.

CAMBIAR ES BUENO

Los distintos cambios por los que pasó el Príncipe, de muchachuelo alocado a guerrero veterano, pasando por sus desesperados intentos de huir de criaturas míticas y de exorcizar sus demonios interiores, implicaron significativos cambios en el diseño de acción y la misma jugabilidad. Y con cada nueva entrega el Príncipe no sólo no perdía atractivo y carisma, sino que ofrecía un mejor juego –aunque distinto– cada vez. Pues bien, la trilogía de las Arenas se acabó y parecía que el Príncipe no volvería, pero su regreso no sólo es inminente sino que va a ser más espectacular y radical, tanto en diseño de acción como estético, amén de incorporar jugosas novedades de las que la más importante es que el bueno del Príncipe ya no estará solo.

La fantasía oriental vuelve al PC, con un diseño visual impactante, en un nuevo y espectacular «Prince of Persia»

¿A qué se parece?



Prince of Persia Las Dos Coronas

■ La última entrega de la serie era mucho más oscura y "gore".



Tomb Raider Anniversary

■ Acción y aventura que comparte con el nuevo «Prince» la base de puzzles y combate.



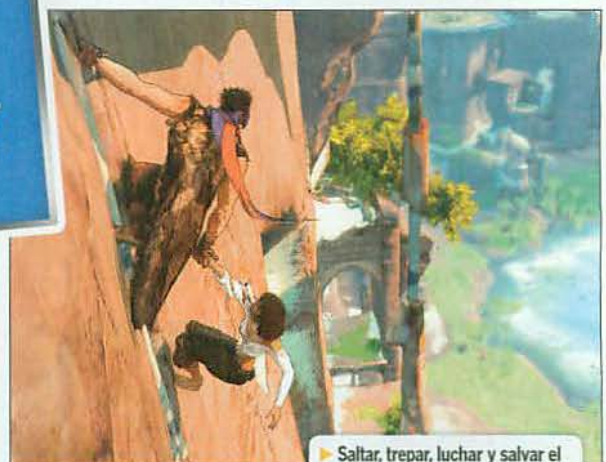
▸ La acción más fantástica está servida. Prepárate para la llegada de un nuevo Príncipe... ¡que no viene solo!



▸ Sí, parecen dibujos animados pero reparten estopa que da gusto. ¡Duele!

¿Sabías que...

...el estilo gráfico del nuevo «Prince of Persia» se eligió con la intención de potenciar su lado fantástico, inspirado en "Las Mil y Una Noches"?



▸ Saltar, trepar, luchar y salvar el mundo. ¿Te parece poco reto para las nuevas aventuras del Príncipe?



▸ Las nuevas aventuras del Príncipe -¡y los combates!- contarán con la ayuda de un nuevo personaje: Elika.





Hemos podido probar la primera versión jugable -limitada en sus contenidos, pero jugable- y las primeras impresiones no podían ser mejores. Las nuevas aventuras del Príncipe tienen muy buena pinta.

MIL Y UNA NOVEDADES

El impacto más inmediato al jugar con el nuevo Príncipe es, claro está, el recibido por su redical cambio de diseño gráfico. Una estética que en Ubisoft Montreal, responsables del proyecto, llaman "Estilo Ilustrado". A medio camino entre el dibujo animado y la tecnica de "cell shading" que se puso de moda hace unos años, el nuevo Príncipe salta, brinca, escala, pelea, corre y hace de todo con una soltura y un realismo en sus animaciones -incluso en las acrobacias más rocambolescas- dignas de admiración.

Pero el segundo gran cambio en las aventuras del Príncipe llega tan pronto que el apartado visual pasa a un plano secundario de forma inmediata. Y es que el chico va a volver con muy buena compañía.

NO ES BUENO QUE EL PRÍNCIPE ESTÉ SOLO

Pues no, no estará solo. El Príncipe, desde el primer minuto, se verá acompañado por Elika, un personaje -no tan secundario- que estará controlado en todo momento por la Inteligencia Artificial del juego -uno de los apartados de los que en Ubisoft se sienten más orgullosos-. Elika es algo así como una compañera perfecta en la lucha, gracias a sus poderes mágicos, un "checkpoint" andante que te salvará en todo momento de una muerte segura y un pilar fundamental de la trama de «Prince of Persia». ¡Toma ya!

Este «Prince of Persia» se basará en su acción en dos pilares fundamentales: combates y acrobacias. Y es en ambos apar- ▸▸



Extrañas urbes verticales y evocadoras ciudades orientales serán parte de lo que podrás ver en el juego.



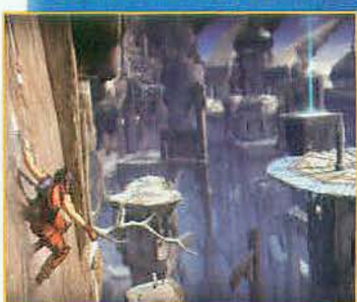


Ahí está Elika salvándote de nuevo. No lo dudes, ella será un personaje tam importante como tú mismo.

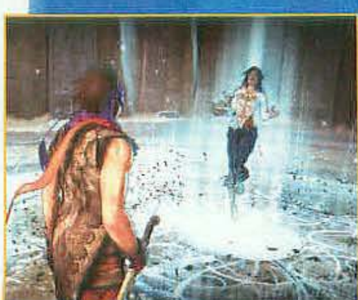


¿Enemigos? ¡Tan grandes y terribles como éste! Pon a prueba tus dotes de guerrero... ¡y pide la ayuda de Elika!

¡ACABA CON LA CORRUPCIÓN!



UN MUNDO ASOLADO POR LA CORRUPCIÓN. Arihman, el dios de la Oscuridad, ha huido de su prisión, vigilada por la raza de los Ahura, y ha extendido por el mundo la Corrupción, una extraña substancia que físicamente asola el mundo y el corazón de los hombres. ¿Podrás acabar con ella?



SÓLO ELIKA PUEDE LIMPIAR EL MAL. Elika es una maga, hija de uno de los grandes hechiceros Ahura, que te ayudará en tu tarea. No sólo te ayudará a moverte por sitios inaccesibles y combatirá contigo, sino que su magia y su poder son lo único que puede limpiar el mundo de éste Mal.



VUELVE Y DESCUBRE MÁS DESAFÍOS. Pero no todo acabará al deterrar la Corrupción del mundo. Una vez hayas limpiado un área de juego, tendrás que volver allí con Elika para llegar a nuevos lugares a los que antes no podías acceder y afrontar nuevos desafíos en tu lucha contra Arihman.

▸▸ tados donde Elika brillará con luz propia. En las acrobacias, porque sólo su ayuda te permitirá avanzar por muchos caminos, siendo sus poderes mágicos la justificación en casi todas las ocasiones de esta necesidad de apoyarte en ella: saltos imposibles, "teletransporte" de un punto a otro, su capacidad de señalar el camino que debes seguir como si fuera una "brújula" humana...

Y, en segundo lugar, su ayuda en los combates también será vital. «Prince of Persia» no tendrá un número muy elevado de enemigos "pequeños", como ocurría en su última aventura, y casi todas sus fases se basarán en combates contra un puñado de personajes de cierta entidad

Acción, combate y aventura se dan la mano en el regreso del Príncipe en una historia totalmente nueva y original

que se irán moviendo por el escenario, desafiándote a varios "asaltos" hasta que acabes con ellos. Elika te sanará tus heridas en el combate impidiendo que mueras y, cuando lo desees, se unirá a ti en la pelea, pudiendo realizar espectaculares combos acrobáticos en pareja. Combos que, en el caso más impresionante, podrán llegar a mostrar hasta 16 golpes seguidos. ¡Casi nada!

Pero lo mejor de todo es que Elika siempre estará ahí, aunque nunca, nunca, te molestará en medio de un salto, una pelea o cualquier otra acción. La I.A. se mostrará lo bastante buena como para ser un apoyo y no un incordio, lo que es perfecto para el diseño del juego.

ELIKA, LA LIMPIADORA

Elika, además, será parte importante de la trama, como ya te hemos contado. ¿Qué trama? Pues la que coloca al Príncipe casi más como un ayudante de Elika que



Algunas acciones sólo las podrás realizar con Elika como "herramienta", como saltar en estos "trampolines"

¿Sabías que...

...éste «Prince of Persia» inaugura una nueva trilogía de juegos, cuyas historias y desarrollo serán totalmente originales?

TAN PROTAGONISTA COMO TÚ



LA INCLUSIÓN DE UN PERSONAJE COMO ELIKA en el nuevo «Prince of Persia» es mucho más que un aspecto puramente decorativo. Aunque no podrás manejarla directamente, se convertirá en tu sombra: te seguirá allá donde vayas, será como un "checkpoint" viviente que te salvará cuando estés a punto de morir, te ayudará a llegar a lugares inaccesibles de otro modo...

LA I.A. DE ELIKA SERÁ BRILLANTE. Controlada en todo momento por la IA, no tendrás que preocuparte en ningún momento por su integridad y sus apariciones más celebradas serán en los combates, cuando reclames su ayuda y su poderosa magia contra los enemigo, pudiendo hacer combos con ella que serán tan espectaculares... como letales.



¡Ni en el circo has visto esto! ¿A que no pensabas que el nuevo Príncipe podría hasta "gatear" por los techos?



Los poderes mágicos de Elika serán muchos. Marcarte el camino a seguir es sólo uno de ellos.

al contrario. ¿Extraño? No tanto. Aunque en la versión jugada no se aclaraba cómo se forma inicialmente la pareja Elika-Príncipe, el objetivo sí estaba claro: acabar con La Corrupción. La Corrupción es la representación física del Mal liberado por el Dios de la Oscuridad, Arihman, en el mundo de los hombres. Esta Corrupción llena el mundo –literalmente– de una materia oscura que lo infecta todo, incluyendo el corazón humano. Algo así como el chapapote de las Mil y Una Noches.

Elika, descendiente de una raza de grandes magos, los Ahura, será la única capaz de limpiar físicamente la Corrupción del mundo. Y para ello el Príncipe antes tendrá que dar buena cuenta de los secuaces de Arihman que protegen la Corrupción. Será una relación simbiótica, vamos.

CAMINOS DE IDA Y VUELTA

Sin embargo, no todo será tan fácil en «Prince of Persia» como llegar, pelear, limpiar y ¡hala!, a repetir el proceso. Muy al contrario, el diseño del juego se está realizando para ofrecerte dos cosas básicas: libertad de elección en tu camino y aumento del desafío de forma constante.

La libertad se basará en el diseño del mundo de juego como una red de puntos clave conectados. Los distintos escenarios y áreas del juego estarán abiertos desde el principio. Podrás empezar en el punto que quieras con el objetivo de limpiarlo. Cuando lo consigas, la Corrupción de ese lugar se "irá" a los escenarios adyacentes y se distribuirá por ellos, sumándose a la que ya estuviera allí. ¿Resultado? Que sí, que puedes ir donde quieras, pero a medida que limpies escenarios los que te queden serán más y más difíciles.

Además, los escenarios ya limpios te volverán a ofrecer nuevos desafíos, ya que sin la Corrupción se abrirán nuevos caminos que antes estaban bloqueados, así que estarás volviendo a zonas ya visitadas, pero en las que seguir explorando y alcanzando nuevos objetivos.

«Prince of Persia» está cambiando a mejor. O, cuando menos, a algo muy diferente. ¿Te apetece probar esta nueva fantasía oriental? ¡Nosotros ya estamos impacientes! ■ F.D.L.



Un nuevo personaje, Elika, irá contigo toda la aventura, te ayudará en los combates y a llegar a sitios inaccesibles



- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **Blizzard Entertainment**
- Distrib.: **Activision-Blizzard**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **13 de Noviembre 2008**
- ***www.wow-europe.com/wrath***

LAS CLAVES

- Añade un nuevo y extenso continente, Rasganorte, donde te esperan toda clase de aventuras.
- Introduce la primera clase héroe del juego, el Caballero de la Muerte, que comienza ya con nivel 55.
- Una nueva profesión, la inscripción, te permitirá crear todo tipo de poderosos pergaminos y glifos.
- El tope de nivel se aumenta hasta 80 y se incluyen muchos retos nuevos para poder alcanzarlo.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Disfruta como nunca!
Introduce cambios esenciales para que «WoW» siga siendo el juego más divertido.

World of Warcraft Wrath of the Lich King

¡Enfréntate al Rey del Rol!

Mejor atrévete a medir tus fuerzas con el mismísimo Arthas y su legión de no-muertos antes de quedar como un fantasma diciendo que para ti en «World of Warcraft» no quedan secretos. Ya sabes, ¡para presumir, hay que sufrir!

Desde hace tiempo «World of Warcraft» es el juego de referencia dentro del rol online. Blizzard cuenta una base de jugadores próxima a los diez millones, con recién llegados y expertos, jugadores ocasionales o dedicados a «WoW» por entero. En estos cuatro años desde su lanzamiento, y en los ya casi dos desde su primera expansión, «The Burning Crusade», este universo se ha hecho más sólido, equilibrado y con más contenido. ¡Nuevos jugadores llegan cada día y siguen encontrándolo divertido! Y ahora, en Blizzard, pueden permitirse el lujo de lanzar una expansión completísima destinada a los jugadores de niveles más altos. ¡Te la mereces!

¡DERROTA AL REY LICH!

Rasganorte, el nuevo continente helado que incluye «Wrath of the Lich King», al norte de Azeroth, supondrá todo un reto para los más veteranos. Sólo aquellos que hayan alcanzado nivel 68, y que por tanto hayan jugado la primera expansión, podrán adentrarse en sus helados territorios, donde les espera una legión de no muertos y un viejo conocido, Arthas. Es el nuevo Rey Lich, contra el que luchan Horda y Alianza tratando de desbaratar sus maquiavélicos planes de extinción del mundo. De dimensiones mucho mayores que Terrallende y con una ambientación que resultará familiar a los

El rol online más divertido te lleva hasta el nivel 80 enfrentándote al legendario Rey Lich del universo de Warcraft

¿A qué se parece?



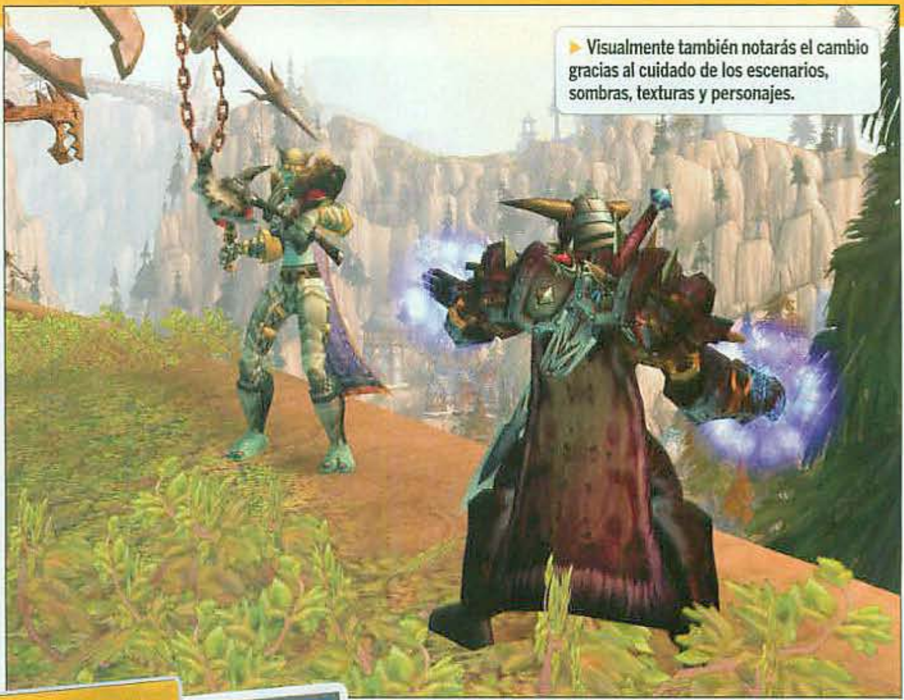
World of Warcraft The Burning Crusade

■ Retos increíbles en «WoW» para jugadores de niveles medios.



Warhammer Online Age of Reckoning

■ Fantasía medieval más orientada al combate entre jugadores.



▶ Visualmente también notarás el cambio gracias al cuidado de los escenarios, sombras, texturas y personajes.



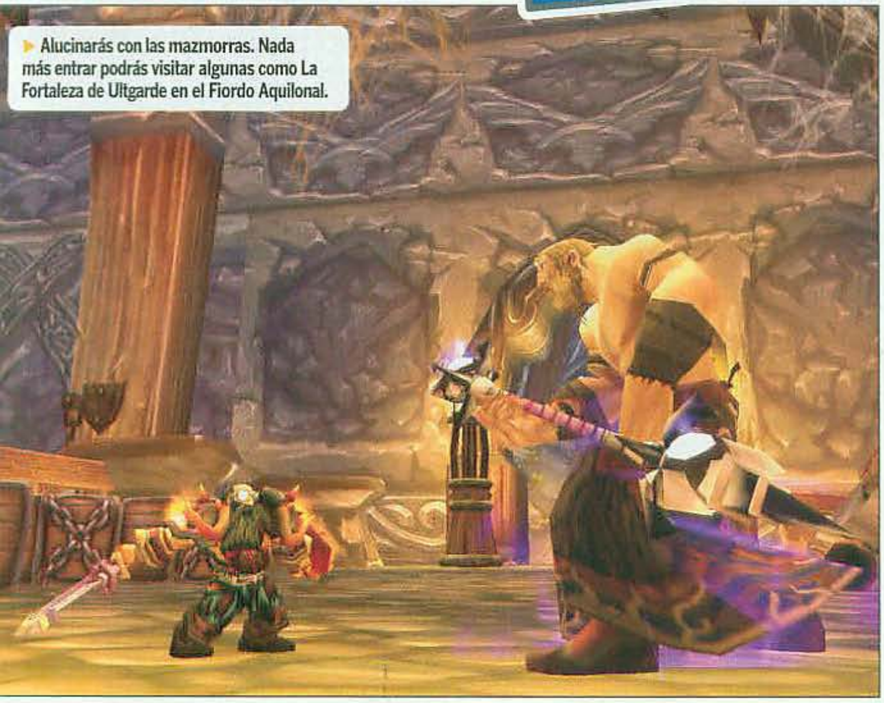
▶ Podrás interactuar con Arthas desde el principio de la mazmorra más difícil.

¿Sabías que...

...Rasganorte, el helado continente al norte de Azeroth, supone una vuelta a los orígenes pues fue introducido ya en «Warcraft III»?



▶ Si buscas emociones fuertes no dejes de visitar la mazmorra para 5 jugadores Azjol-Nerub.



▶ Alucinarás con las mazmorras. Nada más entrar podrás visitar algunas como La Fortaleza de Utgarde en el Fiordo Aquilonal.





ue hayan jugado a «Warcraft III», asganorte no dejará de sorprenerte. Visualmente los escenarios el modelado de personajes esán cuidadísimos, las misiones e integran de forma mucho más inámica en cada zona, te cruarás en tu camino con muchas azas nuevas, y las criaturas y ecompensas de sus mazmorras erán capaces de quitarte el hipo. ambién se introduce una zona ompleta de combate entre jugaores, el lago Conquista de Invierno, donde tendrás toda suerte de armas de asedio y edificios para destruir. Además, como de todo se aprende, para evitar la saturación de las zonas iniciales, aquí podrás elegir por qué extremo, la Tundra Boreal o el Fiordo Aquilonal, comenzar tu recorrido hasta alcanzar el nivel 80.

CABALLEROS DE LA MUERTE

Pero, sin duda, una de las novedades más esperadas es la inclusión del Caballero de la Muerte, la primera clase héroe de «World of Warcraft». En sus orígenes fueron guerreros portadores de armas con poderes rúnicos que prestaban sus servicios al del Rey Lich a cambio de la inmortalidad. Ahora, desengañados, unen sus fuerzas a las de la Horda y la Alianza para derrotarle.

Así, perfectamente integrada en la historia que narra la expansión, se nos presenta una clase totalmente distinta a las conocidas, que promete abrir muchas posibilidades de juego. Lo hará tanto por su diseño, lo que sin duda valorarán los grupos grandes, como por su batería de habilidades únicas, que potencian con poderosas combinaciones de runas incrustadas en sus espadas, un sistema de runas recargables que tu personaje llevará a modo de blasones en su arma. Rellenan su barra de acción, ▶▶

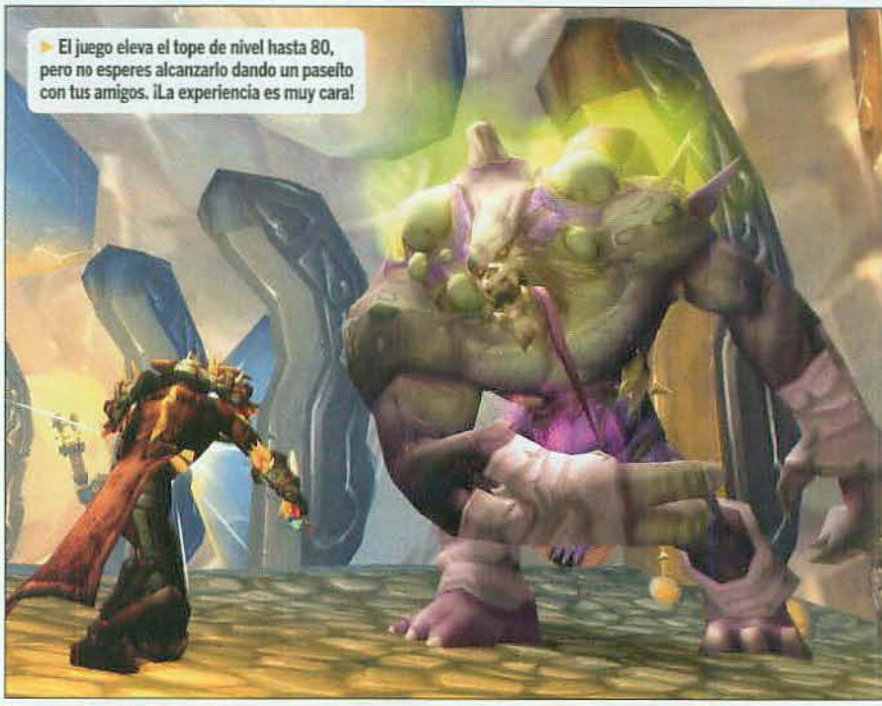


Las misiones serán mucho más dinámicas. Utilizarás vehículos y manejarás todo tipo de artefactos.



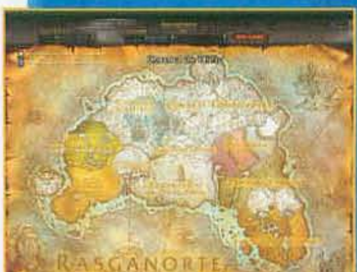


El combate entre jugadores es otro de los aspectos del juego que saldrá fortalecido con esta expansión. ¡Vete preparando!



El juego eleva el tope de nivel hasta 80, pero no esperes alcanzarlo dando un paseíto con tus amigos. ¡La experiencia es muy cara!

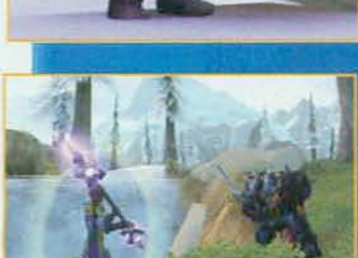
LOS PILARES DE LA EXPANSIÓN



RASGANORTE. Un inmenso continente dividido en 10 zonas en las que la Horda y la Alianza se enfrentarán a las criaturas más extraordinarias que se han visto del universo de «World of Warcraft». Sus gigantescas mazmorras y zonas de combate entre jugadores serán realmente únicas.



LOS CABALLEROS DE LA MUERTE. La primera clase héroe del juego presentará opciones de juego totalmente distintas a las vistas hasta ahora. No serán los más poderosos, pero su sistema de habilidades y poderes rúnicos los convertirá en guerreros imprescindibles para tu grupo.



INSCRIPCIÓN. La nueva profesión que añade «Wrath of the Lich King» te permitirá crear pergaminos mucho más poderosos que los que actualmente se pueden encontrar en el juego. También podrás inscribir glifos permanentes para otros jugadores y mejorar así las estadísticas de sus atributos.

▸▸ -sustituyendo lo que sería su barra de maná- y determinan la posibilidad de utilizar diversos hechizos o habilidades. La creación de un Caballero de la Muerte está reservada también para los jugadores de nivel más avanzado, pues para hacerlo deberás haber alcanzado, al menos, el nivel 55 con cualquiera de tus personajes principales. Eso sí, como clase héroe, tu nuevo personaje -para el que puedes seleccionar cualquier raza tanto de la Horda como de la Alianza- comienza ya con ese nivel y con una armadura completamente "verde" y una espada "azul".

Todo esto, sin embargo, no quiere decir que puedas lanzarte a la batalla como un experto desde el primer momento. La forma de jugar con un Caballero de la Muerte no se parecerá en nada a la de otras clases, así que pasarás los cinco primeros niveles descubriendo sus secretos, desbloqueando sus habilidades, consiguiendo sus puntos de talento probando distintas combinacio nes de runas. Para ello tendrá a tu disposición todo tipo de d vertidas y variadas misiones a l largo y ancho de su zona inicia Acherus, que se sitúa en la part más oriental de las Tierras de l Peste del Este. Tu primera espad la forjará el mismísimo Rey Lic pero tu primera montura... ¡te drás que robarla!

Crea un Caballero de la Muerte y forja con runas tu espada para convertirte en un codiciado y poderoso guerrero

UN NUEVO OFICIO

De todas formas, «Wrath of th Lich King» irá mucho más all y revolucionará realmente tod el mundo de juego. Además d aumentar el número de talento disponible para cada clase y d subir el tope de todas las profe



Los Caballeros de la Muerte comenzarán ya con nivel 55 y perfectamente equipados para enfrentarse a viejos y nuevos peligros.

¿Sabías que...

...se está considerando la posibilidad de añadir, más adelante, nuevas armas de asedio a los campos de batalla ya existentes?

EL PODER DE LAS RUNAS



LAS RUNAS QUE INSCRIBEN LOS CABALLEROS DE LA MUERTE se convierten en su "barra de maná" y su funcionamiento es similar a la ira de los Guerreros. Las distintas combinaciones entre los tres tipos de runas, de sangre, de escarcha y profanas te permitirán modificar y utilizar diferentes hechizos o habilidades. Así, habrá habilidades que necesiten sólo un tipo de runas y habilidades que necesiten los tres.

LA FORJA DE RUNAS es la profesión exclusiva para los Caballeros de la Muerte y como te indica el mismísimo Rey Lich es un instrumento de la Plaga. Los únicos sitios donde los Caballeros de la Muerte encontrarán forjas para blasonar sus armas son Acherus, Naxxramas y en el corazón de Corona de Hielo.



Si has pensado en crear un Caballero de la Muerte podrás elegir cualquiera de las razas de Horda y Alianza.



Habrá novedades en el interfaz, como un útil calendario donde anotar tus propios eventos junto a los del juego.

siones del juego, se introduce una nueva de estas últimas, la Inscripción. Con esta profesión podrás crear poderosos pergaminos y glifos, inscripciones permanentes que mejorarán tus estadísticas. Si estás pensando en que ése es tu futuro, te recomendamos que empieces a recoger plantas porque las tintas especiales que necesitarás no las sueltan los calamares, así que la herboristería se volverá imprescindible.

También destaca el divertido sistema de logros, que registrará y premiará todos los títulos que vayas consiguiendo, desde los más heroicos hasta los más anecdóticos. Lo mismo te otorga un premio por batir a un número importante de rivales que te da un récord por comer 50 tipos de alimentos diferentes a lo largo de tus aventuras. Además, como explorador sofisticado, contarás con un cómodo calendario en el que –junto a la marca de los principales eventos– podrás añadir tus notas personales.

Atrévete a enfrentarte a los retos que esconde Rasganorte, el vasto continente helado al norte de Azeroth

PRONTO SERÁN MUCHOS MÁS

Por último, para los que todavía no han llegado a lo más alto, el parche previo a la expansión incluirá bonificaciones en la experiencia para que puedas viajar a Rasganorte lo antes posible. Así, aunque la expansión está pensada para los expertos, tampoco se cierra el camino para cualquier jugador que esté interesado.

Ya ves, en fin, que todo apunta a que con esta expansión Blizzard conseguirá una vez más dar en el blanco y convertir su juego en el más divertido para todos, incluso para los que llevan mucho tiempo jugando. ■ I.R.L.





- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **E.A. Redwood Shores**
- Distribuidor: **E.A.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **31 de Octubre 2008**
- ***deadspace.ea.com***

LAS CLAVES

- Será un juego de acción, terror y ciencia ficción, ambientado en una nave espacial.
- Te meterás en el pellejo de Isaac Clarke, un ingeniero que luchará contra alienígenas mutantes.
- Usará una vista en tercera persona.
- Su ambientación será futurista, con una atmósfera muy claustrofóbica.
- Podrás realizar mejoras a tu traje y armas para combatir a los enemigos más peligrosos del juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

Terror y acción. **Una genial ambientación futurista donde la tensión se podrá cortar... con un láser.**

Dead Space

Bienvenido a la nave del terror

Un ingeniero va a reparar una nave espacial minera... Muy excitante no parece. Pero si la nave está plagada de aliens, el ingeniero se convierte en carnicero y acabas descuartizando monstruos antes de que te coman, la cosa cambia un poco.

El terror es hermoso... al menos, en las pantallas del ordenador y del cine. Es una sensación no apta para todos los públicos, pero si eres de los que se fija en el Pinhead de "Hellraiser", la Alma de «FEAR» o el Alien de... "Alien", claro, en lugar de en sus antagonistas, sabrás a qué nos referimos con esa belleza. Si, además, vas un paso más allá y te gusta el terror con un protagonismo intenso del gore, seguro que tus conocidos y familiares te miran un poco raro. Pero, mira, son ellos los que se van a perder una gozada total de juego, que es lo que promete ser este «Dead Space», que te va a poner los pelos como escarpias, y hacerte llorar... pero de felicidad.

SÓLO PARA ADULTOS

Lo primero antes de meternos en harina es dejar algo muy clarito. «Dead Space» no va a ser un juego apto para todos los públicos, pero ya no por gustos, sino por sus características básicas: terror, gore y un nivel de violencia explícita que le van a colocar un "18+" bien gordo en portada. Vamos, que será un juego muy, muy salvaje. Pues bien, dejando las cosas claras, vamos a contart... por qué vas a disfrutar como u... enano con «Dead Space».

Si has oído, leído o visto alg... sobre «Dead Space» en el sen... tido de un «Resident Evil» en e... espacio... bien. Es cierto, por ah...

Viaja a la USG Ishimura y vive el terror y la acción más espeluznante que puedas imaginar en la acción para PC

¿A qué se parece?



Clive Barker's Jericho

- El "gore" es protagonista en este terrorífico juego, en el que controlas a varios personajes.



Resident Evil 4

- Muy similar por el género, control del personaje, etc. pero con muy distinta ambientación.



A bordo de la USG Ishimura te espera todo el terror imaginable, en un juego de acción como no has visto.



Aliens, mutantes y, encima, ¡meteoritos! ¡Vaya día, Isaac!

¿Sabías que...

...antes de comenzar el diseño del juego, el estudio exigió a E.A. total libertad creativa, para poder desarrollar su idea original tal y como querían?



Las mejoras para tus armas te ayudarán a enfrentarte a enemigos cada vez más poderosos.



¡La primera en la frente! No haces más que llegar a la Ishimura y un mutante asqueroso intenta comerte...



van los tiros, pero su alcance será mucho mayor que un cambio de escenarios para una historia ya conocida... ¿Intrigado?

EL ESPACIO, LA ÚLTIMA FRONTERA DEL TERROR

«Dead Space», y lo reconocen sus propios responsables, es un juego que le va a deber mucho al cine. Mucho en cuanto a la manera de crear una buena ambientación. Mucho en cuanto a la estructura narrativa. Mucho en lo que se refiere a ideas en el guión capaces de provocarte un escalofrío en el espinazo. Y mucho en cuanto a la imaginería visual... Películas como «Alien» y «Horizonte Final» son dos clarísimas referencias.La primera en cuanto a la ambientación, la segunda en cuanto a la casquería. Porque «Dead Space» es un juego que dirigirá su acción -pues al fin y al cabo de un juego de acción se trata- hacia la parte del terror más físico... ¡y más pringoso, puaj!

LA PRIMERA EN LA FRENTE

El prota de «Dead Space» no es un supersoldado, ni un héroe, ni un paladín de la especie humana. Es un ingeniero.

Es el futuro y nuestro hombre, Isaac Clarke, es enviado con un grupo de técnicos a reparar las comunicaciones de la nave minera USG Ishimura, que ha permanecido en silencio durante días por lo que se supone una avería en los sistemas de comunicación. Pero al llegar allí las cosas empiezan a ir mal desde el principio. Para empezar, el atraque es un desastre y la nave de transporte se la pega en el muelle de la Ishimura, que está completamente abandonado. Cuando empiezas a comprobar sistemas, ver qué ha pasado, buscar a la gente y demás, las luces se apagan, saltan las alarmas y tus compañeros empiezan a disparar a... "algo", que les está atacando. ▶▶

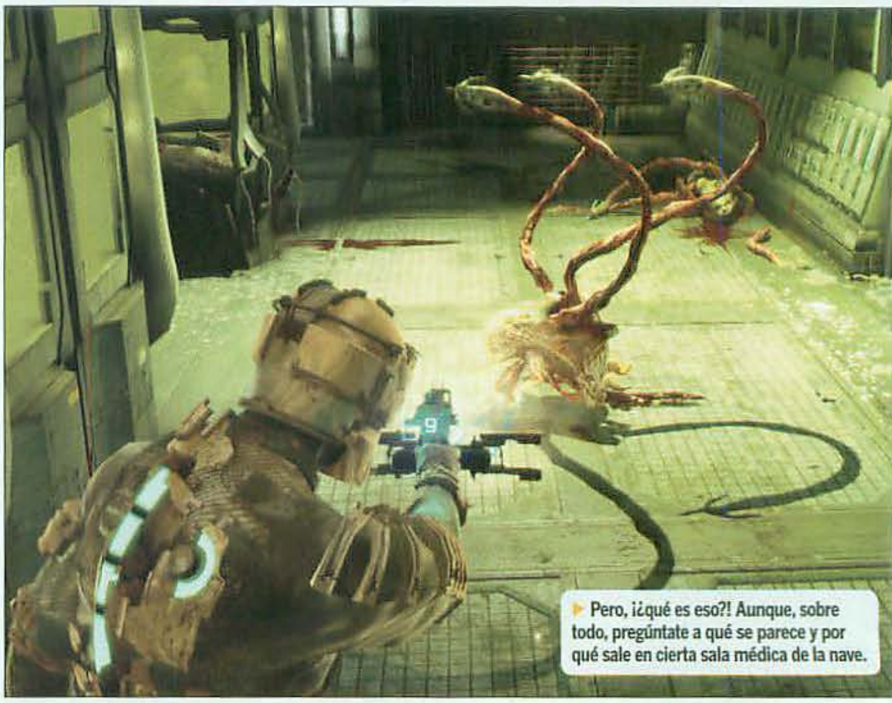


iHombre, un almacén de armas! Y comprarás unas cuantas si no quieres que te coman bichos como éste...





iQue te pilla! Los sustos son una constante, sí, pero la ambientación es lo que te va a poner de los nervios.



Pero, i¿qué es eso?! Aunque, sobre todo, pregúntate a qué se parece y por qué sale en cierta sala médica de la nave.

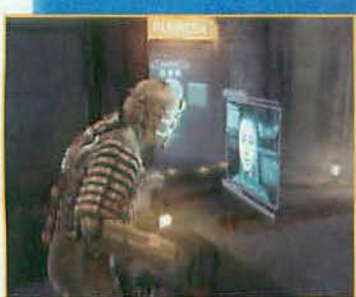
ESTO SÍ ES EL FUTURO



EL TERROR ESTÁ AHÍ, PERO... ¿Y EL FUTURO? Si en algo destacará «Dead Space» sobre muchos juegos es que su telón de fondo futurista será uno de los más sólidos vistos en un juego de ciencia ficción. Sus numerosos detalles, como el asombroso diseño de los menús, así lo demostrarán.



INVENTARIO, MAPA, ACCESOS A OBJETOS... Todo se está diseñando para contribuir a lo que los anglosajones llaman "suspensión de la incredulidad". En otras palabras, meterte de lleno en el juego. Así, se integrará como parte del atuendo de Isaac un sistema de hologramas alucinante.



MENÚS HOLOGRÁFICOS PARA TODO. Acceso al inventario, movimiento de un mapa 3D con el ratón en un plano 2D que "flota" delante de Isaac, archivos de audio y vídeo en una pantalla "fantasma"... Será, sin duda, una de las mejores representaciones de la ciencia ficción nunca vistas en un juego.

Algo, sí, es la mejor manera de definirlo. Un algo que empieza también a ir a por ti. Lo único que puedes hacer es salir por piernas hacia el ascensor más cercano. Allí, ese "algo" intenta atraparte pero cae ante el cierre de las puertas que lo reducen ante tus ojos a un amasijo de carne, sangre y miembros cercenados. ¿Qué? ¿Mola para empezar? Pues eso, iesto es sólo el principio!

> **Una claustrofóbica y tensa atmósfera te envolverá a cada paso que des. La ambientación será un apartado vital**

DE INGENIERO A CARNICERO

Separado de tus compañeros -bueno, de los que han sobrevivido- y con la obligación de saber qué pasa, reparar la Ishimura, juntarte de nuevo con tu grupo y, de paso, sobrevivir, empezará la verdadera aventura y empezará tu asombro ante un juego tan alucinante como «Dead Space».

Ya debe haberte quedado claro, y si no te lo confirmamos, que «Dead Space» usará el apartado del gore con una frecuencia constante. Enemigos, monstruos, aliens, mutantes... ¿qué son? Da igual, el caso es que Isaac tendrá que sobrevivir en la Ishimura cambiando de profesión y pasando a ser un carnicero de los buenos, machacando -literalmente- a todo lo que se le cruce por delante. De hecho, el diseño del juego utilizará lo que sus creadores llaman "desmembramiento estratégico". Vale, suena fuerte, pero es que se trata de eso, tal cual. Los enemigos de «Dead Space» serán unos "algos" asquerosos de verdad, cuyo único objetivo serás tú -tu carne, más bien-. Y aunque les arranques un ¿brazo?, una ¿pierna? y hasta su ¿cabeza?, seguirán arrastrando sus deformes cuerpos hacia ti. Sólo los parará el ser descuartiza-



iPor Dios, que dejen de salir ya! Aunque si éste bicho te asusta, mejor no te contamos los que te quedan por ver en el juego final.

LA EVOLUCIÓN DEL HÉROE



ISAAC CLARKE ES UN HÉROE MUY PECULIAR. Protagonista a su pesar de este horrible combate contra la muerte y lo desconocido en el espacio exterior, Isaac Clarke es un héroe tan atípico como el mismísimo Gordon Freeman. «Dead Space» coloca a un personaje "poco heroico" en el papel principal. En este caso, un ingeniero que las va a pasar canutas para sobrevivir.

PERO TODO TIENE SUS VENTAJAS. Sin embargo, como ingeniero, Isaac dispone de importantes ventajas a la hora de afrontar los peligros que se esconden en la Ishimura, como su traje y sus armas. Ambos pueden mejorarse gracias a dispositivos varios que irás encontrando en la nave y que usados en el almacén mejorarán tus potenciales ofensivo y defensivo.

¿Sabías que...

...durante los últimos 6 meses de desarrollo los responsables del juego han estado publicando un blog con los detalles del mismo?



Siempre de entre las sombras y a traición... No, no esperes que los monstruos te den facilidades.



Y, encima, la Ishimura hecha unos zorros con el casco reventado. ¿Estás listo para luchar en gravedad cero?

dos por completo. ¿Qué? ¿Cómo se te queda el cuerpo?

UNA AMBIENTACIÓN DE PELÍCULA

Dejando de lado que «Dead Space» será una auténtica salvajada -aunque fascinante en lo suyo-, lo mejor, con mucho, será su increíble ambientación. Casi estamos por decir -qué narices "casi", ¡lo decimos con todas las de la ley!- que muchas películas de Hollywood querrían ofrecer esa atmósfera, esa ambientación tan alucinante y esa recreación tan verosímil de un futuro lejano que mostrará «Dead Space» en la pantalla de tu PC.

Todo en «Dead Space», hasta el más ínfimo detalle, lo notarás bien pensado, cuidado en su diseño, en su puesta en práctica, de modo que te veas completamente inmerso en el mundo de juego. Desde el primer minuto, con una secuencia de introducción impresionante, «Dead Space» se mostará creíble. Te verás, de verdad, transportado al futuro -con esos menús holográficos en 3D que son una pasada, por ejemplo-, y te verás, además, metido en una nave espacial abandonada, aparentemente, y darás cada paso por ella controlando a Isaac con el miedo en el cuerpo, mirando a todas partes, alucinado ante lo que veas y lo que oigas... o no.

«Dead Space» se perfila como una obra maestra en muchos apartados. En su impresionante apartado visual, en su diseño futurista... y en su manera de retorcer tus nervios y hacerlos trizas.

¿OYES MIS GRITOS?

Como ya sabrás, la música y los efectos de sonido son básicos en una película de terror. Pero, a veces, es más espantoso lo que no se oye. Imagina cómo podrán ser las secuencias de «Dead Space» en las que te moverás por el exterior de la nave, con una ausencia total de sonido exterior, sólo tu respiración agitada, los latidos de tu corazón y mutantes asquerosos que se dirigen a tu cuello en silencio total. O esas estancias vacías de la nave donde una sombra, o un leve roce metálico te ponen el corazón a mil por hora... «Dead Space» promete ser algo grande, increíble y alucinante como pocas veces has visto... y has sufrido. ■ F.D.L.

Los niveles de "gore" y violencia explícita lo convertirán en un juego destinado a los adultos





- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Alcachofa Soft**
- Distribuidor: **Friendware**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Noviembre 2008**
- *www.theabbey-game.com*

LAS CLAVES

- Será una aventura ambientada en una abadía, en un claro homenaje a "El Nombre de la Rosa".
- Serás Leonardo, un sagaz y astuto monje, siempre acompañado de su fiel -y de pocas luces- novicio *Bruno*.
- Toda la aventura ofrecerá una estética de dibujo animado.
- La historia será oscura y compleja, con giros de guión inesperados.
- Tendrá una banda sonora fantástica, interpretada por la Filarmónica de Praga.

PRIMERA IMPRESIÓN

Vuelve la gran aventura española. Un genial homenaje al soft español y a "El nombre de la Rosa".

The Abbey. La Abadía

A Dios rogando...

Ni Sherlock, ni Poirot, ni House, ni Guillermo de Baskerville. Si se trata de descifrar misterios y encontrar la solución de aquello que parece obra del Maligno, llama a Leonardo. Ahora bien, procura que Bruno, su novicio, no se meta por medio...

Al hablar de Abadías medievales, asesinatos y monjes que se dedican a resolver misterios, seguro que un título como "El Nombre de la Rosa" te viene a la cabeza de inmediato. Si no te has leído la novela, la película es una referencia igual de buena, porque es de esos casos en que la última no tiene nada que envidiar a la primera. Sin embargo no estamos aquí para hablarte de la obra de Umberto Eco, ni de la película protagonizada por Sean Connery, sino del último trabajo de Emilio de Paz y Alcachofa Soft... vale, puede que no te suene tan glamuroso, pero oye, lo importante es que es la producción más reciente del soft español para PC y, además, tiene una pinta pero que muy buena.

EL SOFTWARE ESPAÑOL DE HOY Y DE SIEMPRE

Entre lo que te hemos mencionado de "El Nombre de la Rosa" y las imágenes que hay en estas páginas y a las que seguro ya has echado un ojo, seguro que te vas haciendo una idea de lo que te espera en «The Abbey. La Abadía», de aquí a las pocas semanas en que saldrá.

«The Abbey» será una aventura gráfica en el estilo más clásico, inspirada -que no basada- en la obra de Umberto Eco. Una aventura de detectives medievales protagonizada por una pareja de monjes, y plagada de secretos, misterios, asesinatos, personajes oscuros y giros inesperados del guión.

***Viaja a la Edad Media y métete en la piel de un monje,* en una aventura que se inspira en «El Nombre de la Rosa»**

¿A qué se parece?



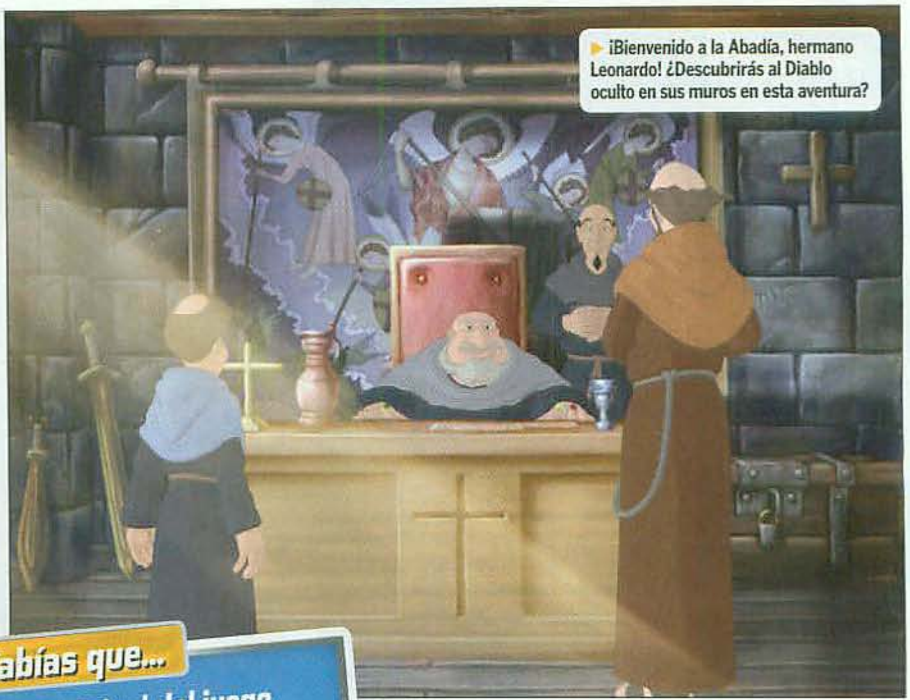
Runaway 2

■ Aventura "a la española" y con estética de dibujo animado, pero de ambientación muy distinta.



Sherlock Holmes

■ La pareja de investigadores por antonomasia, aunque con un tono mucho más serio y clásico.



¡Bienvenido a la Abadía, hermano Leonardo! ¿Descubrirás al Diablo oculto en sus muros en esta aventura?



Leonardo y Bruno forman una pareja de detectives... inusual.

¿Sabías que...

...la idea original del juego comenzó a fraguarse por parte de sus creadores hace casi quince años, tras jugar a «La Abadía del Crimen»?



Como monje invitado en la abadía, tendrás que atender a ciertas obligaciones en tu visita.



Al llegar a la abadía, el abad te pondrá al corriente de una extraña muerte que ha ocurrido allí.



¿Cómo? ¿Que te suena muy fami-iar? Pues no nos lo digas, seguro que llevas jugando desde hace más de veinte años con tu ordenador y el nombre de «La Abadía del Crimen» también te trae muchos recuerdos, ¿verdad? No es por casualidad, ya que los chicos de Alcachofa Soft llevan con la idea de «The Abbey» muchos años en la cabeza, después de haber jugado al clásico del soft español desarrollado por Paco Menéndez y Juan Delcán. «The Abbey» será, además de una aventura de las buenas, todo un homenaje al soft español, cuya época dorada intentará reverdecer en la actualidad.

MONJES, SECRETOS Y AVENTURA

«The Abbey» será de esos juegos en los que, en dos minutos, te has metido de lleno en su universo, su trama y te identificas con sus ▸▸

MÁS QUE UN HOMENAJE



«LA ABADÍA DEL CRIMEN» fue un juego español que marcó época en 1987. Cuando las máquinas de 8 bit dominaban el mercado, Paco Menéndez y Juan Delcán se sacaron de la manga un juego inspirado en "El Nombre de la Rosa" tan absorbente, divertido y complejo que 20 años después sigue siendo recordado, actualizado con "remakes" para PC y homenajeado, como es el caso. De hecho, la idea de hacer «The Abbey. La Abadía» lleva 15 años en la mente de sus responsables, que además lo han dedicado a la memoria de Paco Menéndez. Si quieres saber más sobre «La Abadía del Crimen» puedes visitar: *www.abadiadelcrimen.com*

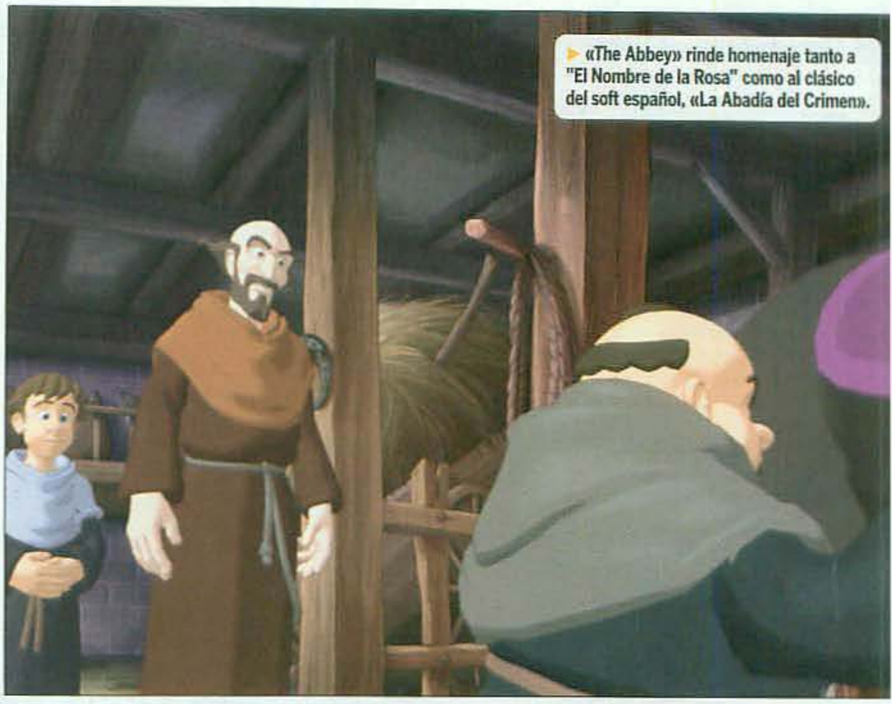
UN DISEÑO DE PELÍCULA



◄ LA CREACIÓN DE «THE ABBEY» responde más a lo que podemos reconocer como la producción de una película que de un juego. Diseños de escenarios, de personajes y hasta las propias escenas -creadas en base a un "storyboard" típico del cine- se han mimado de principio a fin del desarrollo.



◄ EL DISEÑO GRÁFICO Y LA ESTÉTICA del juego poseen también una personalidad e identidad propias poco habituales. La experiencia de Alcachofa Soft en el género -varias aventuras protagonizadas por Mortadelo y Filemón- se ha unido a un exhaustivo trabajo de diseño y desarrollo para «The Abbey».



► «The Abbey» rinde homenaje tanto a "El Nombre de la Rosa" como al clásico del soft español, «La Abadía del Crimen».



► ¡Arranca la aventura! Pon a prueba tus dotes detectivescas -y la torpeza de tu ayudante- desde este instante.



► Algunos personajes con que te encuentres no te lo pondrán fácil a la hora de conseguir información.

¿Sabías que...

...todo el juego, de principio a fin, se dibujó en un "storyboard", como una película, antes de empezar el desarrollo?

►► protagonistas -Leonardo, el maestro, y Bruno, el novicio-. Y, a los cinco, te habrás hecho totalmente con el juego y estarás irremediablemente metido en una historia muchos más compleja y oscura de lo que su, aparentemente, amable estética sugiere. Y es que «The Abbey» muestra un "look" casi de película de animación, donde encuadres de cámara, iluminación y diseño de personajes y escenario se ha cuidado con un mimo y un amor casi increíbles durante los años que el proyecto ha estado en desarrollo. Pero su guión no será, precisamente, infantil, con asesinatos, secretos, personajes siniestros y ambiguos, diálogos tensos y acciones... bueno, ya lo descubrirás cuando lo juegues.

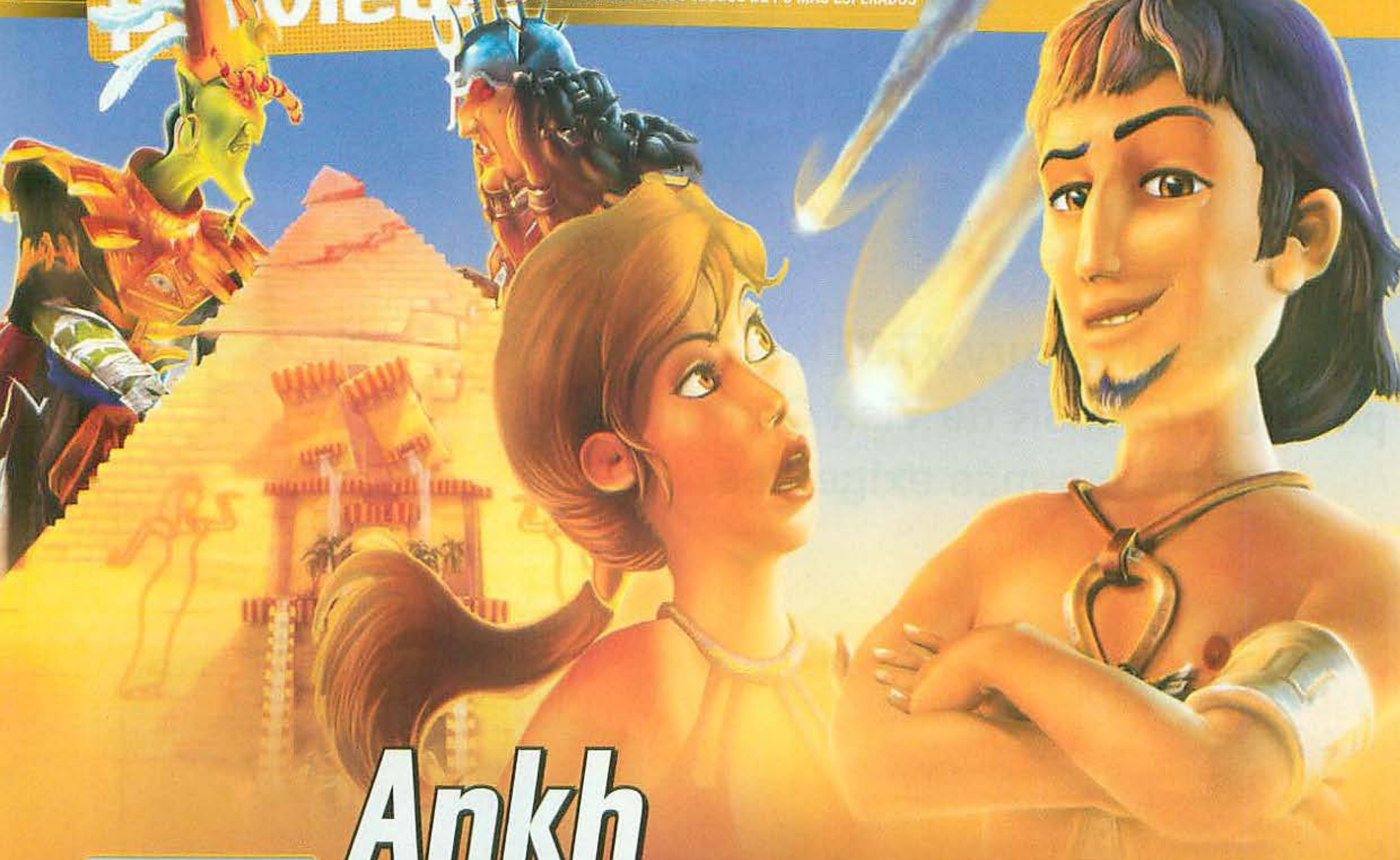
ESTILO CLÁSICO

No pienses, sin embargo, que «The Abbey» quiere ser un juego abrumador. De hecho, va a ser como una buena película, poniendo a prueba tus habilidades de deducción, de exploración, te va a involucrar emocionalmente pero también va a ser capaz de relajar la tensión con buenas dosis de humor, como las aportadas por el torpe y de pocas luces Bruno, el novicio ayudante de Leonardo. Y también va a ser como una buena película por más cosas. Ya te hemos hablado de su apartado técnico y gráfico, pero no de su excelente banda sonora, interpretada por la Filarmónica de Praga, nada menos, por el magnífico doblaje que tendrá, con actores de primera fila del doblaje nacional -reconocerás sus voces inmediatamente, como la de Leonardo, al que pone voz el archiconocido Ramón Langa, habitual doblador de Bruce Willis o muchos otros-. Y en cuanto a su estilo de juego ya te lo hemos contado. Clásico 100%. Todo controlado por un interfaz muy amigable, un puntero que te marca todo aquello en pantalla susceptible de investigar, combinación de objetos en el inventario, acceso a mapas del entorno, diálogos constantes y variados con todos los personajes con que te cruces y muchos, muchos puzzles lógicos donde tus habilidades se verán puestas a prueba. Un desafío que no te puedes perder... a no ser que seas un hereje.

■ F.D.L.

La estética de dibujo animado oculta una compleja y oscura trama, que contrasta con su aspecto





Ankh
La Batalla de los Dioses
Los dioses están locos de atar

- Género: **Aventura**
- Estudios/Compañía: **Deck 13**
- Distribuidor: **Micronet**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Noviembre 2008**
- ***www.ankh-game.com***

Camellos en el firmamento, fuego que llueve del cielo, voces que salen de un colgante. No es que hayas comido algo rarito, es que ha comenzado la Batalla de los Dioses y o los paras o el mundo va a saber lo que es una crisis de las gordas...

LAS CLAVES

- Será una aventura al estilo clásico, repleta de humor y situaciones un tanto surrealistas.
- Podrás manejar dos personajes, cambiando el control entre uno y otro.
- La acción estará ambientada en el antiguo Egipto y los países nórdicos.
- Todos los puzzles serán perfectamente lógicos, pero adaptados al surrealismo global.
- Podrás intercambiar objetos entre ambos personajes.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aventura de locura. **Mitología, humor y surrealismo en una aventura de lo más prometedor.**

Assil vuelve. Desde el primer «Ankh» se ha convertido en un personaje ya clásico en el mundo de las aventuras para PC. Y ahora, cuando el género parece atravesar un momento de ligera bonanza, reencontrarse con el humor y las meteduras de pata de este simpar egipcio no es sino otra buena noticia para el aficionado a estos juegos. Y, además, para redondear el regreso de Assil te vas a encontrar con un «Ankh» en que, por primera vez, vas a tener que ayudarlo no sólo a él, sino también... ¡a su mujer!

AVENTURA Y NOVEDADES

«Ankh. La Batalla de los Dioses», recuperará varios aspectos de la serie ya conocidos por los aficionados al género. Lo primero, claro, el protagonista, Assil. Lo segundo y tercero –pues van unidos sin remedio–, el humor y las situaciones absurdas. Y, finalmente, el escenario de la acción, de vuelta a un peculiar Egipto donde nada es lo que parece y donde tendrás que estrujarte la mollera para encontrar soluciones lógicas en un entorno nada lógico.

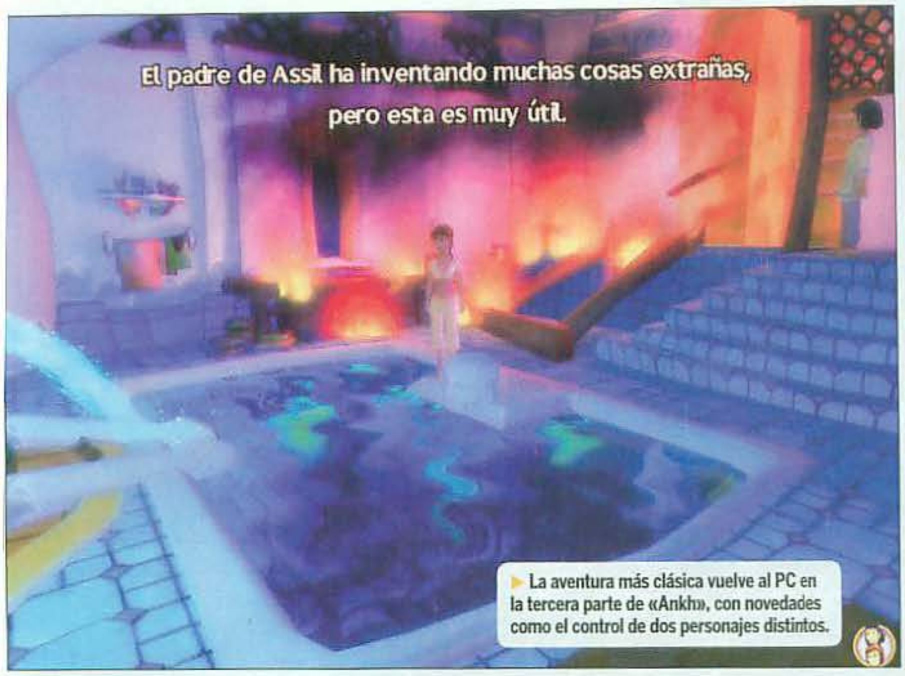
Sin embargo, en todos estos apartados habrá jugosas novedades. En cuanto al personaje, en realidad en «La Batalla de los Dioses» hay que hablar de protagonistas, en plural. Assil es ya un hombre felizmente –o casi– casado con Thara. Y entre los dos tendrán que solventar mil y un obstáculos para triunfar en sus objetivos. En cuanto al escenario, en esta tercera entrega además de visitar de nuevo el antiguo y surrealista Egipto donde vive Assil, tendrás que viajar a los países nórdicos –cuya fascinante mitología divina se volverá aún más alucinante si cabe en «La Batalla de los Dioses».

¿Sabías que... ...«La Batalla de los Dioses» ha ganado 17 premios en las ferias de juegos donde se ha presentado hasta el momento?

La aventura más clásica vuelve a tu PC, con Assil de nuevo como protagonista de una historia llena de humor e intriga

MITIGANDO LA IRA DIVINA

La historia que se desarrollará en «La Batalla de los Dioses», como su nombre indica, se basará en un conflicto entre las divinidades que se desata cada mil años. Assil, como portador del Ankh, será el encargado de solucionar como



La aventura más clásica vuelve al PC en la tercera parte de «Ankh», con novedades como el control de dos personajes distintos.

¿A qué se parece?



Ankh

Ambientación, personajes y un sentido del humor único que se repiten desde el juego original.



Jack Keane

También de Deck 13, su estilo visual y sus situaciones algo grotescas son muy parecidos.



¡Por todos los dioses! Sí, por todos, porque todos están aquí.



Los escenarios de «Ankh. La Batalla de los Dioses» te llevarán al antiguo Egipto y a los países nórdicos.



Algunas combinaciones de objetos serán, bueno, inusuales.



pueda el desastre que se avecina y que amenaza con dejar el mundo hecho fosfatina ante la ira de los caprichosos dioses.

A la sucesión habitual de gags, chistes, situaciones estrambóticas y grotescas y soluciones surrealistas –¡aunque lógicas, pese a la aparente contradicción!– de los puzzles de la serie «Ankh», tendrás que unir ahora la posibilidad de trabajar en equipo.

La aparición de Thara en la acción y en la trama no es sólo decorativa, y te obligará a coordinar acciones entre ambos personajes –cuyo control podrás alternar en todo momento– para resolver situaciones nada evidentes en un primer momento. Y, claro, ante todo tendrás que echarle mucha, mucha imaginación a la resolución de los puzzles, pues nada será lo que parezca en este disparatado universo donde una tabla de planchar puede convertirse, por ejemplo, en improvisada tabla de surf "indoor" –ya lo entenderás...

¡ÉCHATE UNAS RISAS!

Así, «La Batalla de los Dioses» se perfila como un título que, si conoces la serie, te será casi imprescindible y, si no, te servirá para descubrir un estilo realmente peculiar, donde diversión, puzzles, ingenio y humor van de la mano de forma indisoluble. La sonrisa y por momentos la carcajada te saldrán solas a la que te descuides, así que ve preparándote para el desafío más surrealista de la temporada en tu PC. ■ F.D.L.

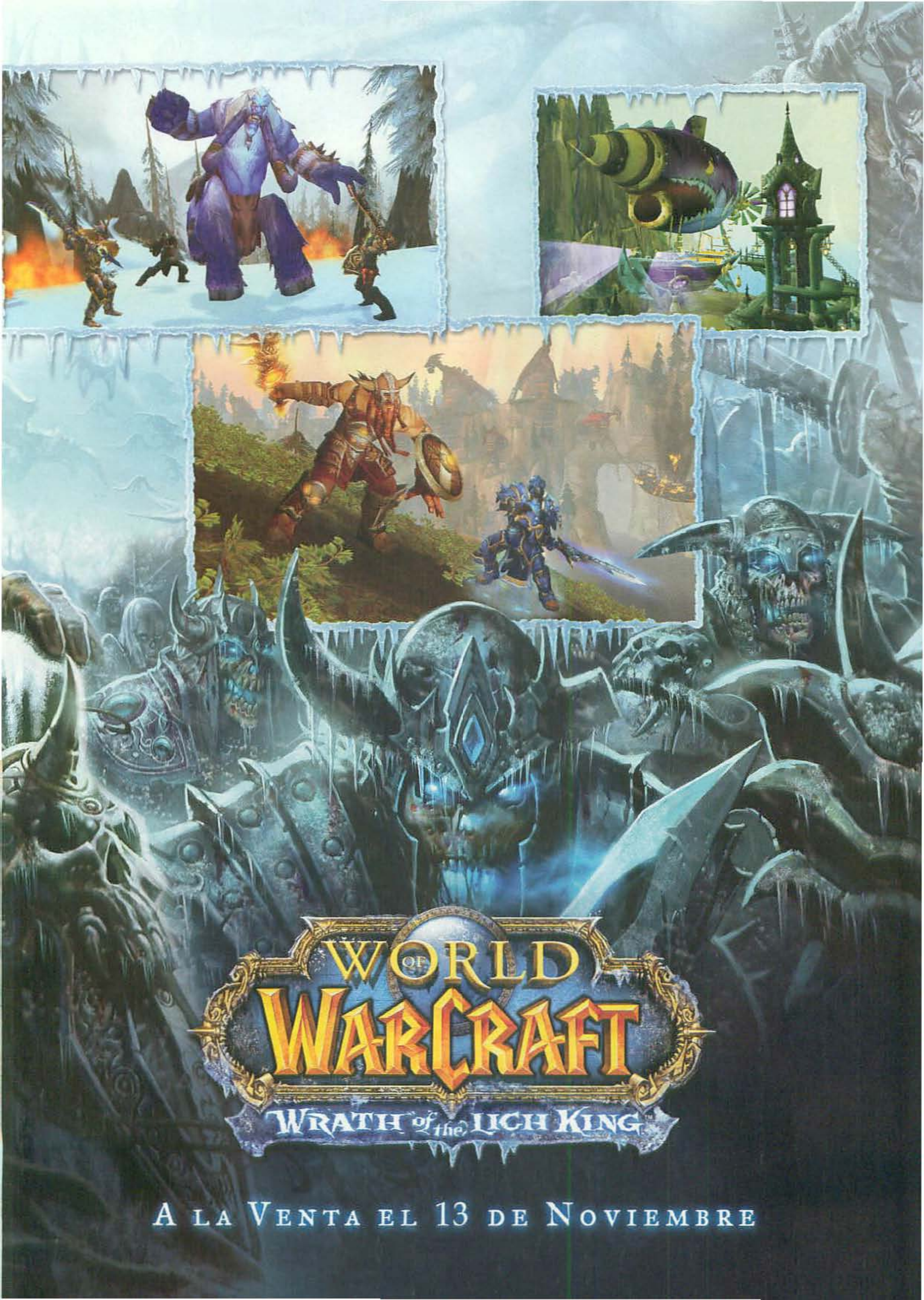
HUMOR Y SURREALISMO



LAS DOS CLAVES DE «ANKH», como serie, son sin duda éstos. El humor siempre ha estado presente en las aventuras de Assil y el componente de surrealismo –o de absurdo, si lo prefieres–, siempre ha estado asociado a aquel. Pero en esta nueva entrega de «Ankh» la cosa irá mucho más allá, con puzzles y escenarios realmente alocados, como puedes ver...



EL REY EXÁNIME AGUARDA...
En Terrallende no has dejado demonio con cabeza. Ahora Arthas, el Rey Exánime, ha puesto en marcha sus planes para extinguir la vida en Azeroth. Además de enfrentarte a la amenaza de las legiones de no-muertos de invadir el mundo, deberás alcanzar el corazón del abismo helado y acabar con el reinado de terror del Rey Exánime para siempre...
• ALCANZA EL NIVEL 80
• ENFRÉNTATE CARA A CARA CON EL REY EXÁNIME ARTHAS
• DESCUBRE LA NUEVA CLASE HÉROE
• PONTE AL MANDO DE PODEROSAS MÁQUINAS DE ASEDIO
12+
www.pegi.info
BLIZZARD ENTERTAINMENT
© 2008 Blizzard Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Wrath of the Lich King es una marca comercial de World of Warcraft. Blizzard Entertainment y Warcraft son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en Los Estados Unidos y/o en otros países. El resto de marcas referenciadas aquí son propiedad de sus respectivos dueños.

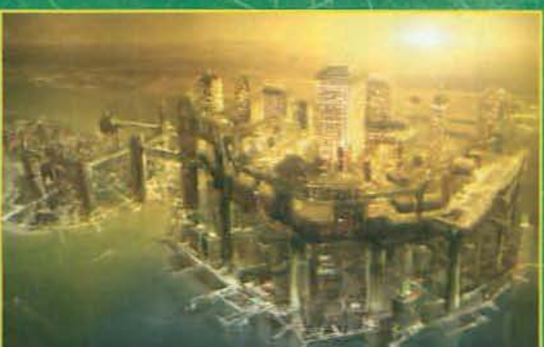

WORLD OF WARCRAFT
WRATH of the LICH KING
A LA VENTA EL 13 DE NOVIEMBRE



BIENVENIDO (OTRA VEZ) AL FUTURO...

...EN EL QUE EMPEZÓ «DEUS EX». La nueva entrega de una serie ya mítica en PC te llevará al comienzo de todo. «Deus Ex 3» será una "precuela" -bonito palabro- de la historia salida de la mente de Warren Spector hace casi una década.

AHORA TODO ES NUEVO... Y VIEJO. La UNATCO aún no existe, JC Denton no ha nacido y Paul Denton tiene 9 años. Es la era del "CiberRenacimiento": el ser humano se reinventa... con los implantes.





Regreso al futuro más oscuro

DEUS EX 3

¿Puede uno de los juegos míticos para PC sobrevivir a su creador? ¿Puede un estudio nuevo ser capaz de superar el desafío de dar vida y forma originales a este mundo de juego tan único? Pero, ¿y si no es una continuación, sino la historia que te cuenta cómo empezó todo? Bienvenido, otra vez, a «Deus Ex».

Nombrar «Deus Ex» es lo mismo que decir clásico, originalidad, libertad de acción, revolución en el modo de hacer juegos, Ion Storm -la parte buena- y Warren Spector. Todo a la vez. Uno de los títulos más ambiciosos y originales que se hayan producido jamás, generador de filias y fobias por igual, vuelve a la palestra gracias a una nueva entrega de la serie, en pleno proceso de producción, que intenta reinventarse a sí misma, descubrir la historia que dio origen a todo y, de paso, demostrar que un estudio novato como Eidos Montreal es capaz de asumir y superar el reto de insuflar nueva vida a la serie y sobrevivir a la ausencia del mismísimo Spector. Todo, también, a la vez.

Así que, desvelado ya el gran secreto de Eidos Montreal, ¿qué puedes esperar del retorno de un clásico cuando los pilares sobre los que se asentó en su momento ya no están? Pues, visto lo -poquísimo- que el estudio ha desvelado del proyecto... creemos que puedes empezar a soñar con algo grande.

«DEUS EX» ANTES DE SER «DEUS EX»

La tercera entrega de «Deus Ex» iniciará su andadura -larga, hasta que el juego esté listo no antes de un año, como mínimo- con un doble reto: no sólo habrá de enfrentarse a las inevitables comparaciones con sus predecesores sino que, además, su acción tendrá lugar varios años antes de los acontecimientos de aquellos, iniciando toda la trama global de la serie. O sea, una "precuela" en toda regla.

¿Por qué supone un reto tan importante la propia concepción de «Deus Ex 3»? Por un lado el juego será, según Eidos Montreal, fiel a la esencia y al universo de la serie. Pero conseguir eso cuando debes iniciar la historia misma de la trilogía no es moco de pavo. J.C. Denton no ha nacido aún en «Deus Ex 3», la UNATCO no es ni un proyecto y la nanotecnología usada en los ciberimplantes de «Deus Ex» está en mantillas. Así que Eidos Montreal, antes de ocuparse de tecnología gráfica, animaciones o libertad de elección en el diseño del juego, ha tenido que inventarse el origen de todo. De TODO el universo «Deus Ex».

Sin Warren Spector en el equipo -ahora está trabajando para Disney en algo muy secreto- esto supone un arma de doble filo. Por un lado, la libertad creativa. Por otro... ¿a quién consultar si surge una duda importante? Pues no sabemos, pero la verdad es que los pasos que está dando Eidos Montreal parecen, a primera vista, extraños. Un momento después, perfectamente lógicos y, en tercera instancia, tan revolucionarios y fascinantes como el mismísimo «Deus Ex» original.

EL NUEVO RENACIMIENTO

El primer dato sobre «Deus Ex 3» -bueno, el segundo, después de lo de la "precuela"... maldita palabreja- es impactante. La ambientación, el diseño visual, de personajes, de escenarios, de implantes y demás se inspiran en... ¡el Renacimiento! Sí, el de Leonardo da Vinci y compañía. ¿Sorprendente, absurdo? ▸▸

Vuelve uno de los grandes mitos de los juegos para PC, en una entrega que te descubrirá como empezó todo

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Eidos Montreal/Eidos**
- Distribuidor: **Proein Games**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Finales de 2009**
- *www.deusex3.com*

LAS CLAVES

- Será un juego que mezclará acción, rol, aventura y sigilo, en el que jugarás con una libertad de acción total.
- La trama será una historia previa a los acontecimientos del juego original.
- La época en que se ambienta se llama "CiberRenacimiento", y su estética se inspirará en el Renacimiento histórico.
- No aparecerán los personajes de los juegos anteriores.
- Los implantes y prótesis vuelven pero, ahora, serán implantes mecánicos.
- Serás Adam Jensen y lucharás contra una oscura conspiración.

PRIMERA IMPRESIÓN

El mito renace. Una nueva entrega para una de las series más legendarias de la última década.



▲ ASÍ ES EL CIBERRENACIMIENTO. El futuro del ser humano es el "Ciber Renacimiento", una época en que el hombre se reinventa... mecánicamente.



▲ UN EXTRAÑO MUNDO FUTURO. Así es el universo de «Deus Ex 3», donde la tecnología, las conspiraciones, la acción y la libertad total se dan la mano.





▲ ¿QUÉ SECRETOS SE CUECEN EN «DEUS EX 3»? Casi tantos como los que se cuecen en Eidos Montreal, porque la trama y gran parte del diseño de acción son un enigma. Eso sí, sabemos que el motor gráfico es el de «Tomb Raider».



▲ EXTRAÑOS LUGARES. Las aventuras de Adam Jensen, tu "alter ego" en «Deus Ex 3», te llevarán a buscar respuestas en lugares... insospechados.



▲ UNA AMBIENTACIÓN ÚNICA. La combinación de tecnología y arte renacentista te ofrecerá una ambientación alucinante, casi de cine.



▲ ESTE TIPO PARECE PELIGROSO... ¡Y LO ES! Contempla a Lawrence Barret , uno de los primeros "jefes" a los que tendrás que enfrentarte en tus aventuras en el mundo de «Deus Ex 3». ¿A qué oscura organización pertenecerá?

EL "RENACIMIENTO" ES CIBERMECÁNICO

» **ANTES DE LA NANOTECNOLOGÍA.** En la época del Renacimiento "Ciber" el ser humano adquiere nueva conciencia de sí mismo y el uso de implantes comienza a extenderse. Pero la nanotecnología no está lista y los implantes son mecánicos.

» **EL RENACIMIENTO HISTÓRICO** ha sido la inspiración para la ambientación de «Deus Ex 3». Desde personajes a implantes, de escenarios a armamento, todo se basará en diseños con un ideal artístico y estético realmente único.



▲ Antes de la nanotecnología del «Deus Ex» original. Las mejoras para tu personaje serán diseños mecánicos.





▲ Inspiradas en Leonardo. La base para los diseños del juego está en documentos renacentistas reales.

►► Sí, todo eso pensamos, y más cosas aún. Pero luego, cuando los responsables del juego empezaron a hablarnos de la trama, todo encajaba de forma extrañamente lógica. La época en que transcurrirá «Deus Ex 3» es un punto de inflexión en la historia de la humanidad, como el mismo Renacimiento. Un momento en que el hombre asume una nueva conciencia de sí mismo gracias a la disponibilidad de una tecnología mecánica capaz de mejorarlo o, cuando menos, modificarlo para ir más allá en habilidades físicas y, con el tiempo, psíquicas.

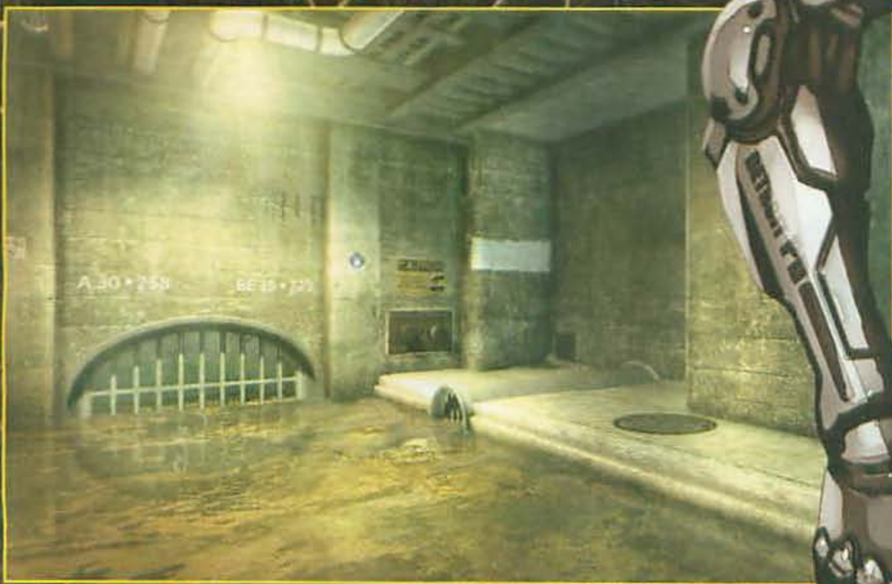
Así las cosas, esa promesa de un futuro potencialmente asombroso se convierte también en un arma de doble filo. ¿Qué ocurre si esta tecnología –y la futura nanotecnología, base de «Deus Ex» y «Deus Ex 2»– cae en malas manos o se usa de forma inadecuada? Ahí es donde entrarás tú, en el papel de Adam Jensen, para crear tu propia historia y modificar, para bien o para mal, la de la humanidad.

JUEGA COMO QUIERAS Y CAMBIA EL MUNDO

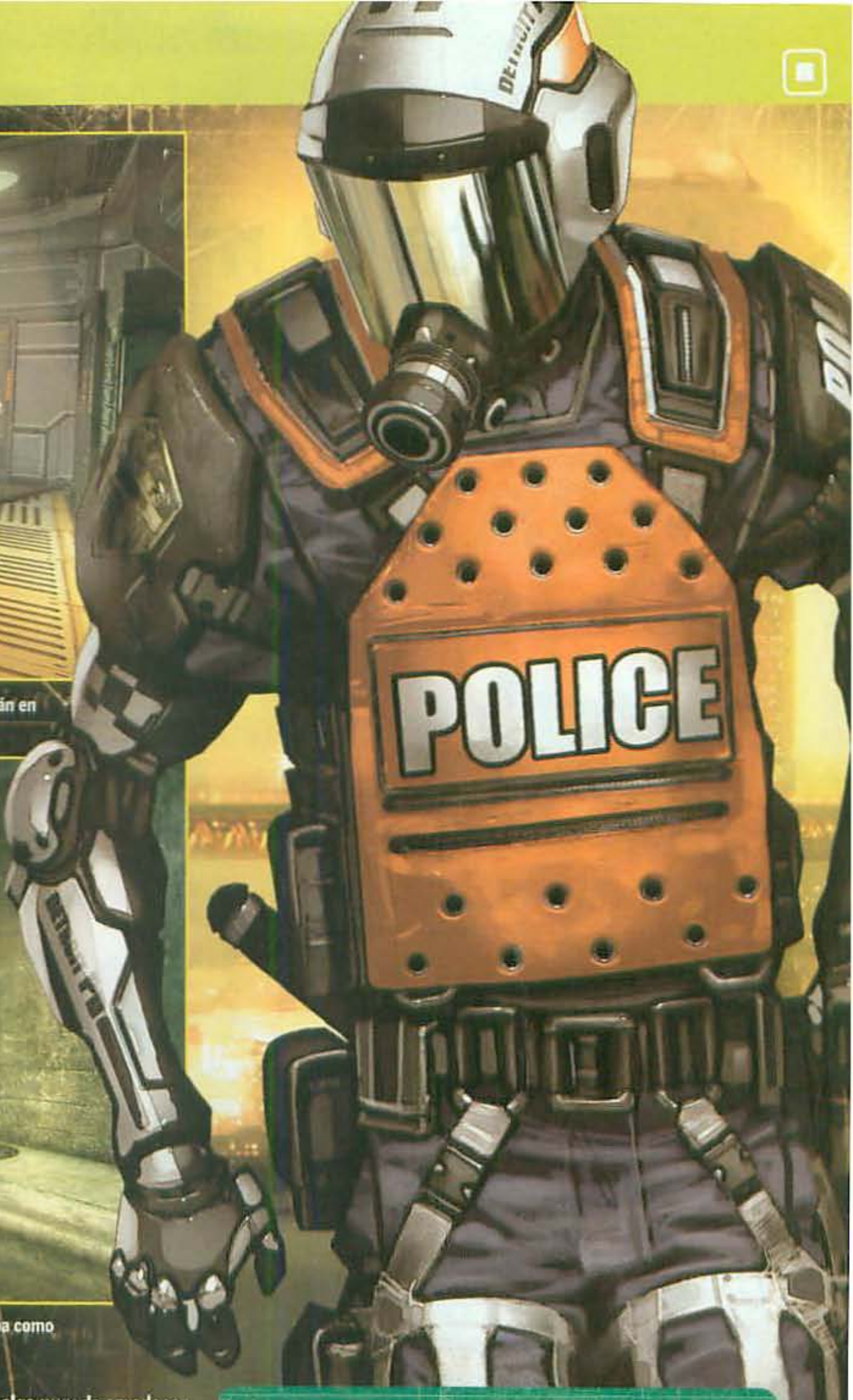
«Deus Ex 3», como ya te hemos comentado, quiere mantener viva la esencia de la serie, pese a sus radicales cambios en diseños, estética y trama. ¿Esto qué significa? Para empezar, que esa combinación fascinante de acción, rol, aventura, sigilo y demás del original se mantendrá en el proyecto de Eidos Montreal. La libertad de acción, por supuesto, será total. Cada acción tendrá su consecuencia, a veces ligera, como un simple diálogo, a veces brutal, con cambios tremendos en todo el mundo de juego. Y



▲ DE LOS LABORATORIOS MÁS SOFISTICADOS... Las continuas ramificaciones que se darán en la acción te llevarán a investigar -¡y combatir!- en el "sancta sanctorum" futurista.



▲ ...A LO MÁS PROFUNDO DE LAS CLOACAS. Pero en «Deus Ex 3» tan pronto estarás arriba como abajo, -literalmente- buscando amigos, y enemigos, como buen agente secreto.



Las claves del juego serán una estética única, la libertad de acción y la fidelidad a la esencia «Deus Ex»

claro está, las conspiraciones, el espionaje, el ciberterrorismo y la interacción, no ya con el entorno sino con sus habitantes, serán pilares básicos del juego. En definitiva, espera un juego con una trama compleja, un desarrollo nada lineal y, sí, varios finales posibles distintos.

Llegar a cada uno de estos finales dependerá por completo de ti. El combate y el sigilo definirán los dos estilos primarios de juego. El "hackeo" -esto es el futuro y hay ordenadores y tecnología por todos lados- y la interacción social con los PNJ serán los dos estilos secundarios.

Todo ello te llevará conseguir esas mejoras físicas, los implantes mecánicos, que potenciarán tus habilidades y te permitirán, con un simple vistazo a tu personaje, comprobar tu evolución y avance en el juego.

ELIGE TU PUNTO DE VISTA

Siguiendo fiel al estilo «Deus Ex» esta tercera parte será, en su cimiento más básico, un juego de acción en primera persona. Pero, como ya te hemos comentado, la opción de visualizar tu personaje y comprobar su estado físico será posible gracias a una opción para jugar en tercera persona, algo muy de agradecer en los momentos de combate contra los enemigos si utilizas el cuerpo a cuerpo. Además, esta perspectiva se ha incluido en el diseño de la acción para potenciar el apartado de los implantes como algo mucho más físico y evidente que en los juegos anteriores, donde la nanotecnología estaba, en cierto modo, "oculta" en el personaje.

Hasta aquí, Eidos Montreal ha desvelado los primeros detalles de lo que será «Deus Ex 3». El camino que le queda al juego aún por recorrer es largo, pero lo que ya se conoce -poco, lo sabemos, ya nos gustaría que fuera más- es muy, muy prometedor. Si Eidos Montreal lleva a buen término sus objetivos y consigue que «Deus Ex 3» sobreviva al peso de su propia leyenda, nos espera un futuro genial. ■ F.D.L.



LOS HIJOS DE WARREN SPECTOR

DESPUÉS DE ION STORM Y SIN WARREN SPECTOR. Eidos Montreal reúne el talento de gente que ha trabajado en «Splinter Cell», «Far Cry», «Mass Effect», «Rainbow Six» o «Prince of Persia».

EL PRIMER PROYECTO DEL ESTUDIO implica también uno de los mayores desafíos del software actual: dar nueva vida a un mito de los juegos para PC, manteniendo la esencia del original.



▲ D. Anfossi, productor y responsable de la "herencia Spector".

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES.
No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO.
Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"-una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO.
Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL.
Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS.
Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA.
Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

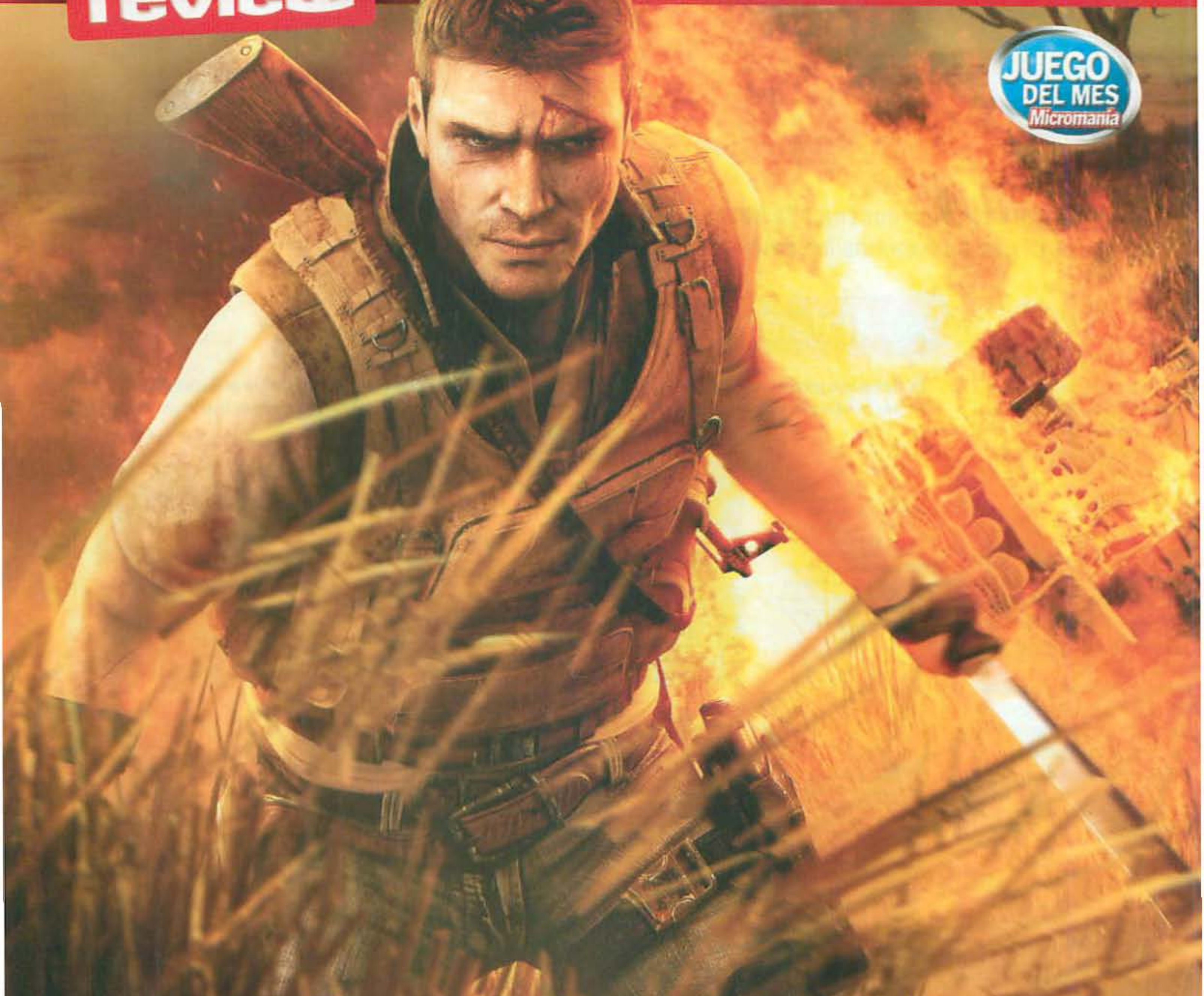
90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.

JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se *analizan en la revista*, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.

JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡África arde en tu PC!

Far Cry 2

Pues no. Jack no ha vuelto. No, tampoco hay mutantes ni esto es el Caribe. Pero es «Far Cry» en toda su esencia e incluso más. Libertad absoluta de exploración. Acción explosiva. Vehículos por todas partes. Un editor alucinante. Un mapa enorme que recorrer... y una historia tan realista que asusta.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

16+

Género: Acción
Idioma: Castellano (textos y voces)
Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
Lanzam.: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
Web: **farcry.es.ubi.com** Muy bien diseñada, con abundante información del juego y el desarrollo

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes disponibles:** 9
- **Armas:** 12 principales, 9 secundarias, 7 especiales
- **Vehículos:** 8 (más ala delta)
- **Misiones principales:** 33
- **Misiones secundarias:** 40
- **Diamantes a encontrar:** 220
- **Multijugador:** Sí (4 modos)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Extreme, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTX, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 3,2 GHz, Pentium D 2,66 GHz, Athlon 64 3000 +
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800, RAdeon X1650, 256 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2400, 512 MB
- **Conexión:** ADSL



En un país sin nombre de África, un traficante conocido como El Chacal stá forrándose armando a ambos bandos en conflicto. ¿Podrás detenerlo?



Ésta es la verdadera razón de la guerra en la que te ves inmerso. Los iamantes hacen correr ríos de sangre... y manchan también tus manos.



Coches, buggies, jeeps, barcas... te puedes mover por donde te dé la gana manejando todo tipo de vehículos... ¡Incluso el Ala Delta del original!



▲ ¡Esto es el África más salvaje! Guerras civiles, tiros, armas, tráfico de diamantes y mercenarios sin escrúpulos. Y tú, en medio de todo, jugando como quieras, explorando con toda libertad y eligiendo a tus amigos... ¡y enemigos!



▲ Si las pistolas o los rifles no te parecen suficiente, coge un pepino de estos y, ¡hala!, a darles a los enemigos. ¡Que se enteren de con quien se la están jugando!



Seguro que, si no lo has jugado, has oído hablar de «Far Cry». El juego de Crytek es ya un clásico de la acción en PC. 'or eso, cuando supimos que Ubioft asumía el reto de hacer «Far ›ry 2» con la promesa de dejar equeño a su predecesor, un esalofrío nos recorrió la espalda... sería posible conseguirlo? Y, lo que es más importante, ¿lo han logrado? ¡Pues vaya que sí!

SANGRE Y DIAMANTES

África arde. Literalmente. La guerra civil está destrozando un país cuyo nombre ahora no importa. El control por el monopolio de diamantes ha dividido dicho país en dos facciones irreconciliables que están controladas por mercenarios extranjeros. Y el más beneficiado es El Chacal, un tipo sin escrúpulos que se dedica al tráfico de diamantes, drogas y, sobre todo, armas con las que ha surtido a ambos bandos. ¿Tu misión? Localizarlo y acabar con él.

Prepárate para vivir la acción más explosiva del momento, con una libertad absoluta de exploración

¡QUÉ PASADA!

A partir de aquí «Far Cry 2» empieza a desplegar un auténtico recital de acción como nunca has visto en tu PC. La primera impresión te entra por los ojos y es que la calidad gráfica del juego te deja pasmado. El realismo, el detalle, la iluminación, las sombras... todo está a un nivel sobresaliente que, sí, vale, para llegar al máximo te exige un señor equipo, pero a partir de un nivel de detalle medio ya está más que bien. Pero eso es casi anecdótico una vez comienzas a jugar. ►►

La referencia

Crysis



- **Aunque la jungla es el escenario en ambos** la ambientación es muy distinta. «Far Cry 2» se sitúa en África, y en un conflicto casi real.
- **Gráficamente, ambos están muy por encima de la media.** «Crysis», sin embargo, sigue ofreciendo más potencia en su motor gráfico.
- **El diseño de la acción** es mucho más abierto y libre en «Far Cry 2».

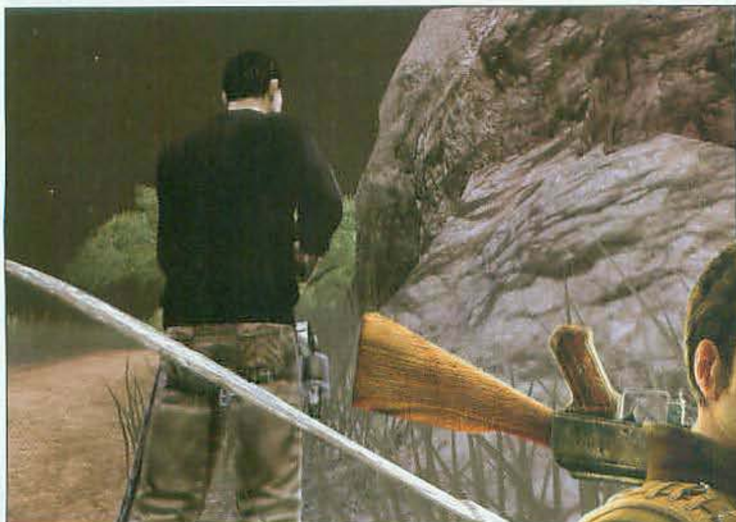




▲ Constantemente te ves obligado a echar mano de mapa, monocular y otros artilugios para identificar a tus objetivos.



▲ ¡Ya está liada! Tú sólo querías interceptar su cargamento de armas y mira cómo se ponen por un quítame allá esas granadas. Pues nada, si quieren ponerse farrucos, que se pongan. Total, así encima vas a aumentar tu reputación de tipo duro...



▲ ¡Ssshhh! Despacio... despacio... ya le tienes al alcance de tu machete. ¿No es una pasada jugar como te dé la real gana?



▲ Los encargos del UFLL y del APR serán constantes. Pero ten en cuenta que si ayudas a unos, estarás contra los otros.



JUEGA A TU MANERA



LA LIBERTAD ES LA CLAVE EN «FAR CRY 2». Libertad, sobre todo, de exploración. Además, en muchas misiones se te ofrecerá un camino alternativo, que te darán tus colegas, atacando objetivos secundarios para alcanzar el principal. Puedes jugar como quieras, en suma. Pero ten siempre presente que no puedes simultanear distintas misiones.

►► Para empezar, no cuenta con una secuencia de introducción. El juego es la introducción. Una intro-tutorial que dura casi una hora te pone en antecedentes de la historia, del entorno, de los personajes –el Chacal sale a los cinco minutos– y de un detalle que te va a tener machacado: estás enfermo de malaria y tienes que luchar contra ella incluso en los momentos más inoportunos –o sea, en pleno tiroteo–.

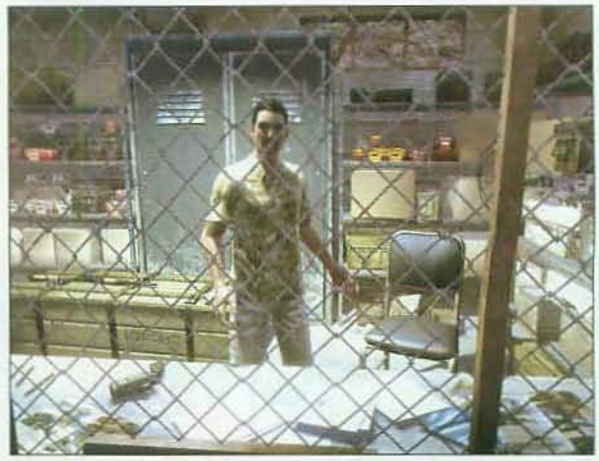
Cuando ya empieza la cosa en serio te ves inmerso en un mundo de juego a-lu-ci-nan-te. Su tamaño, la posibilidad de conducir todo aquello que veas en los escenarios, la libertad de explo ración, de selección de misiones de interacción con el entorno, d eliminar, o no, a ciertos enemigos de conseguir "colegas" –secunda rios que te encargan misiones y los que puedes ayudar, mejoran do tu reputación–... vamos, qu todo es inmenso. Haste el uso de entorno con un potencial táctic pocas veces visto, gracias al fue go. ¿Fuego? Sí, fuego.

¡A SANGRE Y FUEGO!

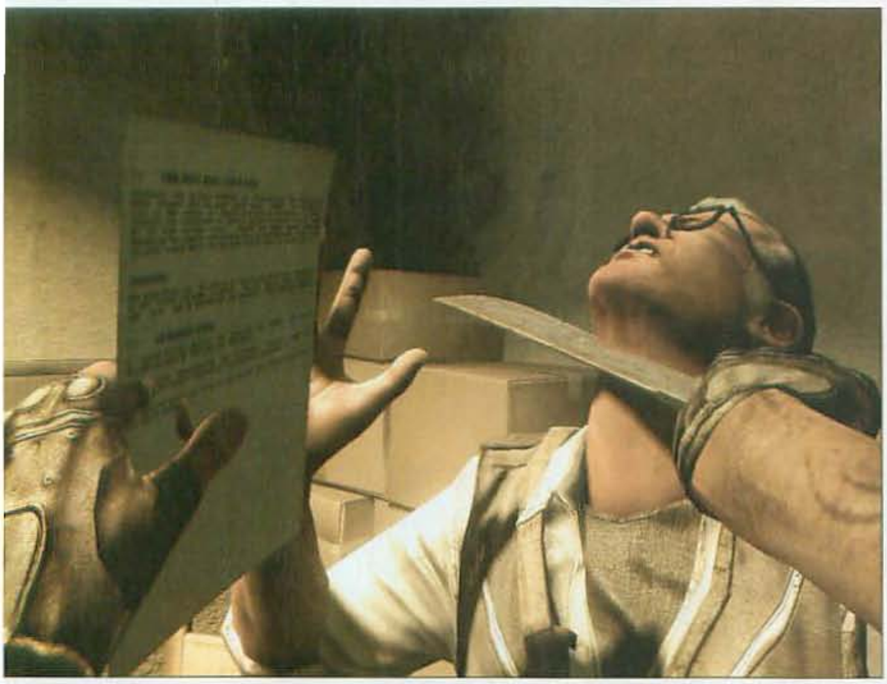
El fuego se usa en «Far Cry 2» de u modo que nunca has visto. Práct camente todo puede arder: casa vehículos, árboles, la sabana, hasta los enemigos! Y puedes usa el fuego como arma, incendiar do con cócteles molotov –o co el increíble lanzallamas!– lo qu



▲ Para moverte entre un punto y otro del mapa es más que recomendable usar un vehículo. El buggy es de nuestros
ıvoritos. Se mueve por todo tipo de terrenos a toda pastilla pero, eso sí, no lleva ningún tipo de armamento.



▲ Cuando consigas bastantes diamantes pásate por la armería y actualiza tu arsenal. Y hasta puedes aceptar encargos del armero.



▲ ¡Quieto o te afeito bien a fondo! Toma este informe, dales unas coordenadas falsas a tus colegas y ni se te ocurra
lecir una palabra más... Así tienes que gastártelas en «Far Cry 2» para ser respetado y temido por todos.

El potentísimo editor del juego te permite crear tus mapas y partidas multijugador en sólo unos minutos

ıuieras, o si algo explota... pues ya ıabes, incendio al canto. Y lo más ılucinante es que se extiende. Pero, ojo!, te puedes quedar rodeado ıor el fuego, aunque usado como listracción te ayuda a flanquear al enemigo o acorralarlo. Es tan alucinante que hay que verlo.

¡CREA TU AVENTURA!

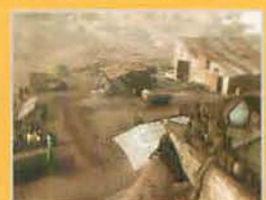
Y dirás, ¿no tiene un editor como el primer «Far Cry»? Pues sí, ¡y no veas qué editor! Tan potente que asusta. Tan fácil de manejar que impresiona.

¿Es «Far Cry 2» un juego perfecto? Pues no... pero casi. ¿Qué podía haber estado mejor? Sobre todo que te dejara tener abiertas varias misiones simultáneas -te obliga a acabar una antes de escoger otra, o pierdes todo el progreso que has acumulado en la primera- y, ya puestos, que el doblaje al castellano hubiera respetado el uso de acentos en personajes de distintas nacionalidades -desde nativos africanos hasta europeos, americanos y australianos-, del original. Pero, vamos, que si quieres un juego de acción que te tenga pegado a la pantalla durante días y días, no vas a encontrar una opción mejor... ¡ni más espectacular! ■ F.D.L.

Alternativas

- **Crysis Warhead**
  La expansión de «Crysis» ofrece abunda en la acción más explosiva, aunque es más lineal.
  ▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 96
- **STALKER Clear Sky**
  También un mundo abierto de juego, aunque en un futuro desolador y mucho más fantástico.
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 92

¡ASÍ SE ARRASA ÁFRICA!





EL USO DEL FUEGO EN «FAR CRY 2» ha sido, desde el principio, uno de los aspectos más comentados en el juego y al que ha dado gran énfasis Ubi como un elemento táctico único. Y lo mejor es que funciona como se prometió. Es posible usarlo tanto para desviar la atención de la IA de los enemigos como para aniquilarlos, aunque esto es más complicado, porque son listos, los puñeteros.

EL FUEGO PUEDE SURGIR DE FORMA INESPERADA. Es recomendable que cuando juegues tengas cuidado de donde te metes, porque los incendios no siempre los provocas de forma intencionada. Una explosión puede derivar en un fuego que te rodee a la que te descuides, y si no vigilas tu posición en el escenario puedes acabar más chamuscado que una chuleta en una parrilla.

Nuestra Opinión

LA ACCIÓN MÁS EXPLOSIVA PARA PC. *Tiros, coches, explosiones, fuego, incendios, diamantes... ¡África arde! Y tú eres el responsable de alimentar o apagar su fuego. Juega como quieras en la acción más total para PC.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La total libertad de exploración que permite desde el primer minuto.
- El enorme realismo, tanto gráfico como en el diseño de acción.
- El alucinante editor que incluye.

LO QUE NO NOS GUSTA

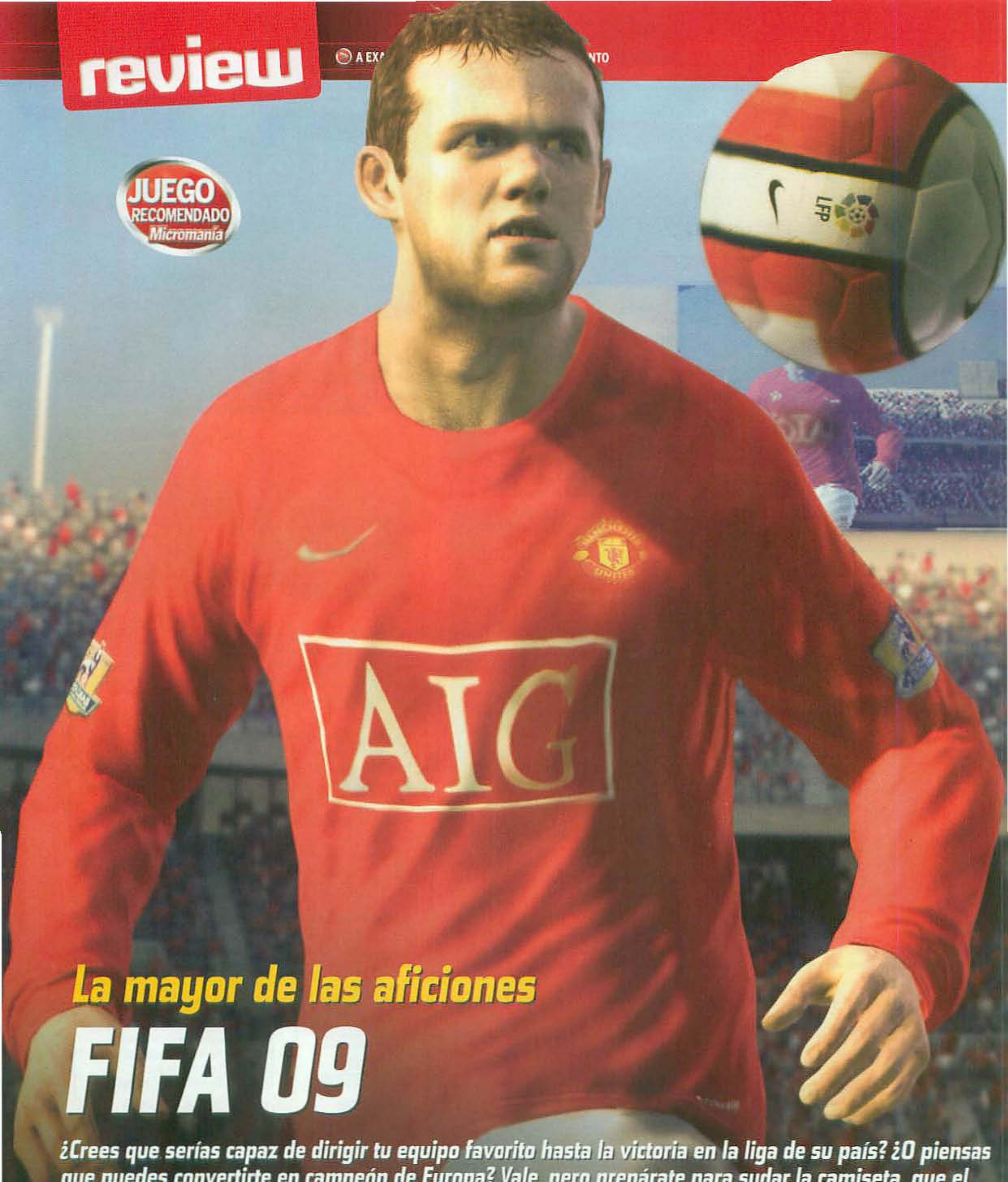
- No poder simultanear misiones.
- Los ataques de malaria que te dan en el momento más inoportuno.

MODO INDIVIDUAL — 98

▶ ¡VIVA LA LIBERTAD! *La de acción, claro, porque «Far Cry 2» es un auténtico prodigio de acción. Como un «GTA» en África... pero mucho mejor.*

MODO MULTIJUGADOR — ND

▶ ¡ÁFRICA NO ES PARA UNO SOLO! *Pero nos hemos quedado con las ganas de probarlo, porque este modo no estaba aún activo en la versión analizada.*



La mayor de las aficiones

FIFA 09

¿Crees que serías capaz de dirigir tu equipo favorito hasta la victoria en la liga de su país? ¿O piensas que puedes convertirte en campeón de Europa? Vale, pero prepárate para sudar la camiseta, que el fútbol puede ser ya tan agotador en un videojuego como en la realidad... ¡Y hasta más divertido!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

Género: Deportivo
Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
Estudio/Compañía: EA Sports
Distribuidor: EA España Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 34,95 €
Web: www.fifa09.ea.com/es Información, y un foro repleto de actividad. Todo en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Equipos:** Más de 500
- **Competiciones:** 61
- **Movimientos especiales:** 32
- **Futbolistas:** Más de 15.000
- **Modos de juego:** 6
- **Editor/Actualizaciones:** Sí/Sí
- **Multijugador:** Sí (2 jugadores en Internet y hasta 8 en red local)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 X2 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL, 3 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (1 GB para Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX 9.0
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo 3 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 10
- **Conexión:** Bancha ancha, ADSL o Cable



▲ Muchas de las celebraciones de los jugadores al meter un gol son realmente curiosas. Seguro que soltarás una carcajada.



▲ La IA del equipo rival es avanzada y tiene capacidad para adoptar múltiples formas para contrarrestarte. ¡Adáptate, tus muchachos no son tan listos!



▲ Las animaciones de los jugadores han sido reproducidas con todo detalle, y en momentos claves del partido. ¡Parecen retransmisiones deportivas!



▲ Desde el momento que pises el césped quedarás deslumbrado por la fiel recreación de cada uno de los elementos del campo, desde el césped y las vallas hasta la ambientación y los efectos climáticos.



▲ Las repeticiones de los fuera de juego te permitirán saber si el juez de línea se equivocó o acertó, aunque es bastante "Don Perfecto".

EA Sports vuelve a ser fiel a su cita anual con los amantes del deporte rey y nos ofrece la última entrega de su saga deportiva más famosa, «FIFA 2009». Un «FIFA» que, a priori, no parece haber cambiado mucho desde su última entrega. Pero sí, en realidad ha sufrido numerosas modificaciones y en profundidad. El de este año, sin duda, es el más completo y realista de la saga. Es, ¿cómo decirlo?... más fútbol.

ELIGE CÓMO JUGAR

La gama de opciones que ofrece «FIFA 2009» es de lo más variada, y abarca casi todos los aspectos del mundo del fútbol. Para empezar, nada mejor que echar unos cuantos partidos en el modo de entrenamiento, donde podrás practicar todos los movimientos y las jugadas hasta convertirte en un experto. Una vez domines el esférico podrás elegir entre iniciar una carrera con un solo jugador en el modo "Ser un Profesional", tomar las decisiones más importantes del equipo desde el banquillo en el modo "Manager" o disputar cualquier liga, torneo o campeonato del mundo llevando un equipo al completo en los modos "Torneo" y "Desafío".

Disfruta de los partidos más intensos y realistas del momento y vive la emoción de las competiciones futbolísticas

En el Modo "Ser un Profesional", podrás labrarte una carrera como jugador de cualquier equipo del mundo tú solo o con tres amigos en modo cooperativo. Primero eliges o creas el jugador y la posición en la que jugará -defensor, medio campo o delantero- y luego el país y el equipo en el que quieres que juegue. En cada partido sólo podrás controlarlo a él, y una ▶▶



La referencia

FIFA 2008



- **Ambos disponen de los mismos modos de juego,** pero «FIFA 2009» tiene más competiciones, equipos, jugadores y estadios.
- **Los nuevos movimientos y animaciones** de «FIFA 2009» permiten realizar jugadas más impresionantes y con una respuesta a los mandos más intuitiva.
- **La calidad gráfica** ha dado un salto espectacular en realismo y nivel de detalle.





▲ Como en los penaltis de verdad tendrás que leer bien las intenciones del jugador si quieres parar su disparo.



▲ Los porteros son auténticas máquinas de parar y resulta bastante difícil superarlos, así que tendrás que echar mano de toda tu inventiva cuando encares la meta, como realizar una vaselina o elaborar una jugada con varios futbolistas.



▲ Con más de 500 equipos y 61 competiciones, junto con la gran amplitud de modos de juego, tienes a tu disposición un mundo de posibilidades futbolísticas.



▲ Durante los partidos podrás cambiar entre varios tipos de cámaras y acercarla o alejarla del campo de juego.



TÚ FÚTBOL DE TIQUI-TACA



EL RATÓN TE PERMITE REALIZAR MUCHAS JUGADAS de forma sencilla. Con los dos botones podrás realizar pases cortos o tiros a meta con mayor o menor intensidad, y el manejo del cursor en la pantalla te ayudará a guiar los disparos o los pases de forma rápida. También es posible manejar al jugador íntegramente con el ratón, aunque te hará falta mucha práctica para llegar a dominarlo.

►► vez que haya terminado obtendrás puntos de experiencia para mejorar cada habilidad.

El modo "Manager", por otro lado, te permite crear un entrenador a tu gusto, elegir la liga y el equipo por el que quieres fichar y tomar todas las decisiones más importantes con respecto al club, como la alineación, los fichajes, los contratos de patrocinio, los entrenamientos de tus jugadores, las ampliaciones del estadio... prácticamente casi todo lo que se te ocurra.

Y, luego, en los modos "Torneo" y "Desafío", puedes participar en cualquiera de las 61 competiciones disponibles de todo el mundo o crear las tuyas propias decidiendo qué clubes participarán en ellas, además de ganar muchos premios y objetos desbloqueables.

Una vez que has elegido la modalidad ya sólo resta saltar al terreno de juego.

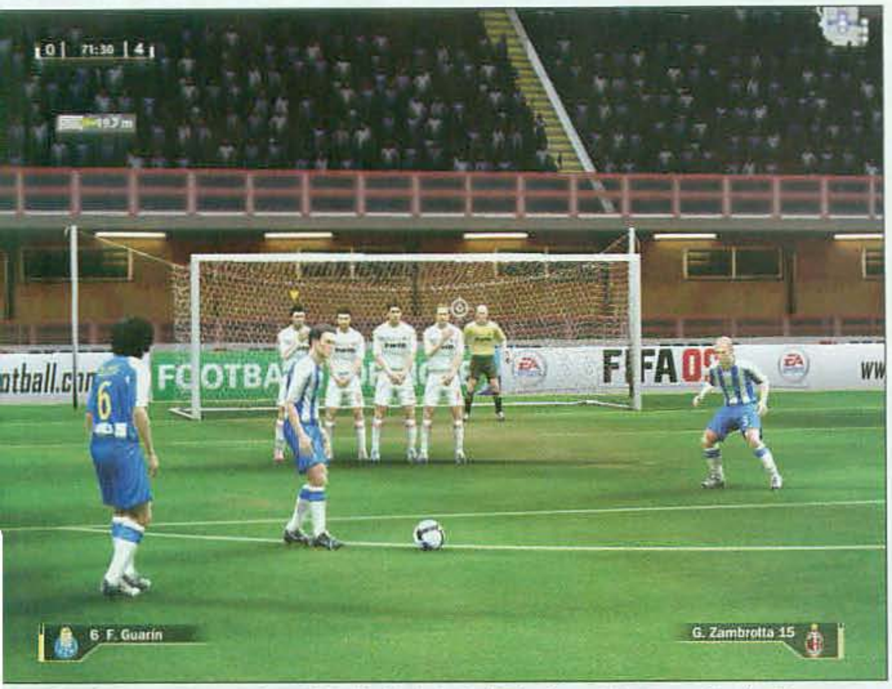
SALTAMOS AL CAMPO

Es aquí, sobre el cesped, donde «FIFA 2009» brilla de forma espectacular. Ya desde el principio podrás disfrutar de unas animaciones verdaderamente impresionantes, que te permitirán realizar todo tipo de jugadas: toques rápidos, pases largos, amagos, regates, sombreros... Los tiros a meta tampoco se han quedado atrás y podrás escoger la fuerza del tiro o la forma en que quieres colocar el balón para engañar al guardameta.

Excepto en el modo "Ser un Profesional" -donde sólo llevas a



Las reproducciones de las jugadas han sido cuidadas con esmero y podrás presenciarlas desde varios ángulos ara deleitarte con un gol espectacular... o comprobar si es cierto que cometiste falta.



Los tiros a balón parado te permiten dirigir el balón hacia donde tú quieras e intentar engañar al portero o pasar a n compañero, y realizar alguna estrategia que ya tuvieras pensada de antemano.



El modo "Ser un Profesional" te permite crear un jugador y hacer carrera con él en el equipo que prefieras permitiéndote mejorar tus habilidades.

Puedes llevar tu equipo a la victoria controlando a los once jugadores, a uno solo o al entrenador

ın jugador– en los demás podrás controlar a los onces futbolistas del campo, pudiendo cambiar entre ellos con una simple pulsación del ratón. Además, gracias al uso de este periférico, el manejo del balón es muy intuitivo y resulta más sencillo realizar maniobras espectaculares.

A BALÓN PARADO, SOBERBIO

Como viene siendo habitual en la saga, tras una falta, un gol, una parada o un saque de banda podrás disfrutar de unas secuencias en primer plano realmente soberbias. En ellas se aprecia la fiel recreación de los jugadores, a los que no te costará reconocer –impresionantes–, unas gradas repletas de vida y la presencia del árbitro y los jueces de línea que tal vez echaste de menos en entregas anteriores. En fin, la atmósfera que se respira durante los partidos sea de un realismo total.

Aún quedarían ciertas cosas por mejorar, como el arbitraje en ciertas jugadas, pero en general nos encontramos ante la simulación futbolística más realista e intensa del momento. Si te gusta el fútbol lo disfrutarás a lo grande durante toda la temporada. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Pro Evolution Soccer 2009**
  Muy evolucionado, con un control más directo pero menos licencias.
  ▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 94
- **FIFA Manager 2008**
  Ofrece más opciones como entrenador y es una de las mejores simulaciones tácticas de fútbol.
  ▶ Más inf. MM 157 ▶ Nota: 92

CON MUCHA VISTA





EL JUEGO INCLUYE VARIOS TIPOS DE CÁMARAS, siete en total, para que puedas elegir el encuadre que más te guste y que mejor se adapte a tu forma de jugar, ya sea una vista cerca de la acción o a cierta distancia desde uno de los laterales, como en la tele. También podrás aumentar el zoom y bajar la altura de la cámara, para que puedas ver bien a los jugadores.

EL MODO SER UN PROFESIONAL añade un nuevo tipo de cámara que es ideal para este tipo de juego. Se trata de una perspectiva que se centra en todo momento en el balón pero manteniendo al jugador dentro del encuadre al mismo tiempo. Con ello sabrás dónde estás con respecto al esférico, lo que te permitirá colocarte en el mejor lugar para recibir el balón o para interceptarlo.

Nuestra Opinión

FÚTBOL DE ALTURA. *Cálzate las botas y prepárate para marear al contrario con todo tipo de pases, filigranas, desmarques, regates y tiros a puerta. Sea cual sea el modo de juego que escojas, disfrutarás del fútbol en tu PC.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Dispone de contenidos para todos los gustos, es completísimo.
- Su calidad técnica es excepcional.
- El gran número de competiciones y equipos disponibles.

LO QUE NO NOS GUSTA

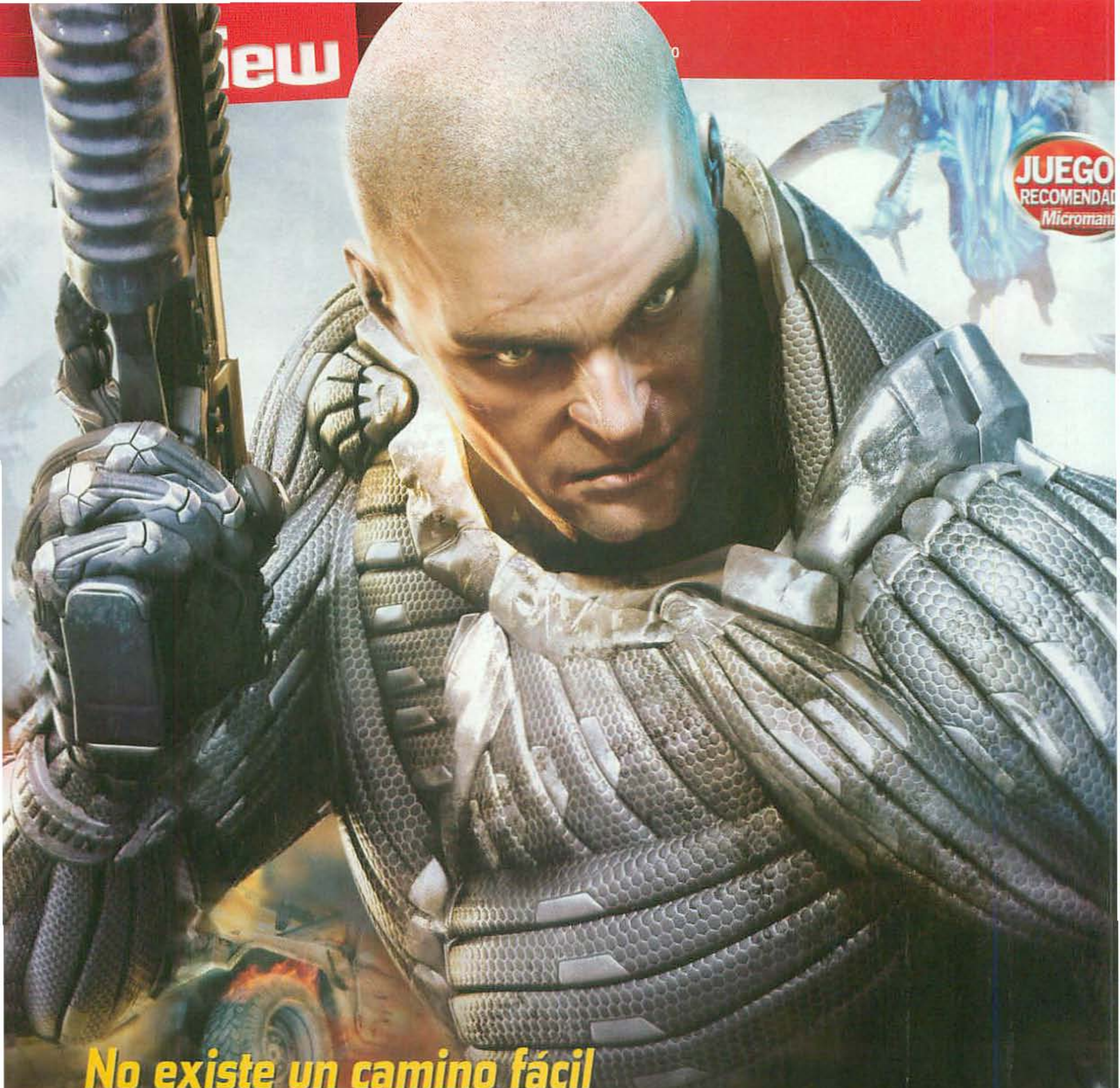
- El árbitro comete fallos tontos y la Ley de la Ventaja es, digamos, "arbitraria".
- Tu IA de equipo es inferior a la del rival.

MODO INDIVIDUAL — 95

▶ *INTENSO Y MUY DIVERTIDO. Lleva tu equipo a la gloria o conviértete en un crack. Y si lo tuyo es dirigir, coge la batuta en el Mánager. ¿Se puede pedir más?*

MODO MULTIJUGADOR — 96

▶ *NADA DE PACHANGAS. ¡PARTIDAZO! Un montón de modos de juegos con todo el realismo, que no tienen el desequilibrio que afecta a la IA en el modo individual.*



No existe un camino fácil

Crysis Warhead

En estos días no hace falta recordarte que, por muy mal que pinten las cosas, siempre pueden, ejem, ir a peor. Así que si la de Nomad en «Crysis» te pareció una odisea, prepárate para la movida de Psycho, su compi. Ya sabes, el camino fácil quizá no te lleve a ningún lugar... ¿o qué creías, que el "nanotraje" era para ir abrigadito?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 16+

Género: Acción
Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
Estudio/Compañía: Crytek/Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts Nº de DVDs: 2
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
Web: *crysiswarhead.ea.com/agegate.aspx* En inglés, información básica con enlaces interesanets

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de armas:** 15, (nuevo sub-fusil ametrallador, lanzagranadas y cañón de plasma)
- **Mejoras en las armas:** 9
- **Tipos de vehículos:** 7 (2 nuevos)
- **Multijugador:** Sí, (2 a 32 jugadores), 3 modos y 21 mapas.
- **Editor de mapas:** Sí

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+, Core 2 Duo 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB, Radeon HD 2900
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,8 GHz o Athlon 2800+
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DX9. (Radeon 9800 o GeForce 6800)
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,4 GHz o Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, DirectX 10 en Windows Vista. (GeForce 8800 GTS o Radeon X2600 Pro)
- **Conexión:** ADSL



El juego te da libertad de acción para decidir cómo quieres enfrentarte al
nemigo, si de modo sigiloso o actuando de forma más directa.



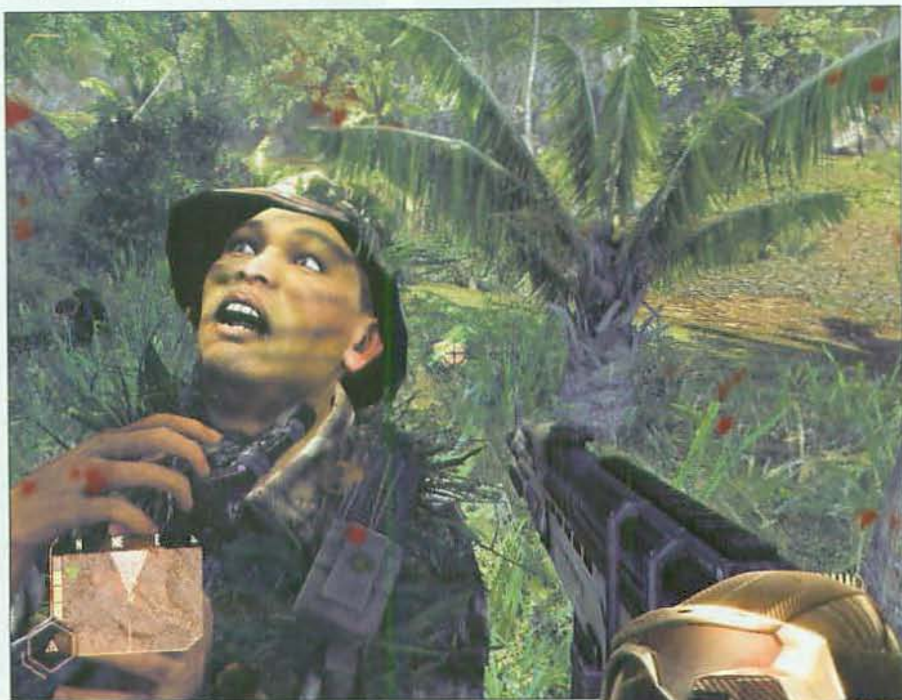
La calidad gráfica sigue siendo espectacular y el juego está mejor optimizado
ue «Crysis», aunque al máximo nivel sí que aprovecharás un PC avanzado.



La inteligencia artificial de los enemigos ha mejorado respecto a la de
Crysis». Siempre tratarán de sorprenderte y no se olvidarán de que estás ahí.



▲ Con Psycho te encontrarás combatiendo a enemigos más numerosos y asumiendo nuevos retos pero con armas más potentes que las de «Crysis». Un vehículo anfibio y un blindado se incorporan a tu arsenal.



▲ Si te acercas lo bastante puedes acabar con tu enemigo empleando tus propias manos. En «Warhead» el sigilo es más importante.

El año pasado, a estas alturas, ¿quién podía dudar que «Crysis» sería uno de los grandes de la acción? Y así fue, sin luda, como tú mismo pudiste omprobar poco después.

Habiéndose convertido ya en uno le los clásicos del género, tamién la tecnología de «Crysis» sirve omo referencia para otros juegos actuales, sin duda. Precisamente, en Crytek pensaron que todo ese potencial, el de tecnología y el de la sorprendente jugabilidad de «Crysis», podían dar mucho juego aún. Sólo hacía falta, para empezar, un guión que encajase con lo que ya conocíamos.

Así, tras la aparición de «Crysis», apenas unos meses después nos llega esta expansión autojugable. «Crysis Warhead» mantiene el espíritu del juego original, añadiendo un guión que transcurre paralelo al de «Crysis». Pero además –¿cómo es posible!?– consigue exhibir una acción aún más impactante.

La referencia



Crysis

- **Ambos juegos** narran un mismo argumento para dos personajes, con desarrollos diferentes.
- **La tecnología y el diseño artístico,** que ya eran soberbios en «Crysis», en «Warhead» están aún mejor optimizados.
- **«Crysis Warhead»** añade armas nuevas que favorecen la acción y dos nuevos vehículos, junto con un modo multijugador por equipos.

Enfúndate el nanotraje de Psycho y vive su aventura durante los acontecimientos narrados en «Crysis», aún con más acción



¿DÓNDE HAS ESTADO, PSYCHO?

La historia de «Crysis Warhead» es, como decíamos, la misma que la del juego original. Lo que pasa es que aquí nos la cuentan desde otro punto de vista, el del Sargento "Psycho" Sykes, compañero de armas del protagonista del juego anterior, Nomad. ¿Lo recuerdas? En «Crysis», un equipo de las fuerzas especiales estadounidense era enviado a un archipiélago en el Mar de China ▶▶





▲ Las posibilidades tácticas se amplían en «Warhead», pero también el enemigo al que te enfrentas está mejor equipado.



▲ El ritmo de juego de esta expansión es más intenso y menos pausado que el juego original. Apenas te dará un segundo para respirar. En cuanto salgas de una pelea prepárate para la siguiente, para una trampa o para un ataque sorpresa.



▲ ¿A ver qué llevas encima? ¡Un Lanzacohetes! El diseño de la acción está pensado para que saques partido a cada arma y, por supuesto, al traje, pero también echa mano de tu ingenio.



▲ El grado de interacción con el entorno en «Warhead» mantiene el altísimo nivel de «Crysis» durante todo el juego.

PELEAS MECANIZADAS



TODO EL JUEGO ESTÁ REPLETO DE DIFERENTES TIPOS DE VEHÍCULOS que pueden facilitarte el enfrentamiento contra el enemigo, siempre y cuando decidas dejar la sutileza a un lado y luchar abiertamente. Además de la lista de vehículos heredados del juego original, «Crysis Warhead» incluye como novedad una tanqueta blindada y un hovercraft para transitar por la nieve con más facilidad.

►► con la misión rescatar a varios científicos capturados por los norcoreanos. Allí se encontraban con algo inesperado: una colonia alienígena que despierta de su letargo para iniciar una terrible invasión.

Al poco de empezar, Psycho se separaba de Nomad para emprender sus propio camino, afrontando misiones diferentes... las que en «Crysis Warhead» vives tú ahora en primera persona.

¿CABEZA DE GUERRA?

Enfundado en el nanotraje de Psycho, de nuevo tendrás que combatir contra el numeroso y competente ejército norcoreano desplegado en las islas y, más adelante, contra los alienígenas una vez se desate la invasión. Todos ellos muestran una IA mejorada con respecto a la de «Crysis» que incrementa, más que la dificultad, el realismo de los combates. Cuentas, para ello, con un arsenal más amplio, que incluye un lanzagranadas, subametralladoras para llevar una en cada mano, un nuevo fusil de plasma y también nuevos vehículos blindados que puedes birlarles a los norcoreanos.

Sin embargo, tu mejor baza sigue siendo el versátil nanotraje que llevas puesto, el verdadero protagonista de «Crysis» y que vuelve a serlo en «Crysis Warhead». Recordarás que el nanotraje te proporciona habilidades sobrehumanas: hacerte virtualmente invisible, saltar a gran altura, echar mano de





▲ Los escenarios de «Crysis Warhead» te empujan a tener más encuentros de combate cuerpo a cuerpo. A cambio, te proporciona las armas idóneas para afrontarlos. ¡Ametralladoras a dos manos que escupen fuego a mansalva!



▲ Lo que en un principio parecía una misión de rescate tras las líneas norcoreanas, se convierte en una carrera contrarreloj por la supervivencia de todo el planeta. ¡Los alienígenas atacan en masa!

Descubre secretos que arrojan luz sobre lo que pasaba en «Crysis» y una acción mucho más explosiva

una fuerza increíble, resistir impactos de proyectiles como si nada o correr a toda velocidad. Lo mejor es que el empleo de las funciones del nanotraje está mejorado en «Warhead» y es un poquito más fácil acceder a ellas y emplearlas eficazmente. ¡Qué acierto!

JUEGA, PERO SÓLO UN RATITO

Además, la combinación de las armas y las funciones del nanotraje ponen a tu alcance un montón de posibilidades tácticas, permitiéndote actuar como prefieras, lanzándote al combate más directo o con el máximo sigilo.

Puedes contar también con una realización técnica soberbia que incluso -creenos- ha sido mejor optimizada que la del juego original.

Lo que es una lástima es que te lo acabes tan pronto, en seis o siete horitas, nada más. En cambio, el divertidísimo apartado multijugador se amplía con un nuevo modo de juego para participar en peleas por equipos.

Con todo esto en la balanza, lo fundamental es que «Crysis Warhead» es un juegazo, no lo dudes. Tan intenso y fascinante -y, sí, tan breve- que te quedarás encantado y con ganas de seguir jugando. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Call of Duty 4 Modern Warfare**
  La acción bélica más espectacular e intensa, sin ciencia ficción .
  ▶ Más inf. MM 155 ▶ Nota: 98
- **Clive Barker's Jericho**
  En lugar de armas futuristas y alienígenas, en «Jericho» combates contra seres sobrenaturales.
  ▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 95



▲ El guión del juego es muy cinematográfico, y te sorprenderá más de una vez con algún giro inesperado, flashbacks y escenas cinemáticas.

MEJORAS PARA LAS ARMAS





ES POSIBLE AÑADIR VARIOS TIPOS DE MEJORAS a cada una de las armas del juego, aunque el número exacto depende del arma en cuestión. Algunas de estas mejoras incluyen mirillas, silenciadores, linternas, miras láser y lanzagranadas. Al principio sólo dispondrás de unas pocas, pero a medida que avances por el juego, encontrarás muchas más para utilizar.

ESTAS MEJORAS FACILITAN EL USO DE LAS ARMAS, pero como contrapartida también afectan al rendimiento de las mismas. Con el silenciador, por ejemplo, pasarás desapercibido, pero también reducirás la efectividad de cada disparo; con la mirilla láser te resultará mucho más fácil apuntar, pero todo el mundo podrá localizarte en el acto... Vamos, que no será un paseo.

Nuestra Opinión

LA INVASIÓN CONTINÚA. *Con «Crysis Warhead» disfrutarás de la acción más espectacular e intensa del género, más impactante que la del título original e igualmente cinematográfica... Pero se te hará muy corta.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La calidad gráfica, impecable.
- El estilo cinematográfico del original, que se mantiene en la expansión.
- Su amplia libertad de acción a la hora de enfrentarte al enemigo.

LO QUE NO NOS GUSTA

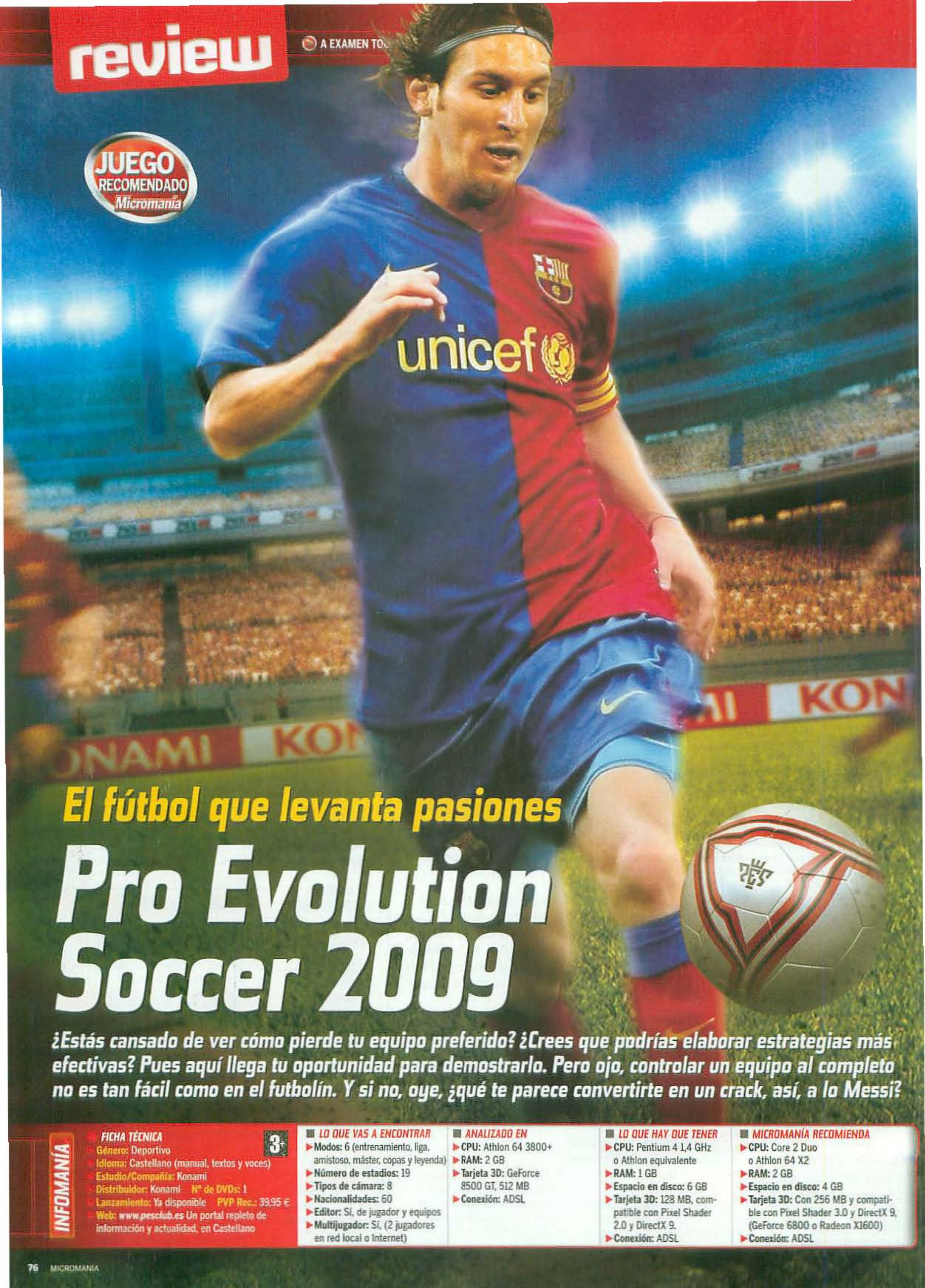
- Sigue haciendo falta un maquinón para jugarlo al máximo detalle.
- La campaña individual es muy cortita.

MODO INDIVIDUAL — 96

▶ BREVE, PERO INTENSO. *Argumento de cine y acción total, espectacular y sin cuartel. ¡La pena es que te lo acabas en unas horillas cuando está en lo mejor!*

MODO MULTIJUGADOR — 94

▶ LA GUERRA DEL FUTURO. *Sigue siendo algo escueto pero el nuevo modo por equipos le da mucho más juego, con espectaculares duelos con el nanotraje.*



JUEGO RECOMENDADO *Micromanía*

El fútbol que levanta pasiones

Pro Evolution Soccer 2009

¿Estás cansado de ver cómo pierde tu equipo preferido? ¿Crees que podrías elaborar estrategias más efectivas? Pues aquí llega tu oportunidad para demostrarlo. Pero ojo, controlar un equipo al completo no es tan fácil como en el futbolín. Y si no, oye, ¿qué te parece convertirte en un crack, así, a lo Messi?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.pesclub.es Un portal repleto de información y actualidad, en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos:** 6 (entrenamiento, liga, amistoso, máster, copas y leyenda)
- **Número de estadios:** 19
- **Tipos de cámara:** 8
- **Nacionalidades:** 60
- **Editor:** Sí, de jugador y equipos
- **Multijugador:** Sí, (2 jugadores en red local o Internet)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT, 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con Pixel Shader 2.0 y DirectX 9.
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB y compatible con Pixel Shader 3.0 y DirectX 9, (GeForce 6800 o Radeon X1600)
- **Conexión:** ADSL



▲ Al sacar de puerta, puedes decidir si pasarla en corto, en largo o dar un buen chupinazo a ver a dónde aterriza. ¿Se han desmarcado los tuyos?



▲ Después de un gol, además de poder disfrutar de su culminación desde varios ángulos, podrás controlar la cámara y grabar la celebración.



▲ Puedes hacer los cambios tú mismo o dejar que se ocupe la IA. Incluso, concentrarte en controlar a tu estrella y dejar que al juego el resto.



▲ Los gráficos de nueva generación y las mejoras en cuanto a inteligencia artificial hacen de este «Pro Evolution Soccer» uno de los más desafiantes de la saga. Además introduce el modo Leyenda y corrige algunos errores.



▲ Ante la avanzada IA del contrario te resultará muy difícil realizar jugadas individuales, por lo que tendrás que apoyarte en el resto de los compañeros.

La serie «Pro Evolution Soccer» ha sido la preferida de muchos aficionados al deporte rey por su veloz ritmo de juego y su fútbol, directo y sencillo, que daba lugar a partidos muy realistas. Las últimas entregas, sin embargo, han sido más criticadas, debido, sobre todo, a los fallos en el modo multijugador y a la escasa evolución de la serie. La entrega de este año sigue fiel al estilo genuino de «Pro Evolution Soccer» y de nuevo te permite entrar en las grandes competiciones del fútbol mundial, con una simulación deportiva de altísimo nivel.

Pero este «Pro Evolution Soccer 2009» es también la oportunidad para dar un salto de calidad en la serie, introducir novedades y también desterrar fallos y "sambenitos" de una vez por todas.

Elige un equipo y gana la Liga y la Champions o conviértete en un crack y consigue la codiciada Bota de Oro

AL FRENTE DE TU EQUIPO

Antes de empezar a competir, nada mejor que jugar unas cuantas sesiones en el modo entrenamiento –sobre todo si eres nuevo en la serie–, donde puedes practicar todos los movimientos y tiros posibles hasta que el balón ya no tenga secretos para ti. A partir de ahí tienes varias opciones para elegir. En primer lugar, puedes jugar en las ligas y copas de 60 nacionalidades, pudiendo decidir en todo momento la alineación de tu equipo y los fichajes con los que quieres reforzarlo. Aunque si este control del club te parece limitado siempre puedes probar suerte con la liga master, ▸▸



La referencia

Pro Evolution Soccer 2008



- **Ambos cuentan con licencias oficiales,** pero *las de «PES 2009» han sido ampliadas.*
- **La calidad gráfica** ha mejorado enormemente, y resulta mucho más espectacular que la de la entrega del año pasado.
- **Además de los modos de juego** ya conocidos, «PES 2009» cuenta con el modo "Leyenda", para poder vivir la carrera con un futbolista profesional.

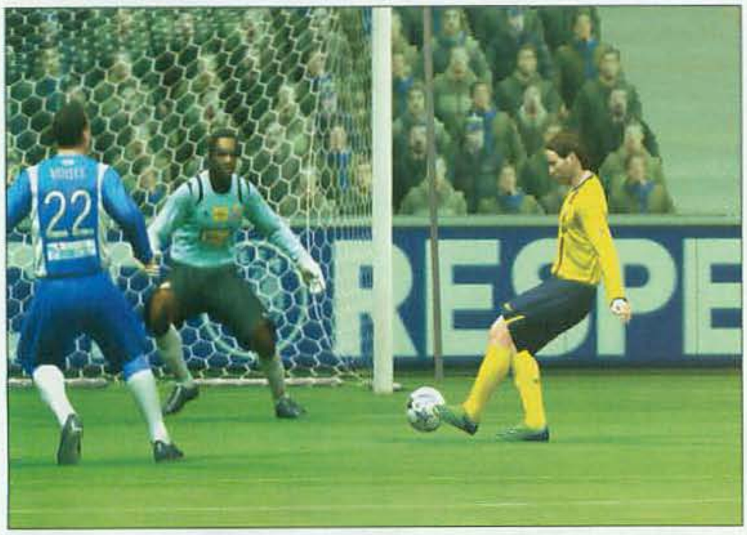




▲ Las voces de Juan Carlos Rivero y Jose Antonio Maldonado amenizarán las jugadas. El ambiente es muy futbolero.



▲ Después de cada jugada de cierta relevancia podrás presenciar su repetición desde diferentes ángulos y con una perspectiva de cámara que muestra la soberbia calidad con la que están animados los jugadores. ¡Hasta las faltas parecen llenas de intención!

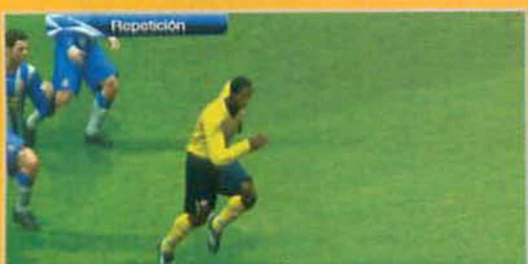


▲ Las "camaras de televisión" que rodean al campo ofrecen espectaculares escenas de las jugadas. Únicamente desentona la recreación del público en las gradas, que es bastante tosca.



▲ ¿Jugadas dudosas? Las repeticiones también te permitirán saber si el juez de línea se equivocó al señalar fuera de juego.

VEAMOS LA REPETICIÓN



AL IGUAL QUE OCURRE CON OTROS SUCESOS IMPORTANTES, después de que un equipo marque gol podrás disfrutar de varias repeticiones. Pero si eso no te parece suficiente también puedes controlar la cámara a tu antojo, desde diferentes ángulos y distancias. Incluso podrás verlo desde la perspectiva del resto de los jugadores. Y, si te gusta mucho, podrás guardarlo para la posteridad.

▸▸ con la que podrás involucrarte a fondo en la dirección de tu equipo y llevarlo a su apogeo.

Más tarde, puedes participar en el modo Champions League y tratar de ser el mejor de Europa, o el mejor del mundo con la selección nacional que elijas. Y, por último, también puedes iniciar una carrera profesional dentro de un club con el modo Ser una Leyenda, toda una novedad en la saga que te permite jugar los partidos controlando un solo jugador en la posición que elijas y prosperar con él.

COMIENZA EL PARTIDO

Una vez en el césped, «Pro Evolution Soccer 2009» despliega un ritmo de juego frenético y vertiginoso que te obligará a mover el esférico con pases cortos y rápidos y a prescindir de las jugadas individuales. La inteligencia artificial del contrario te forzará a cambiar de tácticas ya que se adapta a tu modo de jugar con gran eficacia, dependiendo del nivel de dificultad que elijas. La IA de tus jugadores también es muy avanzada. Se defienden y atacan con gran maestría, aunque si no te fías mucho de ella siempre puedes elegir el jugador que quieras controlar con sólo pulsar una tecla.

Tener una buena visión del campo de fútbol es fundamental, y para ello cuentas con ocho tipos de cámaras de diferente amplitud, que incluyen vista cenital, vista lateral y

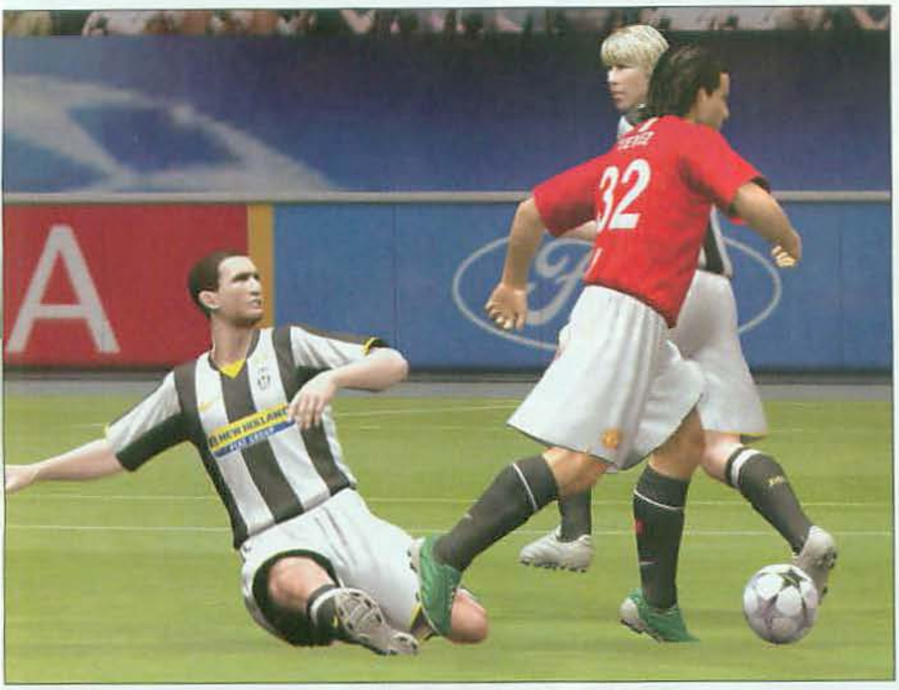




▲ Como en la vida real, tras un saque de esquina el área se convierte en un batiburrillo de jugadores en el que puede pasar cualquier cosa. Aunque si el balón te favorece, siempre puedes lucirte con una chilena.



▲ El árbitro tiene la manía de sacar tarjetas por cualquier cosa. En un partido largo, si no tienes cuidado, podrías acabar con medio equipo expulsado.



▲ En general, el sistema de control es muy sencillo y no te resultará difícil hacerte con él, aunque si quieres realizar las jugadas más espectaculares tendrás que practicar mucho antes de lograrlo. Usar un gamepad es fundamental.

«PES 2009» deja a un lado el realismo y se concentra en el fútbol más directo, vertiginoso y espectacular

perspectivas que simulan cámaras de televisión, aportando gran espectacularidad y un cierto toque de "realidad" al estar inspiradas en las retransmisiones deportivas. ¡Esto sí que es fútbol espectáculo!

También el sonido de la grada, a veces atronador, y los inmejorables comentarios de Juan Carlos Rivero y Jose Antonio Maldonado, vuelven a animar los partidos con sus narraciones y ayudan a entrar en ambiente. No obstante, las animaciones de la afición, algo simples, desentonan un poco con el conjunto. También desentona un poco la inteligencia artificial del árbitro, que suele tener la escopeta cargada y a la mínima le saca la tarjeta amarilla a uno de tus muchachos sin saber muy bien por qué.

EN LA CHAMPIONS LEAGUE

Al margen de los pequeños fallos que tenga, sí podemos decir que, en conjunto, éste es el mejor «Pro Evolution Soccer» de la serie y una de las simulaciones deportivas más completas y logradas en PC. Añade nuevos e interesantes modos y el multijugador, aunque sencillito, ahora sí funciona bien. Cualquier aficionado al fútbol disfrutará de su fútbol directo y competitivo a lo grande. ■ J.T.A.

Alternativas

• FIFA 2009
Otro simulador de fútbol completísimo, pero con mayor realismo y más licencias deportivas.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 95

• FIFA Manager 2008
Si te va la gestión de un club de fútbol, no dejes de probar uno el manager más completo.
▶ Más inf. MM 157 ▶ Nota: 92

NACIDO PARA LA GLORIA





EN EL MODO "SER UNA LEYENDA" tienes la oportunidad de ponerte en la piel de un jugador profesional en la liga y el equipo que tú elijas, y prosperar hasta ser mundialmente famoso, aceptando ofertas incluso de otros equipos. En cada partido sólo podrás controlarlo a él, aunque desde una perspectiva que te permitirá conocer la posición del balón y del jugador en todo momento.

ADEMÁS DE DECIDIR SU POSICIÓN EN EL CAMPO, su nombre y la pierna con la que chutará, puedes diseñar toda su apariencia física. La cara, el peinado, las cejas, los ojos, las orejas, la altura y el peso, entre otras cosas... Además de los accesorios que llevará como muñequeras o vendajes y la forma en que quieres que se mueva, tanto en las jugadas como en las celebraciones de los goles.

Nuestra Opinión

FÚTBOL DE NUEVA GENERACIÓN. ***Disfruta de competiciones futbolísticas de gran de nivel orientadas más al espectáculo que al realismo, aunque ciertos fallos en la IA harán que te quejes al árbitro más de una vez.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El modo Ser una Leyenda, una visión original que resulta muy divertida.
- Se aprecia una notable evolución en su calidad: gráficos, multijugador...
- El sistema de control, muy intuitivo.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El árbitro se pasa con las tarjetas.
- Las gradas "cantan" por su poco detalle.
- Echarás en falta algunas licencias.

MODO INDIVIDUAL

▶ FÚTBOL ESPECTÁCULO. *Alucinarás con la IA, los partidos son emocionantes y el modo Ser una Leyenda es un desafío para los más ambiciosos.*

94

MODO MULTIJUGADOR

93

▶ AHORA SÍ, MÁS DIVERTIDO. *El modo Ser una Leyenda se traslada al multijugador y permite que varias jugadores se enfrenten en el campo. ¿Un partidito?*



La guerra total es fantástica

Warhammer Online Age of Reckoning

No imagines flores y laúdes acompañando a historias de magia y espada. La guerra fantástica de Warhammer ya es real. Elfos y Enanos heridos que se agolpan en la cuneta, tropas que caminan arrastrando sus pies, explosiones y muros derruidos es lo que vas a ver aquí... ¡después de luchar!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Rol Online
- **Idioma:** Castellano* (Contenido sin traducir)
- **Estudio/Compañía:** EA Mythic/GOA
- **Distrib.:** EA **Nº de DVDs:** 2 **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,99 € (Cuota mensual 12,99 €) **Web:** www.war-europe.com Con noticias, comunidad y gestión de cuenta, en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Servidores en castellano:** 3 (2 normal y 1 Reino vs Reino)
- **Zonas en conflicto:** 3 (Altos Elfos vs Elfos Oscuros, Enanos vs Orcos y Goblins e Imperio vs Caos)
- **Razas/Clases:** 6/22
- **Capitales/Monturas:** 2/8
- **Grados/Rangos:** 4/40

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 SE
- **Conexión:** Banda Ancha (ADSL 3MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,5 GHz
- **RAM:** 1 GB (Windows XP) 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB, compatible DX9 (Radeon 9500/GeForce 5900)
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 3 GHz o Athlon 64 X2 equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 15 MB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatible con DX10 en Windows Vista (GeForce 9800/Radeon HD2800)
- **Conexión:** Banda Ancha 4 MB



▲ En cada zona se marca el número de grupos abiertos que hay. Elige uno y pincha en "unirte". ¡Se acabó suplicar para que te inviten a participar!



▲ Si caes abatido no necesitas descansar o visitar tu tumba para recuperar tu cuerpo y el inventario crece con tu nivel. ¡Se acabó lo de comprar bolsas!



▲ El juego cuenta con muchas opciones para el desarrollo de tu personaje que hacen que se eche de menos un tutorial más completo



▲ Después de 25 años la licencia del clásico juego de rol de figuritas de tablero se traslada a un mundo online con una ambientación muy cuidada y conseguida de este universo donde la guerra lo es todo.



▲ Mazmorras, escenarios, zonas de campaña... El combate entre reinos es el eje del juego. Si te cruzas con un jugador rival no preguntes qué hace y acaba con él.

Una semana después de su lanzamiento «Warhammer Online» alcanzaba la escalofriante cifra de 00.000 usuarios. Pero la cifra o sorprende considerando que uenta con una licencia de lujo, del clásico universo del juego e tablero de Games Workshop, que ha sido desarrollado por los creadores de «Dark Age of Camelot». De aquel juego proceden los emocionantes combates masivos de «Warhammer Online» donde, además, se intentan eludir los aspectos más tediosos del género. Te contamos sus secretos.

ÁRMATE DE VALOR

En Warhammer todo gira alrededor de la guerra que enfrenta a Orden

El Orden y el Caos se enfrentan online en una recreación extraordinaria del universo fantástico más famoso

y Destrucción. Tú decides a cuál declaras tu lealtad, sin olvidar que no puedes crear personajes de facciones distintas en el mismo servidor. Tu elección determina además las razas y clases disponibles para tu personaje. El diseño de su evolución –complejo tal vez para los no iniciados– es uno de los puntos fuertes del juego. A los tradicionales niveles por experiencia –aquí, rangos– se une un sistema de evolución de habilidades a través de sendas de maestría que te permite alcanzar un grado de especialización altísimo. Por ejemplo, a partir del nivel once, cada vez que subes de nivel obtienes puntos que puedes gastar en comprar habilidades nuevas o mejorar las que tienes.

A esto debes añadir las poderosas habilidades morales, que sólo activas tras varias victorias consecutivas y las tácticas, bonificaciones estra- ▶▶



La referencia

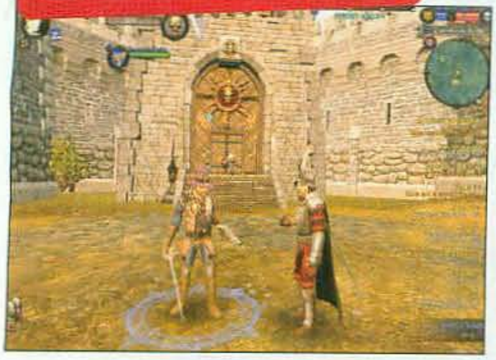
Dark Age of Camelot



«DAoC» está inspirado en mitos artúricos y «Warhammer» en el famoso universo de Games Workshop de indéntico título.

«Warhammer online» supone una evolución del combate RvR de «DAoC».

La introducción de las misiones públicas y de grupos abiertos ofrece nuevas posibilidades de juego inéditas en un mundo persistente online.





▲ El editor de personajes no ofrece muchas opciones, pero dentro del mundo podrás cambiar por completo tu aspecto.



▲ El resto de jugadores de tu facción lucha por tus mismos objetivos. Aprende a organizarte para el asedio final realizando las divertidísimas misiones públicas de cada zona y llévate jugosas recompensas. Ya tendrás tiempo de lanzar tu ariete contra sus murallas.



▲ El mundo es enorme pero las zonas se recorren fácil a pie y a partir de nivel 20 ya puedes conseguir una montura. ¿Un viajecito en girocóptero?



▲ A partir de nivel 11 recibes puntos de maestría que puedes gastar en mejorar las habilidades de una de tus sendas.

UN DIARIO ENCICLOPÉDICO



EL TOMO DEL CONOCIMIENTO es una herramienta crucial. Además de información sobre la historia, cada zona, misión y bicho con el que te cruzas, recoge todos tus logros. Desbloquear sus páginas es un juego aparte pues te permite ganar experiencia adicional cada vez que, por ejemplo, desbloqueas una zona, eliminas a cierto número de enemigos o descubres a un personaje extraordinario.



►► tégicas que potencian determinadas habilidades o atributos. El resultado es que dos personajes de la misma raza y clase, al llegar a niveles altos, tendrán formas de jugar totalmente distintas.

MUCHO WARHAMMER

A tu rango debes unir tu nivel de reputación, que subes ganando combates entre reinos (RvR) y es que, pese a las "quest" que ofrece el juego, no tiene sentido unirte a esta guerra sin entrar en combate contra otros jugadores. El mundo de «WAR», cuya ambientación del universo de Games Workshop es alucinante, tanto en el diseño de personajes y bestias como en el de escenarios, está formad por tres enormes zonas en conflic to divididas en grados ("tiers") qu las separan por niveles. En la zon correspondiente a tu grado encuer tras varios capítulos de la histori que exploras a través de todo tip de misiones entre las que desta can, por su acierto, las misione públicas. Misiones divertidísima con jugosas recompensas finale: No puedes hacerlas solo, pero e pocos juegos unirte a un grupo exis tente es tan fácil como aquí.

Otras misiones te llevan de ca beza a las zonas reservadas pa RvR donde te enfrentas a person ies -jugadores o PnJ- de la facció contraria. Según subes de rang continúas tu aventura dirigienc tus pasos a zonas en las que las m siones de contenido jug



▲ En cada zona encuentras a todo tipo de personajes que solicitarán tus servicios. Haciendo misiones también ayudas a tu ejército, contribuyendo a que la balanza se incline a favor de los tuyos. Aquí ningún tiempo es perdido.



▲ Tu capital se vuelve más o menos próspera según el éxito de tu Reino en la guerra. Colabora para llevarla al nivel más alto y defiéndela de cualquier ataque. Si estás en la capital enemiga, ¡arrásala!

Enfúndate la armadura de un héroe único y convierte a los enemigos de tus enemigos en tus mejores amigos

dor frente a jugador (PvP) aumentan hasta llegar al fin a las batallas masivas de asedio por el control de las fortalezas. ¡Bestial! Eso sí, la cosa depende –peligrosamente– del nivel de población de cada zona y del reparto de fuerzas en los servidores, que por ahora suele ser bastante desigual, en favor de la Destrucción.

HACHAS Y HECHIZOS

El juego ofrece mucho más: un sistema de gremios bien construido, dos profesiones artesanas... Hay también recompensas extra para los que recorren cada rincón del mundo desbloqueando entradas en su "Tomo del Conocimiento". Pero todo es accesorio en un mundo en el que se libra una guerra de dimensiones épicas, que es lo importante. «Warhammer online» acaba de nacer y aún debe ser mejorado y adaptado en aspectos como el equilibrio de fuerzas o la incompleta traducción. Pero, en definitiva, es un juego completísimo, diseñado para jugadores a los que les va la rivalidad, la batalla y el rol. De hecho, si no te atrae esto del combate entre reinos tal vez que es porque todavía no lo has probado. ¡Y cambiarás de idea, seguro! ■ **I.R.L.**

Alternativas

- **Age of Conan**
  Muy orientado al combate entre jugadores y ambientado en el universo del Conan de los tebeos.
  ▶ Más inf. MM 162 ▶ Nota: 97
- **World of Warcraft The Burning Crusade**
  El mundo fantástico número uno, más orientado a la exploración.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 96



▲ Enanos contra Pieles Verdes, Altos Elfos contra Elfos Oscuros, Imperio contra Caos, seis ejércitos enfrentados en un conflicto global en tres frentes.

ORDEN VS DESTRUCCIÓN

EL COMBATE ENTRE REINOS es el eje del juego. Ambas facciones quieren dominar el mundo y conquistar la capital rival. Puedes ganar puntos para la tuya de varias formas: en escenarios de 6 vs. 6 hasta 18 vs. 18, en los campos de batalla de cada zona cuyo dominio está siempre en disputa...



CONSIGUES PUNTOS DE REPUTACIÓN luchando en cualquier modo de combate RvR. Estos puntos te permiten subir tu nivel de reputación y aprender nuevas habilidades y tácticas así como comprar mejores armas y equipo. También, claro, tendrás acceso a recompensas y títulos especiales.



Nuestra Opinión

ENTRE REINOS, NO TIENE RIVAL. *Su sistema de combate RVR, unido al equilibrio y la variedad de razas y clases lo convierte en número uno indiscutible para los juegos de rol online orientados al combate entre jugadores.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad de escenarios RvR.
- Las misiones públicas y el sistema de grupos abie rtos.
- El sistema de tácticas, habilidades y maestrías de cada clase.

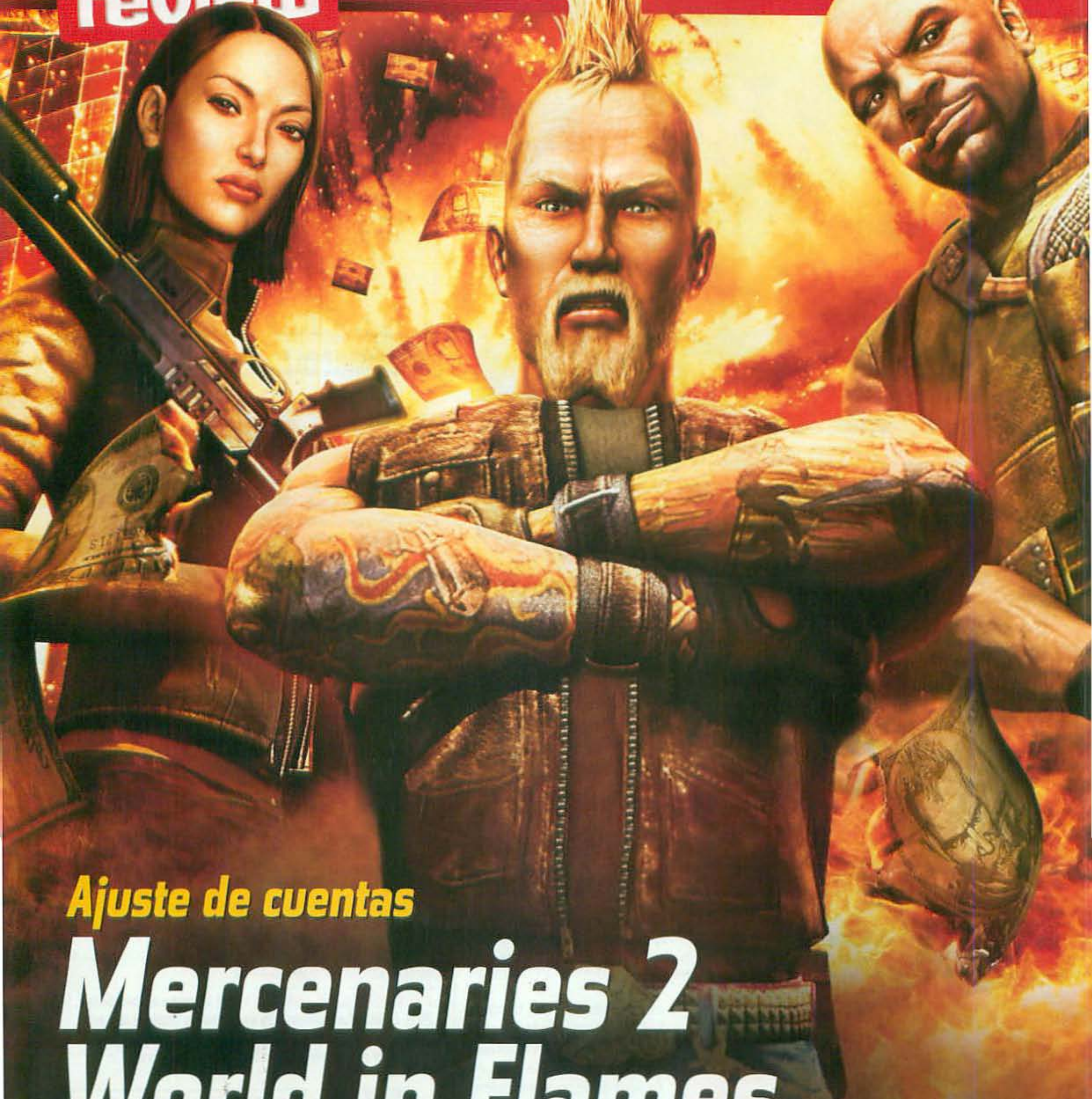
LO QUE NO NOS GUSTA

- Que haya tanto contenido sin traducir.
- El chat de juego es bastante limitado.
- Se echa de menos un buen tutorial.

MODO ONLINE

▶ **CUMPLE Y SACA NOTA.** *¡Se lanza con todo lo que se espera de él y nos sorprende con su apuesta por la diversión y jugabilidad desde el primer nivel.*

94



Ajuste de cuentas

Mercenaries 2 World in Flames

¡Qué dura es la vida del mercenario! Sí, ganas mucha pasta, pero sin contrato laboral, más vale que te paguen la mitad por adelantado, por lo que pueda pasar... Tú próximo trabajito va de un pez gordo que se ha hecho con el poder en Venezuela. ¿Adivinas quién va a tener que ir allí para hacerle callar?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
- Estudio/Compañía: Pandemic Studios/EA
- Distribuidor: Electronic Arts N° de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: **www.mercs2.eu/es/** Contenido escaso, algo de información y poco más, aunque en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes a elegir:** 3
- **Habilidades especiales:** 3
- **Tipos de vehículos:** 7 (Tanques, camiones, motos, coches, blindados ligeros, jeeps, lanchas)
- **Tipos de armas:** 5
- **Multijugador:** Sí (cooperativo en red local o en Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB, GeForce 7300 GT 256 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,0 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (2 GB en Vista)
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB y compatible DX9, (GeForce 6800 GT, Radeon X1600)
- **Conexión:** 512 KBps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo 2,66 GHz o AMD Athlon X2 4600+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatible DX10, (GeForce 8600, Radeon HD2600)
- **Conexión:** ADSL



▲ Cada bando te pedirá que cumplas diversos tipos de misiones y luego tú decides... Lo que hagas influirá en tus amistades y enemistades.



▲ En un tanque no hay enemigo que se te resista. Sólo tienes que arrasar todo lo que encuentres. Eso sí, vigila a los tipos con lanzacohetes.



▲ Puedes encontrar objetos de gran valor, como fajos de billetes o tanques de combustible. Para llevarte los más pesados necesitarás un helicóptero.



▲ La jungla de una Venezuela inmersa en la guerra civil es el lugar ideal para que un mercenario prospere. Combatir, pilotar helicópteros, tanques... ¡Lo que haga falta con tal de llegar al golpista que ostenta el poder y derrocarle!



▲ Varios bandos se disputan el control del país los militares son los más numerosos. Están a las órdenes de tu archienemigo, Ramón Solano.

En Pandemic Studios se han hecho expertos en la acción con juegos que, además, añaden la velocidad como principal ingrediente. No hay más que ver algunos de sus títulos como «Star Wars: Battlefront». O sin ir más lejos, el primer «Mercenaries», que sólo salió en consolas, pero cuyo éxito ha motivado la aparción de una segunda parte. Esta vez «Mercenaries 2» sí llega también al PC, con una nueva historia y nuevos personajes, procurando perfeccionar algunos aspectos del título original.

Combatir para otros es el único modo de financiar tu particular venganza, ¿a quién serás leal?

MERCENARIO TRAICIONADO

En «Mercenaries 2» te conviertes en un cotizado soldado de fortuna que acepta un "fácil" encargo para un pez gordo de Venezuela, Ramón Solano. Lo que pasa es que, en lugar de pagar, el tal Solano decide traicionarte como parte de su plan para dar un golpe de estado en el país. A partir de entonces sólo una idea ronda por tu cabeza: ¡venganza! Pero Solano se ha hecho con el poder y vas a necesitar todos los recursos que puedas conseguir para poder servírsela bien fría.

Antes de ponerte manos a la obra, lo primero va a ser elegir el mercenario cuyo papel vas a adoptar: Mattias Nilsson, Chris Jacobs o Jennifer Mui, teniendo cada uno una habilidad especial. Nilsson se recupera de sus heridas con más rapidez, Jaco bs dispone de más munición que nadie y Mui puede correr a gran velocidad. Excepto por esas habilidades, el desarrollo de la campaña resulta casi idéntico para los tres y solamente varía en algunos diálogos. ▶▶

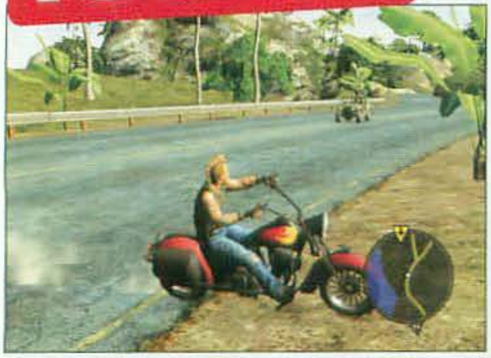


La referencia

Crysis



- **Ambos te permiten moverte** con libertad y usar vehículos pero «Crysis» es más lineal. En «Mercenaries 2» eliges el orden de las misiones.
- **Aunque «Crysis»** salió el año pasado, tiene un entorno gráfico más espectacular y técnicamente está mejor optimizado.
- **«Mercenaries 2»** trascurre en una ciudad y «Crysis» en un archipiélago de Asia.

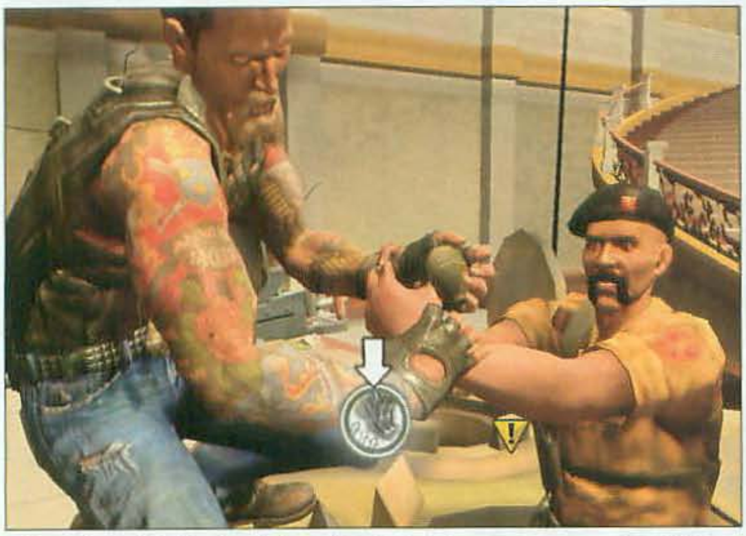




▲ Puedes hacerte con cualquier vehículo, aunque primero tienes que deshacerte de su conductor.



▲ Pedir ataques aéreos es muy útil para reducir a escombros el cuartel de una facción enemiga. Las facciones aliadas te lo pueden proporcionar, siempre y cuando puedas costear el gasto de combustible que implica.



▲ En ocasiones, deberás pulsar cierta combinación de teclas para superar pequeños minijuegos de acción. Algunos te obligarán a darle una buena paliza al teclado.



▲ Necesitas mucha potencia de fuego para asaltar los cuarteles enemigos, muy fortificados.



CONDUCE Y DISFRUTA



SI ESO DE IR A PATITA NO ES LO TUYO no te preocupes, porque en «Mercenaries 2 no tienes que hacerlo. Existe una amplia variedad de vehículos, desde coches deportivos y motocicletas hasta tanques. Estos últimos son los mejores, claro, pero también son los más difíciles de conseguir estando siempre bien custodiados. Y si no los vas a necesitar, no te olvides de llevarte la gasolina de sus depósitos.

►► Una vez eliges uno de los tres personajes, ya puedes entrar en faena, ¿dónde está la pasta?

¡AL MEJOR POSTOR!

Para conseguir dinero debes negociar con alguna de las cinco facciones que se disputan el control de una Venezuela inmersa en la guerra civil. Las facciones son la Universal Petroleum, el Ejército de Liberación Popular, el Ejército Chino, las Naciones Aliadas y los Piratas Rastafarian. Lo curioso es que cada facción te asigna misiones en contra de las demás, pero tú vas a lo tuyo, así que decides qué misiones aceptar y cuáles rechazar. Los bandos a los que ayudas te reciben con los brazos abiertos en sus bases, te permiten comprar en sus tiendas y hasta te echan una mano en determinados momentos. Y, claro, aquellos a los que perjudiques te disparan en cuanto te ven asomar la cabeza. Un lío de guerra, en definitiva, en la que más te vale acordarte de quién es tu aliado.

Durante estas misiones puedes contratar los servicios de otros mercenarios para que te entreguen suministros, te proporcionen apoyo aéreo, extraigan algún recurso para ti, etc. Para todo esto, además de dinero, necesitas combustible, la verdadera divisa de la Venezuela recreada en «Mercenaries 2». Puedes obtenerlo destruyendo cualquier vehículo que encuentres y llevándote la ga-



▲ Los vehículos militares son los mejores que puedes conseguir ya que, además de disponer de un fuerte blindaje, cuentan con ametralladoras de gran calibre, aunque su munición es limitada.



▲ La pobre inteligencia artificial de los personajes es el mayor hándicap del juego. A veces les verás cometer actos suicidas, como acercarse a ti en línea recta sin ponerse a cubierto. ¿Tal vez tiene arreglo con un parche?

Puedes seleccionar tus misiones y así decidir el bando al que quieres favorecer... ¿Lo harás al mejor postor?

solina que tenga en el depósito, o robando enormes tanques con la ayuda de un helicóptero.

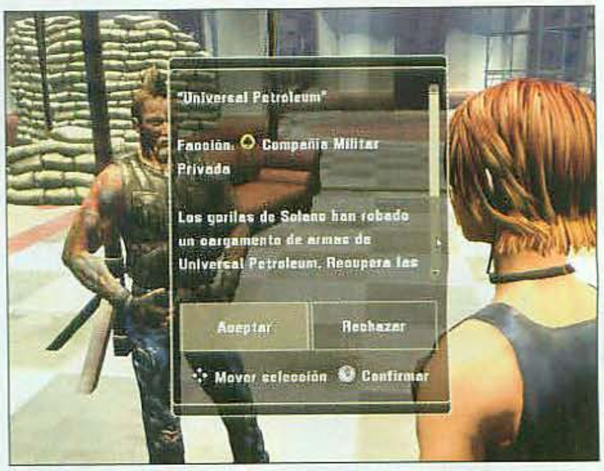
AQUÍ FALTA GENTE

«Mercenaries 2» es un juego bien pensado y está diseñado con el fin de brindarte acción directa y una amplia libertad de acción y exploración, dejando en tus manos el rumbo que toma su variado desarrollo y, sobre todo, a quién "vendes" tu lealtad. También ofrece una calidad técnica –gráficos, sonido e interacción– a un buen nivel.

Hasta aquí, estupendo... pero hay algo que falla: la inteligencia artificial o, para ser más exactos, la falta de la misma. Echas de menos algo más de vida, personajes y, cuando ves civiles, se quedan parados en medio de un tiroteo cuando lo lógico sería salir pitando. Tus enemigos, en cambio, tienden a actuar de un modo suicida. En fin, que a veces "canta" esa falta de intención de los personajes que le resta, sólo a veces, emoción al juego... Si lo pasas por alto mientras disparas, cumples misiones, pilotas helicópteros, etc., en conjunto «Mercenaries 2» es un juego de acción directa muy, pero que muy divertido. ■ J.T.A.

Alternativas

- **S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky**
  Otro juego con una gran libertad de acción en el que también debes lidiar con varias facciones.
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 92
- **Boiling Point Road to Hell**
  También combina libertad de acción, vehículos y... ¡la venganza!
  ▶ Más inf. MM 127 ▶ Nota: 82



▲ En tu cuartel general se te informará de las misiones que te ofrece cada facción, y tienes plena libertad para aceptarlas o rechazarlas.

ATAQUE AÉREO, QUE PAGO YO





SI DURANTE UNA MISIÓN NECESITAS AYUDA tienes la opción de solicitar ataques aéreos. Puedes conseguirlos comprándolos a las facciones o recogiéndolos de varias zonas del juego. Su uso cuesta combustible que sale de tu bolsillo pero, a cambio, puedes arrasar una zona con bombas de varios tipos, incluyendo una nuclear.

SIN EMBARGO, NO BASTA CON ORDENAR UN ATAQUE y sentarte a ver los fuegos artificiales. Primero debes marcar el objetivo. Para ello, se abrirá un mapa por satélite de la zona en cuestión. Sólo tienes que mover la cruz hacia el lugar que quieres bombardear y superar un pequeño minijuego. No es nada complicado, sólo detener el avance del haz de un radar en una zona concreta. Acuérdate que debes mantenerte a una distancia prudencial.

Nuestra Opinión

ACCIÓN IMPAGABLE. Hazte mercenario y realiza misiones para obtener los ingresos que te permitirán llevar hasta el fin tus planes de venganza. La libertad de acción es total. Lástima que la IA no esté a la misma altura.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La libertad de acción a la hora de escoger las misiones.
- La gran interacción con el entorno.
- Dispone de un excelente doblaje y de un buen nivel de gráficos y sonido.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La inteligencia artificial es poco realista, los personajes hacen cosas raras.
- Los escenarios tienen poca vida.

MODO INDIVIDUAL — 90

▶ *¡ENSÉÑAME LA PASTA! Escojes tu camino y eliges a tus amigos. Mientras pagues, qué importa que no sean muy listos. Acción y variedad no te van a faltar.*

MODO MULTIJUGADOR — 92

▶ *CON LAS ESPALDAS CUBIERTAS. En cooperativo las misiones se disfrutan mucho más. Nada como tener un compañero de armas del que te puedes fiar, ¿o no?*



¡Juego de patriotas!

War Leaders Clash of Nations

Con los años que llevas para ganar unas elecciones y cuando por fin subes al poder una guerra mundial se te echa encima. ¡Vaya suerte! Ni canapés, ni champán... Prepárate para negociar a cara de perro y hacer la guerra.



▲ **Durante el recorrido de tu campaña podrás invertir en el desarrollo de nuevas y mejores armas para obtener superioridad técnica frente al enemigo.**

No importa que fuera el destino o su carisma personal lo que les alzase al poder, lo cierto es que pocos personajes han sido juzgados tan exaustivamente por la Historia como los de Roosevelt, Churchill, Hitler o Stalin... El desempeño de un papel protagonista en la Segunda Guerra Mundial les ha hecho merecedores de infinidad de estudios, libros y pelis sobre su ideología, personalidad, capacidad o talento estratégico.

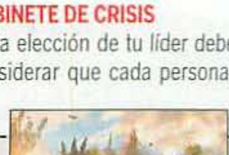
Seguro que tú también te has preguntado: ¿cuáles fueron sus errores y cuándo demostraron tener la talla de un jefe de estado a la altura de las circunstancias? Bien, pues en «War Leaders» tienes la oportunidad de asumir el papel de uno de estos líderes, los de las siete principales naciones implicadas. Pero, además, aparte de dirigir la política de tu país desde tu despacho prepárate para asumir el mando de tus tropas en el campo de batalla. ¡Estrategia total y a todos los niveles!

GABINETE DE CRISIS

En la elección de tu líder debes considerar que cada personaje

> La referencia

World in Conflict



- **«World in Conflict»** está ambientado en una guerra contemporánea con armas nucleares.
- **En el campo de batalla** «World in Conflict» tiene una espectacularidad en gráficos y sonido superior a la de «War Leaders».
- **En «War Leaders»,** además de dirigir tus tropas en la batalla, como en «World in Conflict», debes tomar decisiones políticas en una campaña por turnos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 16+

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Enigma Software/CDV
- Distribuidor: Virgin Play   Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 39.95 €
- Web: *www.warleaders-game.com* Información sobre el juego, vídeo e imágenes, en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Estilos de juego:** 2 (estrategia por turnos y en tiempo real)
- **Modos de juego:** 3 (batalla rápida, campaña y batalla personalizada)
- **Líderes seleccionables:** 7 (Churchill, Hitler, Tojo, De Gaulle, Mussolini, Roosevelt y Stalin)
- **Multijugador:** Sí (1-4 jugadores)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7500 LE 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2 GHz o Athlon Equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX9 y T&L
- **Conexión:** Banda ancha, (ADSL o Cable)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo, 2,4 GHz o Athlon 64 X2 equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0, T&L (Radeon HD 4850, GeForce 9800)
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡Desplaza tu flota, reagrupa tus filas, vigila tus vecinos y lánzate al ataque! Gracias al detallado mapa táctico de «War Leaders» organizar tu estrategia es algo tan sencillo como repleto de posibilidades. ¡El mundo es tuyo, cógelo!



▲ Alejar el zoom resulta fundamental para controlar tus dominios.



▲ En los ministerios tomas tus decisiones financieras, políticas y militares.



▲ Se acabaron las sutilezas... ¡es la guerra! Dentro del exigente y realista simulador de combate, tu misión es organizar adecuadamente a tu ejército y vencer al enemigo sufriendo el menor número de bajas posible.



▲ A lo largo de la partida, un valioso consejero te asesorará en todo tipo de aspectos necesarios para liderar tu nación de forma sabia y responsable.

y cada país tienen sus propios desafíos, ventajas y recursos disponibles. Luego, una vez asumes el poder, diriges tu política en muchos ámbitos que van desde los impuestos, hasta el espionaje, pasando por la diplomacia, la investigación en armas, etc. ¿Mucho trabajo? No te agobies que, afortunadamente, cuentas con los Ministerios. Con ellos puedes intervenir en cada aspecto del gobierno de un modo intuitivo.

REALISMO O LIBERTAD

Puedes tomarte tu tiempo para cada decisión porque, a este nivel, el juego se desarrolla mediante un sistema por turnos. Y, por otra parte, puedes dejar que tus asesores se encarguen de la rutina y así tú puedes concentrarte en lo fundamental: la guerra.

Para seguir los progresos de tu campaña, «War Leaders» emplea una perspectiva global del conflicto cuya escala controlas mediante un zoom. Así puedes abarcar todo el planeta de un vistazo o fijarte en una región. En el mapa se muestran datos detallados sobre las tropas, los recursos y la situación estratégica de cada país. Aparte, ventanas y menús te dan cumplida cuenta sobre cada evento y maniobra política. ▸▸

Conviértete en uno de los líderes de la Segunda Guerra Mundial y decide la suerte del mundo en el conflicto



TÚ NO PUEDES CON TODO, JEFE



ENVIAR A TUS EJÉRCITOS AQUÍ O ALLÁ ya es bastante duro, como para encima tener que hacer frente a todas las responsabilidades que implica el gobierno. Por suerte, «War Leaders» funciona con un sencillo sistema de gestión personalizada que se adapta a tus exigencias. ¿Te aburre supervisar las tasas de impuestos? ¡Que se encargue otro mientras tú fabricas blindados y defensas costeras! Aquí sólo tú decides en qué quieres involucrarte personalmente y qué tareas quieres delegar en el sistema.



▲ Existen tantos frentes de batalla como en el conflicto. Desiertos sofocantes, tundras heladas, frondosas junglas e incluso núcleos urbanos, todos ellos "puntos calientes" donde deberás demostrar toda tu valía como comandante.



▲ Cada potencia inicia la guerra de un modo distinto. Si escoges a Japón o a EE.UU tus fuerzas estarán concentradas. Tendrás que lanzarte a la conquista.



▲ Si construyes un Centro de Inteligencia, podrás adiestrar espías para vigilar y asesinar líderes rivales.



▲ Controlar las materias primas del planeta es indispensable para poder avanzar en el juego.

ENTONCES QUÉ, ¿AMIGOS?





EN TODA GUERRA, LA DIPLOMACIA juega un factor fundamental y «War Leaders» refleja este hecho a la perfección. A través del Ministerio de Relaciones Exteriores puedes concertar una cita con cualquiera de los otros seis líderes para negociar tratados de no agresión, intercambiar valiosos recursos, acordar derechos de paso o, si todo lo demás falla, declarar formalmente la guerra.

PACTOS CON LOS GRANDES Y CON LOS PEQUEÑOS. Las relaciones diplomáticas contemplan negociaciones con resto de países del planeta que, sin ser potencias de peso, pueden llegar a jugar un papel importante en el transcurso del conflicto. Otros, por su condición de neutrales buscan un bando al que seguir.

Estás al frente de las labores de gobierno pero también puedes dirigir a tus ejércitos en el campo de batalla

►► Si lo que te preocupa es el realismo «War Leaders» también lo ha previsto: *la campaña dispone de tres niveles de rigor histórico.* En el más bajo tienes más margen de maniobra y en el más alto la campaña sigue los acontecimientos históricos. ¿Repetirás la Historia o harás lo posible por darle un final alternativo?

LLAMADO A LAS ARMAS

Lo que está claro es que, en algún momento, tendrás que enviar tus tropas a combatir. Y tú las acompañas. Sí, sí, además de líder, estás presente a la hora de las tortas, aunque como comandante. Aquí el juego cambia por completo y te sitúa en pleno campo de batalla, donde despliegas tus tácticas para combatir en tiempo real y de un modo realista a los ejércitos enemigos. Controlas unidades de carros de combate, infantería e incluso podrás lanzar ataques aéreos. No basta con la superioridad numérica, el estado de las tropas, su moral y su preparación, entre otras cosas, influyen en el resultado de la batalla.

Después de combatir, el juego te devuelve al mapa para que sigas moviendo los hilos. Pero, en ambos niveles, «War Leaders» mantiene una calidad técnica más que cumplida, con batallas bien recreadas y gráficos funcionales pero siempre vistosos para la campaña por turnos.

¡ESTA GUERRA SÍ ES MUNDIAL!

En fin, tú ya sabes que existen muchos juegos de estrategia de la Segunda Guerra Mundial, pero pocos te permiten jugar una estrategia de alcance y profundidad -al estilo "Risk"- y además te dan el mando de tropas para combatir en batallas realistas.

Sin duda, en «War Leaders» encontrarás un desafío de liderazgo y talento estratégico con realismo y rigor histórico, pero sin descuidar jamás la diversión. ■ **J.P.S.**

Alternativas

- ***Combat Mission Shock Force***
  Es más realista pero se centra en las tácticas de la guerra moderna.
  ► Más inf. MM 160 ► Nota: 80
- ***Medieval II. Total War***
  También asumes el poder de una potencia y diriges a tus tropas en batallas 3D, pero en la edad media.
  ► Más inf. MM 153 ► Nota: 92

Nuestra Opinión

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL EN TUS MANOS. ***Elige un líder y dirige tu nación hacia la victoria, fiel a la Historia o dándole un vuelco al conflicto. Todo depende de tu talento como estadista y de tus tácticas en el campo de batalla.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La amplitud de la campaña, con siete líderes y su papel en todo el conflicto.
- Los grados de automatización y realismo.
- La combinación de la campaña por turnos y las batallas en tiempo real.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La localización al Castellano. Mejorable.
- Su complejidad resulta abrumadora.
- No se escapa de disparates históricos.

MODO INDIVIDUAL **91**
►*COMO LA GUERRA MISMA.* ***Sugerente, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta la Historia de la Segunda Guerra Mundial no debes perdértelo.***

MODO MULTIJUGADOR **87**
►*¡EN TODOS LOS FRENTES!* ***El conjunto de diferentes ejércitos, frentes y unidades ofrece emocionantes batallas, pero sólo eso, batallas.***



La estrategia más peleona

Battle March

Expansión para «Warhammer Mark of Chaos»

Orcos y Goblins golpean sus toscas armaduras elevando un grito de guerra. ¡Qué bestias! También los Elfos Oscuros reclaman su protagonismo en la contienda. ¡Y ambas facciones buscan un comandante! ¿No es genial?



▲ **Cuando el ejército de Orcos y Goblins inicia una carga el estruendo hace temblar el suelo. ¡A ver quién es el valiente que se queda a esperarles!**

Los ejércitos mercenarios de «Warhammer: Mark of Chaos» se levantan en armas para luchar por su sitio en esta convulsa tierra. ¡Mucho estaban tardando! Así nos llega «Battle March», una expansión cuya historia nos sitúa un poco después de los acontecimientos del juego original.

Ambos ejércitos –el de Orcos y Goblins, y el de Elfos Oscuros– se enfrentan al Imperio y al Caos con mejoras en la jugabilidad y, como siempre, ofreciéndote libertad para que lleves la campaña como quieras, añadiendo a la estrategia de las batallas, ciertos toques de rol, una combinación que encaja a la perfección en esta saga «Warhammer».

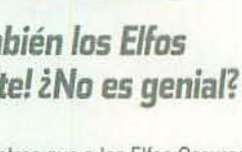
FUERZA BRUTA Y MAGIA

Orcos y Goblins son famosos en el universo de Warhammer por su extraordinaria fuerza, mientras que a los Elfos Oscuros se les conoce por su devastador poder mágico. Estas cualidades son las que tendrás que explotar como comandante de una u otra facción en «Battle March».

Exploras el mapa, estudias a tus rivales y decides dónde dar e

La referencia

Warhammer Mark of Chaos



- **En esta expansión** cuentas con dos nuevos ejércitos, por un lado los Elfos Oscuros, por otro los Orcos y Goblins.
- **Se han añadido** nuevos mapas, misiones y el modo multijugador Dominación.
- **La banda sonora y los efectos visuales** son elementos que siguen siendo fundamentales en esta expansión y resultan incluso más espectaculares.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (texto y voces)
- Estudio/Compañía: Black Hole/Namco Bandai
- Distribuidor: Virgin Play Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 29,95 €
- Web: *www.warhammer.deepsilver.com*
- Información, foros, descargas y videos en Inglés

PEGI ONLINE 16+

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 2 (lineales, una por cada ejército nuevo)
- **Niveles de dificultad:** 3
- **Ejércitos controlables:** 2 (Elfos Oscuros, Orcos y Goblins)
- **Editor:** Sí, (de tropas)
- **Multijugador:** Sí (hasta 4 jugadores Internet o red local)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo 4 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 800 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB, (1 GB Vista)
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 128 MB
- **Conexión:** ADSL
- **Requiere Juego Original Warhammer M. of Chaos**

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB, compatible DX10 (GeForce 8600/Radeon X2600)
- **Conexión:** ADSL



▲ ¡Al ataqueee! Emplea la fuerza de Orcos y Goblins o la magia negra de los Elfos Oscuros, que están dispuestos a todo. Y cuando la batalla se vuelva caótica manda a tus héroes, que se batirán en duelo para poner algo de orden.



▲ Ante semejante ejército, ¿quién no se echaría a temblar? La magia será tu mejor aliada cuando seas el comandante de los Elfos Oscuros.



▲ Nuevos hechizos ofensivos y defensivos te permitirán dar un vuelco a tu favor en cada batalla.



▲ ¡Ah!, ¿que no vienen? Pues prepara a tus arqueros y haz que tus flechas oculten el Sol.



▲ Tu rugido se escuchará a lo lejos y hará que el valor y el coraje de tus enemigos flaquee. La moral de las tropas y la guerra psicológica también tienen su protagonismo.

La cosa está que arde en Warhammer. Orcos, goblins y Elfos Oscuros entran en la guerra y estarán a tus órdenes

golpe. Gran parte del éxito de tu campaña depende de la gestión de tus recursos y las mejoras a tus unidades que, en «Battle March», están representadas con mayor acierto respecto a las tablas del juego de mesa.

Llegado el momento de desplegar tu ejército lo que importa es cómo mueves a tus tropas, y si las de «Mark of Chaos» ya eran batallas encarnizadas, en «Battle March» aumenta la espectacularidad con estos nuevos ejércitos: hordas de Goblins y Orcos atacando en oleadas y Elfos Oscuros lanzando devastadores hechizos.

TODOS CONTRA TODOS

Puedes emprender la campaña de «Mark of Chaos» reciclada en la expansión o la nueva campaña que introduce «Battle March». Se trata de una sucesión de misiones de nuevo lineal -nada que no hayas visto- que siguen el hilo argumental de la expansión. Asedios a castillos, duelos entre héroes y ataques relámpago se suman a las nuevas habilidades de las unidades... Todo ello, en fin, da sentido a esta expansión.

Pero además, «Battle March» introduce un nuevo modo multijugador: Dominación, que supone la novedad más interesante, sin duda. ¡Una gozada cuando te enfrentas a diferentes ejércitos del Caos o del Imperio a las órdenes de tus amigos!

FUEGOS DE ARTIFICIO

La calidad gráfica y sonora de las batallas de «Mark of Chaos» está incluso superada en la expansión, sin que exija por ello más máquina. Y es que los duelos entre héroes o entre gigantes y trolls invitan a llamar a espectadores alrededor de tu PC, sólo para contemplarlos. ¿Espectacular? Desde luego que sí, pero sin grandes novedades en la jugabilidad. «Battle March», en definitiva, se concentra en ampliar el contenido del juego original, pero no te defraudará si disfrutaste con «Mark of Chaos». ■ A.S.R

Alternativas

- **WorldShift**
  Ejércitos preparados para la guerra y diseñados para defender la tierra de una invasión.
  ▶ Más inf. MM 162 ▶ Nota: 92
- **Crusaders Thy Kingdom Come**
  Batallas espectaculares y fidelidad histórica a las Cruzadas.
  ▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

BRUTAL Y MÁGICA. *Asume el mando del ejército de Orcos y Goblins o el de los Elfos Oscuros para combatir a las fuerzas del Caos o a las del Imperio. ¡Muchas y espectaculares batallas y desafíos tácticos te esperan!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Las cargas de orcos en mitad de una batalla. ¡Impresionantes!
- La optimización, controlas un montón de unidades y va como la seda.
- El modo Dominación en multijugador.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La nueva campaña insiste en un desarrollo lineal que aporta poco interés.
- Abundan las zonas vacías en el mapa.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ESTRATEGIA ROCK & ROLERA.** *Sus espectaculares batallas y sus toques de rol permiten dar rienda suelta al estratega más audaz. ¡Mueve ficha!*

85

MODO MULTIJUGADOR

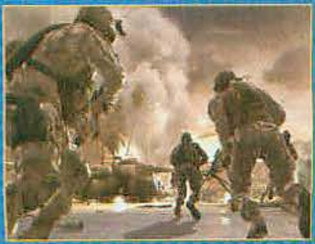
87

▶ **¡DOMINA O CAE INTENTÁNDOLO!** *Dispones de muchas tácticas, ejércitos y escenarios. Demuestra a tus rivales quién manda en el campo de batalla.*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



CALL OF DUTY 4 JUEGO DEL AÑO

Edición total
Los nuevos soldados que quieran alistarse en la acción bélica de «Call of Duty 4. Modern Warfare» tienen su oportunidad con esta edición Juego del Año que añade al juego un pack de cuatro mapas multijugador por 59,95 €.



CLIVE BARKER'S JERICHO

Terror muy asequible
Planeta Interactive vuelve a poner de actualidad esta sobredosis de acción, horrores y hemoglobina incluyéndolo en su Red Collection al muy sugestivo precio de 9,95 €. Quien no se muere de miedo será porque no quiere.



ZOO TYCOON 2 ULTIMATE COLLECTION

El zoo más completo
Este conocido juego educativo se reúne junto a sus cuatro expansiones para formar un completo pack que ofrece centenares de animales y de horas de juego al precio de 49,95 €.



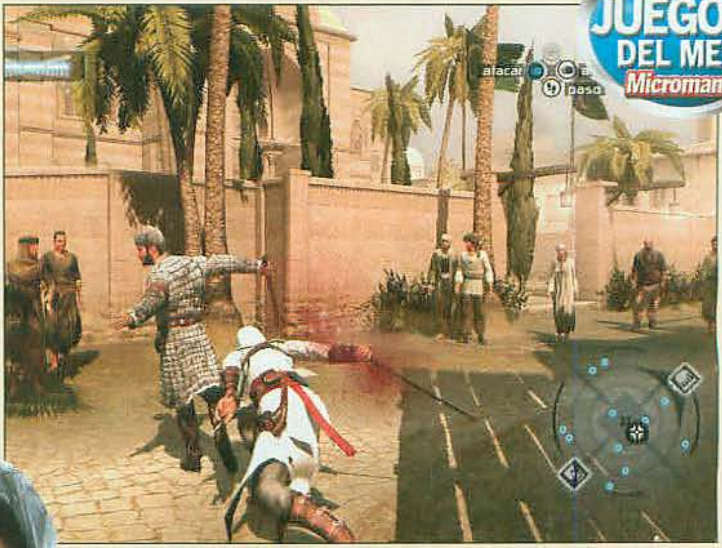
HEROES OF MIGHT & MAGIC V GOLD

Juego y expansiones
La historia del mundo de Ashan se despliega desde el juego y a través de las dos expansiones incluidas, permitiendo disfrutar de toda su grandeza narrativa y su estrategia por 19,95 €.

Assassin's Creed

El oficio de matar

JUEGO DEL MES Micromanía



▲ Ponte en la piel de Altair, miembro de una orden de asesinos, para eliminar a quienes promulguen la guerra en Tierra Santa. Acecha, espía, ejecuta y escapa.

ANTES DECÍAMOS

Viaja a un pasado alucinante y reencárnate en un formidable asesino para enfrentarte, en Tierra Santa, a los señores de la guerra. Tus misiones consisten en eliminar a un objetivo y para ello tienes libertad absoluta: espía conversaciones ajenas, roba a quien le conozca, interroga, busca informadores... y luego acomete el asesinato con la misma libertad: con sigilo, al descubierto, etc. Una experiencia difícil y apasionante que pone en juego además una calidad de gráficos y sonido brutal.

AHORA DECIMOS

Como ocurre con los buenos vinos, el -poco- tiempo transcurrido desde su lanzamiento sólo ha mejorado el sabor de este «Assassin's Creed» que vuelve a conquistar a todos los paladares que aún no habían podido o no se habían decidido a catarlo. Sigue siendo un espectáculo tremendo y muy jugable, así que no esperes más y sírvete una copa: no pararás hasta terminar la botella.







INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Aventura/Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 160 (Mayo 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Octubre
- Web: assassinscreed.es.ubi.com

LA ANTIGUA NOTA 96
▶ *DE PROFESIÓN, ASESINO. Te encantará su increíble ambientación, te permite moverte y actuar a tu antojo y su historia te va a atrapar.*

LA NUEVA NOTA 98
▶ *BÁJATE DE LOS TEJADOS... y ve corriendo a aprovechar su nuevo precio. Perderte los asesinatos de Altair sí que sería un crimen.*



▲ El juego incluye varias opciones para pasar desapercibido: lugares para ocultarte, zonas elevadas o incluso hacerte pasar por un monje.



▲ Desde los tejados observarás los puntos más importantes de la ciudad, además de utilizarlos para escapar del acoso de los guardias.

Flight Simulator X Gold

Pilotaje por todo lo alto

ANTES DECÍAMOS

Elige un avión y casi cualquier lugar del mundo para volar o emprender una misión. La décima entrega de la serie más conocida por los aficionados a la aviación apuesta por una simulación aún más accesible y jugable gracias a un montón de tutoriales y misiones de iniciación que te permiten despegar sin problemas. Así podrás disfrutar de un realismo audiovisual soberbio y muchísimas novedades para quienes ya son viejos conocidos de la serie: más aviones, aeropuertos, desafíos de todo tipo y un multijugador divertido.

AHORA DECIMOS

Pulido, mejorado, con más contenido y la incorporación de las carreras o la tecnología DirectX 10, este pack no es sino la edición definitiva de la última entrega del simulador aéreo más popular y jugado. Al juego original se añade el contenido de la expansión «Acceleration» que apareciera hace unos meses cargada de mejoras y novedades. El conjunto final satisface a muchos tipos de jugadores y ofrece una experiencia increíblemente inmersiva, inagotable en duración y más jugable que nunca. Diversión de altura para todo tipo de pilotos.



▲ Simples paseos, misiones de rescate, carreras... todo lo que tiene que ver con volar está incluido aquí.



▲ El realismo fotográfico de esta entrega se dispara y con él el nivel de inmersión: creerás que estás allí.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Simulación
- PVP Rec.: 59,95 €
- Comentado: MM 144 (Enero 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: ACES/Microsoft
- Distribuidor: Microsoft
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fsinsider.com

LA ANTIGUA NOTA 88

▶ ¡ESTO ES VOLAR! *La sensación de volar es lo mejor y además están las misiones que aseguran muchas horas de entretenimiento.*

LA NUEVA NOTA 92

▶ AÚN A MÁS ALTURA *El añadido de más misiones, vehículos y las carreras acrobáticas multijugador le hacen volar más alto todavía.*



▲ Un inocente salto en paracaídas pronto se convierte en una increíble conspiración que involucra a los militares, fenómenos OVNI y hasta a un pirata del siglo XVI. ¡Cuánta variedad!



▲ La aventura se divide en seis capítulos y su final abierto permitirá una tercera parte.



▲ El diseño de los escenarios o la animación de los personajes son aspectos brillantes.

Runaway 2

Aventurero busca aventura

ANTES DECÍAMOS

Pon patas arriba medio mundo para encontrar a Gina mientras investigas una conspiración insospechada que llevará a Brian a Alaska, Nueva York o Sevilla, entre otros sitios. Técnicamente, es una de las aventuras más cuidadas de los últimos años, mientras que a la hora de jugar sigue las reglas habituales del género. La trama resulta excitante y divertida al igual que la mayoría de los puzles, bien pensados aunque a veces les falte variedad. «Runaway 2» es una auténtica gozada para la vista y su argumento engancha como pocos, lo que unido al genial doblaje hace que no puedas parar de jugar hasta ver el final. Y hasta que llegue ese momento, te lo vas a pasar fenomenal.

AHORA DECIMOS

Las aventuras gráficas son, por norma, títulos con un largo recorrido puesto que sus cualidades principales no se miden tanto por la tecnología. Si encima ésta raya a un nivel tan elevado como el de este «Runaway 2», no es extraño que un año después continúe sorprendiendo por sus coloridos escenarios, la excelente animación o el genial doblaje de sus personajes. El argumento sigue enganchando y para colmo puedes dividir el resultado entre dos para obtener su nuevo precio: ¿Qué es lo que te falta para decidirte?



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Aventura
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 151 (Agosto 07)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Péndulo/FX
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

LA ANTIGUA NOTA 93

▶ UN VIAJE EMOCIONANTE. *Una aventura larga y desafiante. Aunque la jugabilidad podía ser más variada, su argumento consigue enganchar.*

LA NUEVA NOTA 94

▶ AÚN QUEDAN BILLETES. *Y encima a mitad de precio: las aventuras de Brian y Gina mantienen intactas sus virtudes y su capacidad de divertir.*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Clive Barker's Jericho	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 08	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
SimCity Societies Deluxe	49,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Martin Mystere	9,95€
Nibiru	19,95€
Strategic Command 2 Blitzkrieg	19,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
Codename Panzers II	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Civitas II	9,95€
Panzers II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sparta	9,95€
Toca Race Driver 2	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€

MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€

NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	19,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Rumbo a la Isla del Tesoro	19,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime New York	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overlord	9,95€
TOCA Race Driver 3	9,95€
Worms 4 Mayhem	9,95€

PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Conflict Denied Ops	19,95€
Constantine	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€

SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€

TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€

THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€

UBI SOFT	
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Heroes of Might & Magic V Gold	19,95€
IL-2 Sturmovik	5,95€
Perdidos	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€

VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War on Terror	7,95€

VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

Tiger Woods PGA Tour 08

Nuevo precio bajo par

ANTES DECÍAMOS

Siente el golf con toda su intensidad y disfruta con su genial control al ensayar tu "swing" y embocar muchos "birdies". Casi podrás sentir el frescor de la hierba con la cámara que sigue el recorrido de la bola... Si ya tienes la entrega anterior quizás te sientas decepcionado por las escasas novedades -poco más que la mejora en el control y la nueva habilidad de confianza- pero si por el contrario piensas en él como tu primer juego de golf lo encontrarás técnicamente espectacular, te enganchará como no imaginas y descubrirás que es completo como pocos.

AHORA DECIMOS

«Tiger Woods PGA Tour 08» es la última entrega de la serie y, hasta la fecha, la edición 2009 no ha aparecido más que en diversos formatos de consola, por lo que no tiene rival que le presente cara. Por si fuera poco, es también la entrega más afinada de la serie, cuyo admirable control permite crear un jugador y estar disfrutando del mejor golf en cuestión de minutos y que además compone una oferta muy rica en modos de juego y un despliegue tecnológico espectacular. Si quieres golf, éste es el mejor y para terminar de animarte, ahora es incluso más barato.



▲ «Tiger Woods PGA Tour 08» resulta asequible gracia a su ejemplar sistema de control y su dificultad gradual



▲ La tecla de práctica te permite ensayar el "swing", algo muy útil para que puedas ir puliendo tu técnica.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- Género: Simulación Deportiva
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 153 (Octubre 07)
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: EA Sports
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.easports.com

LA ANTIGUA NOTA 89
▶ GOLF DE LUJO. Resulta accesible gracias a su estupendo control y dificultad progresiva y tiene muchos modos de juego y una tecnología genial.

LA NUEVA NOTA 90
▶ NO TIENE RIVAL. No sólo es el mejor en su género, sino que además es la entrega más completa y brillante aparecida hasta la fecha.

Sparta

Batallas legendarias



▲ Las batallas de «Sparta» tienen sus particularidades: recoger y usar las armas de tus enemigos caídos o aprovecharte de una montura sin jinete son tan sólo algunas de ellas.



▲ Los barcos son fundamentales en algunas batallas y además aportan espectáculo.



▲ Todos los tipos de edificios y tropas están modelados con detalle y gran rigor histórico.

ANTES DECÍAMOS

Construye tu base, crea tu ejército y lánzate a conquistar el Mundo Antiguo hasta ponerlo a tus pies. En tres campañas completas controlas el destino de egipcios, persas y espartanos y te enfrentas a otras civilizaciones utilizando héroes, arqueros, soldados, magos, sacerdotes, elefantes, camellos, máquinas de asedio... en batallas que entran por los ojos: el diseño de tropas y edificios está lleno de detalles y los efectos son estupendos. «Sparta» es divertido y muy jugable: se echa de menos algo de originalidad, pero si te gusta la estrategia no te lo puedes perder.

AHORA DECIMOS

Que en el género de la estrategia haya planteamientos y fórmulas distintas es bueno para todos. Así, algunos estrategas buscan complejidad y otros una combinación de eficacia, rigor histórico, espectáculo y sencillez que a la vez sea desafiante. Ésta es la estrategia de «Sparta», una oferta que cumple sobradamente al resultar divertido y asequible para una inmensa mayoría, un número que ahora aumentará al ser relanzado a mitad de precio.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 155 (Dic. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: World Forge/Playlogic
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

LA ANTIGUA NOTA 94
▶ DIVERTIDO Y ASEQUIBLE. FX ha rediseñado el juego hasta hacerlo muy divertido y para todo tipo de jugadores pero eso sí, poco original.

LA NUEVA NOTA 95
▶ IMPECABLE. Combina calidad de diseño con jugabilidad accesible para todos y algunos detalles estupendos que no defraudarán.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción?
Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Hasta cinco títulos de primer orden irrumpen este mes, renovando buena parte de la lista: «Far Cry 2», «Warhammer Online: Age of Reckoning», «Crysis Warhead» y los eternos rivales, «FIFA 09» y «Pro Evolution Soccer 2009».

Far Cry 2



1 — N

- Acción · Ubisoft Montreal
- Ubisoft · 59,95 €

Nos ha conquistado con su enorme mapa, su realismo y libertad, el increíble editor de niveles o la espectacular acción que te espera a cada paso que das. Un juegazo que nos tiene enganchados y hará lo mismo contigo en cuanto inicies su aventura.

- Comentado en Micromanía 166
- Puntuación: 98



Spore



2 — ↓

- Estrategia · Maxis
- Electronic Arts · 59,95 €

Original, absorbente y brillante, la última obra de Will Wright influirá sobre otros juegos. Mientras, medio mundo ha creado una criatura y vive la experiencia de «Spore».

- Comentado en Micromanía 165
- Puntuación: 99





Crysis Warhead



3 — N

- Acción · Crytek
- Electronic Arts · 29,95 €

Esta expansión te llevará aún más allá dentro del increíble universo de «Crysis» y está cargada de una acción alucinante cuyo único defecto es que se te hará muy corta.

- Comentado en Micromanía 166
- Puntuación: 96

Pro Evolution Soccer 2009



8 — N

- Deportivo · Konami
- Konami · 39,95 €

El otro rey del fútbol virtual apuesta en esta edición por reducir un poco el realismo e inyectar un ritmo de auténtico vértigo a sus partidos.

- Comentado en Micromanía 166
- Puntuación: 94





Mass Effect



9 — ↓

- Rol · Bioware
- Electronic Arts · 49,95 €

El mejor rol viene de manos de los maestros Bioware, en un entorno de ciencia ficción con una realización soberbia y una historia genial que te mantiene pegado al PC.

- Comentado en Micromanía 161
- Puntuación: 97

Age of Conan



10 — ↓

- Rol Online · Funcom/Eidos
- Proein Games · 49,95 €

Sumérgete en un espectacular juego de rol online, con una ambientación brutal, un sistema de juego original y un aspecto de lujo. Sin duda un firme candidato para el trono del género.

- Comentado en Micromanía 162
- Puntuación: 97





Trackmania United Forever



11 — ↓

- Velocidad · Nadeo/Focus
- FX Interactive · 19,95 €

Este adictivo juego te dará meses de diversión con sus toneladas de pistas y coches y sus miles de fans compitiendo y creando contenido.

- Comentado en Micromanía 165
- Puntuación: 93

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — World in Conflict

- Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

- Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



Acción — Crysis

- Crytek · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

- Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura — Fahrenheit

- Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2 Comparten Piso (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Warhammer Online AoR (+12)	Rol Online	Electronic Arts
3. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Spore: Galactic Edition (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. World of Warcraft Battlechest (+12)	Rol Online	Vivendi
7. Crysis Warhead (+16)	Acción	Electronic Arts
8. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
9. Activa Tu Mente (+3)	Puzzles	El Periódico
10. Los Sims 2 IKEA Accesorios (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a septiembre de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. BiA: Hell's Highway (+18)	Acción	Ubisoft
2. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. Warhammer Online AoR (+12)	Acción	GOA
4. The Sims 2: Apartment Life (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Sid Meier's Civ IV Colonization (+12)	Estrategia	2K Games
6. Crysis Warhead (+16)	Acción	Electronic Arts
7. FIFA 09 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
8. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. World of Warcraft Battlechest (+12)	Rol Online	Blizzard
10. C.o.D. 4: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2008.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Spore	Estrategia	Electronic Arts
2. Warhammer Online AoR	Rol Online	Electronic Arts
3. Nancy Drew: The Haunting...	Aventura	Her Interactive
4. Sid Meier's Civ IV Colonization	Estrategia	2K Games
5. Crysis Warhead	Acción	Electronic Arts
6. World of Warcraft Battlechest	Rol Online	Blizzard
7. The Sims 2: Apartment Life	Estrategia	Electronic Arts
8. The Hardy Boys: The Hidden Theft	Aventura	Dreamcatcher
9. The Witcher Enhanced	Rol	Atari
10. World of Warcraft Burning Crusade	Rol Online	Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de octubre de 2008.



4 FIFA 09

Deportivo · EA Sports · Electronic Arts · 34,95 €

Es uno de los reyes del género y esta vez viene con la intención de ocupar el trono y tardar en bajarse de él mucho, mucho tiempo. Desde luego, armas y calidad no le van a faltar.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 95







5 S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky

Acción/Rol · GSC · Proein Games · 39,95 €

Esta expansión autojugable nos devuelve al fascinante y a la vez horrible escenario de "La Zona", donde mutantes y mercenarios se empeñan en evitar que sobrevivas.

Comentado en Micromanía 165 · Puntuación: 92



6 Warhammer Online Age of Reckoning

Rol Online · EA Mythic/GOA · Electronic Arts · 49,99 €

Fantasía oscura y guerra brutal que invade cada rincón de uno de los mundos de ficción más populares. Ahora podrás formar parte de él.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 94







7 Brothers in Arms Hell's Highway

Acción · Gearbox · Ubisoft · 44,95 €

La saga ya se había distinguido por su emocionante acción bélica, pero «Hell's Highway» es aún más dramático, adictivo y espectacular.

Comentado en Micromanía 164 · Puntuación: 95



12 Crysis

Acción · Crytek · Electronic Arts · 59,95 €

Era quizás el juego más deseado del año por su increíble jugabilidad y su espectacularidad gráfica. Y lo mejor de todo es que ha sido capaz de cumplir todas las expectativas.

Comentado en Micromanía 156 · Puntuación: 98







13 Warhammer 40.000 D.o.W. Soulstorm

Estrategia · Relic/Iron Lore · THQ · 34,95 €

Una expansión autojugable para el estupendo juego de Relic, que añade mil novedades para los veteranos y fascinará a los recién llegados.

Comentado en Micromanía 159 · Puntuación: 96



14 Assassin's Creed Director's Cut Edition

Aventura/Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poco más para poder disfrutar de este extraordinario juego, pero la espera ha merecido la pena.

Comentado en Micromanía 160 · Puntuación: 96







15 Race Driver GRID

Velocidad · Codemasters · Codemasters · 49,95 €

Ponte al volante de tu coche preferido de entre un impresionante repertorio con doce categorías y participa en las carreras más apasionantes que puedas imaginar.

Comentado en Micromanía 162 · Puntuación: 96

Rol

Mass Effect

Bioware · Electronic Arts · 49,99 €

Por longitud, variedad, ambientación o argumento, el nuevo juego de Bioware es un título imprescindible para cualquier aficionado al género.

Comentado en MM 161 · Puntuación: 97



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 08

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de esta serie clásica llega cargada de novedades y marca de nuevo el nivel de excelencia en cuanto a juegos deportivos se refiere.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Spore» llega arrasando y se coloca directamente en la primera posición, pero no es la única novedad porque «Sid Meier's Civilization IV: Colonization» entra a la lista en el cuarto puesto.



1 — **Spore** — N
30% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 99
Maxis/EA
Electronic Arts



2 — **World in Conflict** — ↓
24% de las votaciones
MM 153 · Puntuación: 97
Massive/Sierra
Vivendi



3 — **Worldshift** — ↓
18% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Black Sea Studios/FX
FX Interactive

4 — **Sid Meier's Civilization IV: Colonization** — N
16% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 90
Firaxis/2K
Take 2

5 — **Warhammer 40K. DoW. Soulstorm** — ↓
12% de las votaciones
MM 159 · Puntuación: 96
Relic/Iron Lore
THQ

Acción

El liderazgo de «Brothers in Arms. Hell's Highway» no se tambalea al llegar «S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky», al tiempo que «Crysis» se mantiene firme cuando ya está lista su expansión.



1 — **Brothers in Arms Hell's Higway** — ↑
33% de las votaciones
MM 164 · Puntuación: 95
Gearbox/Ubisoft
Ubisoft



2 — **S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky** — N
25% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 92
GSC/Deep Silver
Proein Games



3 — **Call of Duty 4 Modern Warfare** — ↓
24% de las votaciones
MM 155 · Puntuación: 98
Infinity Ward/Activision
Activision

4 — **Crysis** — =
10% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 98
Crytek/Electronic Arts
Electronic Arts

5 — **Assassin's Creed Director's Cut Edition** — ↓
8% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 96
Ubisoft Montreal
Ubisoft

Aventura

No hay novedades en el podio, pero sí en el último puesto de la lista: «Dreamfall», ya todo un clásico, vuelve a introducirse gracias a su reciente bajada de precio.



1 — **Sam & Max Primera Temporada** — =
38% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Iberica



2 — **Runaway 2 El Sueño de la Tortuga** — =
26% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



3 — **Jack Keane** — =
17% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

4 — **Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones** — =
14% de las votaciones
MM 163 · Puntuación: 86
Frogwares/Focus Interactive
FX Interactive

5 — **Dreamfall The Longest Journey** — N
5 % de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware

Rol

Los tres primeros repiten su puesto mientras que «El Señor de los Anillos Online» se anima gracias a la expansión que tiene en camino, subiendo de la quinta a la cuarta posición.



1 — **World of Warcraft The Burning Crusade** — =
33% de las votaciones
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 — **Mass Effect** — =
29% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 97
Bioware/EA
Electronic Arts



3 — **Space Siege** — =
22% de las votaciones
MM 164 · Puntuación: 90
Gas Powered Games/SEGA
SEGA

4 — **El Señor de los Anillos Online** — ↑
9% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 92
Turbine/Codemasters
Codemasters

5 — **Age of Conan** — ↓
7% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 97
Funcom/Eidos
Proein Games

Velocidad

Dos competidores llegan a la carrera, el divertidísimo «Trackmania United Forever» y el igualmente acrobático pero más realista «Pure», ambos sin llegar a amenazar al líder.



1 — **Moto GP 07** — =
34% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 95
Climax/THQ
THQ



2 — **Race Driver GRID** — =
24% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari



3 — **Trackmania United Forever** — N
20% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive

4 — **Pure** — N
13% de las votaciones
MM 165 · Puntuación: 90
Black Rock/Disney Interactive
Atari

5 — **Need for Speed ProStreet** — ↓
9% de las votaciones
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
EA España

El espontáneo

Los del equipo X6Tence AMD estamos machacando a tope el «Counter Strike» para la final mundial de los WCG. ¡Vamos a por todas!

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.



Antonio "FlipIN" Rivas

Simulación

La última expansión del superventas «Los Sims 2», bautizada como «Comparten Piso», es la única novedad en una lista que se nutre a base de Sims, aviones y barcos.



1 Silent Hunter 4 (=)
29% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 94
Ubisoft
Ubisoft



2 Los Sims 2 Comparten Piso (N)
27% de las votaciones
No comentado
Maxis
Electronic Arts



3 Flight Simulator X Acceleration (=)
22% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 88
Aces/Microsoft
Microsoft

4 Falcon 4.0 Allied Force (↓)
11% de las votaciones
MM 134 · Puntuación: 82
Lead Pursuit/Graphsim Ent.
Friendware

5 Los Sims 2 y sus Hobbies (↓)
11% de las votaciones
No comentado
Maxis
Electronic Arts

Deportivos

No todo es fútbol entre los juegos deportivos más votados: al habitual pulso entre «FIFA 08» y «PES 2008» se suman «Virtua Tennis», «NBA Live 08» o el futurista «Speedball 2».



1 FIFA 08 (=)
31% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 94
EA Sports
Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2008 (=)
28% de las votaciones
MM 154 · Puntuación: 92
Konami
Konami



3 NBA Live 08 (=)
20% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 90
EA Sports
Electronic Arts

4 Virtua Tennis 3 (↑)
15% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 86
Sumo Digital / SEGA
SEGA

5 Speedball 2 Tournament (N)
6% de las votaciones
MM 159 · Puntuación: 82
Kylotonn/Frogware
Nobilis

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Starcraft	2 Civilization IV	3 Warcraft III
38 % de las votaciones	35 % de las votaciones	27 % de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Blizzard

Acción



1 Far Cry	2 Half-Life	3 Half-Life 2
39% de las votaciones	31 % de las votaciones	30 % de las votaciones
Comentado en MM 110	Comentado en MM 61	Comentado en MM 119
Puntuación: 97	Puntuación: 91	Puntuación: 98
Crytek	Valve	Valve

Aventura



1 Sam & Max	2 Monkey Island 4	3 Grim Fandango
35 % de las votaciones	33 % de las votaciones	22 % de las votaciones
Coment. en MM 70	Coment. en MM 70	Coment. en MM 47
Puntuación: 94	Puntuación: 89	Puntuación: 92
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Ultima VII	2 Diablo II	3 Baldur's Gate II
40% de las votaciones	36 % de las votaciones	24 % de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 97	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Origin	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Need for Speed	3 Test Drive Unlim.
37 % de las votaciones	33 % de las votaciones	30 % de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 107	Comentado en MM 147
Puntuación: 90	Puntuación: 88	Puntuación: 96
Codemasters	EA Games	Eden Games

Simulación



1 IL-2 Sturmovik	2 Combat F.S. 2	3 Silent Hunter II
41 % de las votaciones	35 % de las votaciones	24 % de las votaciones
Comentado en MM 83	Comentado en MM 70	Comentado en MM 84
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 92
1C/Maddox Games	Microsoft	SSI/Ubisoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 Pro Evo Soccer 4	3 FIFA 2003
48 % de las votaciones	39 % de las votaciones	13 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 119	Comentado en MM 80
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 71
Sega	Konami	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Mercenaries 2 World in Flames

¡Buscando venganza!

La misión de Venezuela parecía cosa fácil, sin riesgo y bien pagada. Sólo tenías que entrar en un campamento del ejército y rescatar a un general que estaba siendo retenido por su fallido golpe de estado. Vamos, la rutina de siempre. Pero el tipo ha resultado ser un traidor. ¡Otra vez que no cobras, vaya!

No puede uno fiarse de nadie en estos tiempos. Está visto que, en esto de ser mercenario, si no exiges un pago por adelantado te la juegas. Resulta que el tipo que te contrató es, para colmo, el más rico de Venezuela y aun así se niega a pagarte, el muy tacaño. ¡Y tú has cumplido con tu parte! Si es que no hay ética, ni moral, ni formalidad... ¿Acaso no le han dicho a Solano que en este negocio esa es la mayor afrenta que se le puede hacer a alguien?

Luego, ya, que intentara liquidarte es lo de menos, gajes del oficio con los que uno siempre cuenta. Pero lo de no pagar... ¡Imperdonable! En fin, da igual si tienes que remover cielo y tierra. Solano acabará por pagar su deuda, ya sea con dinero o con sangre. Y así comienza tu aventura en «World in Flames». ¡Nos vamos al Caribe!

ELIGE TU CAMINO

«Mercenaries 2: World in Flames» es un juego que te permite una gran libertad de acción y, excepto al principio, podrás decidir qué misiones realizar y cuáles rechazar. Tus acciones influirán en las facciones que controlan el país. Si ayudas a una, siempre habrá otra que saldrá perjudicada y no reaccionará muy bien ante tu presencia. Esta guía es sólo una de las muchas formas de acabarse el juego. Te invitamos a que experimentes tu propio camino. Además, sólo hemos incluido las misiones que son necesarias para acabar la campaña principal, pero aún quedarían muchísimas misiones secundarias, así que aunque acabes dándole s merecido a Solano, el juego aú te depara muchas sorpresas.

Junto con las misiones, tam bién encontrarás algunos recua dros sobre algunos aspectos im portantes del juego, como el rob de vehículos o la obtención d recursos para financiar tu guerra unos cuantos consejos para qu no deambules perdido por pue blos y junglas venezolanas.













Solano tiene poderosos enemigos, por suerte para ti. Los de la U.P. están dispuestos a pagarte importantes sumas si les ayudas a robar un tanque, y cosas así...

ꟼESCATAR A CARMONA

ᴟ Sr. Solano te ha contratado para ɥue rescates al General rebelde ꞆCarlos Carmona, que ha sido capurado por el ejército venezolano.

1 *Esta misión consiste* en un pró-ɔgo un tutorial que explica el maɛjo básico de tu personaje.

ꟻN MOVIMIENTO

ɾolano te la ha jugado y has poɩido escapar por los pelos de su ɾampa. ¡Te las va a pagar!

2 *Para empezar, nada mejor que ɔbarle a tu enemigo su mansión.* ꟼóntate en la moto y ve hacia ɩ derecha, a la mansión. Sus ɥuertas están cerradas, pero a la ɥquierda verás una caja cerrada. ɔentro encontrarás explosivos 4. Coloca una carga en la puerɩ, entra y usa el minimapa para ɩliminar a los socios de Solano.

3 *Cuando hayas acabado con todos, entra en la casa.* Dentro te espera un tanque, que te vendría muy bien para continuar tu asalto, ¡róbalo! Una vez que controles el tanque elimina a los soldados con lanzacohetes que empezarán a dispararte desde el balcón que domina el vestíbulo.

UNIVERSAL PETROLEUM

➲ **Fiona, Compañía Militar Privada**

Solano se ha hecho con el poder en Venezuela y va a ser más difícil acabar con él. ¡Necesitas aliados!

4 *La compañía Universal Petroleum puede ser lo que buscas.* A cambio quieren que recuperes un envío de armas. Coge el coche de la entrada, marca en tu PDA la ruta y ve hasta allí. El lugar está muy protegido. Puedes luchar o salir pitando con la camioneta.

5 *Ahora tienes que llevar el vehículo al cuartel de la U.P.* Marca la ruta y toma la carretera. Los militares intentarán detenerte. Ignóralos y no pierdas demasiado cargamento en la persecución.

EL DEVASTADOR

➲ **Cuartel General Universal Petroleum**

Universal Petroleum aún tiene trabajo para alguien de tu talento. Acércate al intercomunicador y a ver de qué se trata esta vez.

6 *La misión consiste en robar un blindado, el Devastador.* Dirígete al punto indicado en el mapa. Allí hay un contacto de la compañía que te dirá que el vehículo está al otro lado de la calle. Sube a esa "maravilla" y vuelve con ella al cuartel general de Universal Petroleum. Te pagarán 25.000 dólares por el trabajito. ▸▸

ROBAR VEHÍCULOS





» YA SABES QUE PUEDES ROBAR CUALQUIER VEHÍCULO y casi siempre podrás echar a su ocupante sin esfuerzo, pero en otras se resistirá duramente... Es el caso de los tanques y helicópteros enemigos. Con los tanques, primero debes asegurarte de eliminar al artillero. Luego, encárate hacia el cañón y pulsa la tecla de Usar. Subirás al blindado y deberás pulsar una combinación de teclas. Si lo haces bien, te harás con el tanque; si no, te caerás al suelo.

» CON LOS HELICÓPTEROS el proceso es parecido. También debes seguir una cierta combinación de teclas, pero tienes que hacerlo en el aire. Y para llegar hasta el helicóptero debes usar un garfio. En cuando el aparato esté lo bastante cerca del suelo, apunta hacia él y pulsa la tecla de Usar. Lanzarás un garfio y empezarás a ascender hasta llegar a la cabina. La combinación de teclas es más complicada.















Ramón Solano moviliza su ejército para capturar los recursos de la Universal Petroleum, pero tú vas a impedir que se sirva de ellos para sus fines

OBTENCIÓN DE RECURSOS





CADA FACCIÓN CON LA QUE TE ALÍES cuenta con varias tiendas en las que puedes adquirir cualquier cosa, desde armas y vehículos hasta bombas y ataques aéreos. Es muy importante contar con un buen arsenal antes de iniciar una misión, ya que no sabes lo que te vas a encontrar. Las facciones te pagan mucho dinero por realizar sus misiones, así que no seas tacaño y adquiere un buen arsenal antes de empezar cualquiera de ella.

EXISTE OTRA FORMA DE OBTENER RECURSOS, y es casi gratuita. Además de las armas que recojas de los enemigos por todo el mapa puedes encontrar varios tipos de artículos, como paquetes de billetes, bombas y tanques de combustible. Son demasiado grandes para poder llevártelos, así que necesitas marcarlos con una lata de humo para que tu helicóptero vaya a recogerlos. Sólo tendrás que pagar el combustible que se consuma en el transporte. Pero asegúrate de que no pertenecen a nadie a quien no quieras fastidiar; ninguna facción verá con buenos ojos que alguien les robe.

ILOCALIZABLE

Cuartel General Universal Petroleum

La doctora Rubin, directora de la U.P., quiere que sigas con ellos. Ahora tienes que localizar a un ejecutivo que ha sido secuestrado.

7 *Cuando acabe la conversación,* coge el primer vehículo que veas. Debes colocar dispositivos de escucha en diferentes lugares de la ciudad, gracias a Ewan, un piloto de helicópteros. No te recibirán muy bien, así que entra rápido, ve al lugar indicado en el mapa y suelta la baliza para que Ewan pueda colocar el aparato.

8 *Una vez colocados los tres,* podrás ver que el ejecutivo está encerrado en un furgón blindado. Ve al punto indicado en el mapa, luego ve por detrás del furgón y sube al techo. Cuando te hagas con él, vuelve al cuartel general de la U.P. Allí te espera el helicóptero de Ewan, tu nuevo socio.

LA PATRULLA CONDENADA

Ewan, Compañía Militar Privada

9 *Pregúntale a Ewan por Eva.* Todo el mundo odia la y podría unirse a tu causa. Al hablar de ella aparecerá su localización en el mapa. Visítala y te encargará probar su Cacharro de Muerte. Sigue sus indicaciones hasta la mina.

MISHA MILANICH

Eva, Compañía Militar Privada

Ya tienes un piloto de helicópteros, pero, ¿qué tal uno de aviones?

10 *Ya en la mansión,* habla con Eva. Hay un piloto llamado Misha. Usa una patrullera para cruzar el lago hasta su casa. Misha quiere que elimines a alguien que le acosa. El tipo está en un búnker, así que necesitas bombas antibúnker.

11 *Las bombas están en una isla cercana.* Marca cada una para que Ewan las recoja, luego equípate y ve a la isla donde está el tipejo. El lugar está bien custodiado. Si pasas el muelle y subes por el camino podrás encontrar un tanque a tu disposición. Cuando llegues al búnker destrúyelo con una de las bombas y usa otra en el interior.

BASE DE ALTAGRACIA

Base del depósito de U.P.

12 *La UP tiene una misión para ti:* capturar un depósito para hacerse con sus recursos. Toma un tanque de la UP y ve al depósito enemigo. Arrasa el lugar con el tanque y luego llama al equipo de asalto de Universal Petroleum.


13


14


15


16


17


18

Has impresionado a Marcela Acosta, líder del ejército rebelde, y te ha elegido para internarte en la jungla y cumplir las misiones más arriesgadas. No la defraudes

O DEJES RASTRO

Cuartel General Universal Petroleum

olano va a enviar al ejército a na-ionalizar una refinería de UP. Sólo ueda un ejecutivo allí para el pa-eleo y tienes que protegerlo.

13 *Coge una furgoneta de la UP* y e hacia el ejecutivo. Después de espejar la entrada con la ame-alladora, entra en el almacén habla con el ejecutivo. Tienes ue escoltarle a diferentes luga-es. Utiliza las ametralladoras de s vehículos en cada ocasión.

ASE DEL RÍO ORINOCO

Base del Ejército de Liberación del Pueblo, PLAV

hora que UP ya no está intere-ada en tus servicios, el ejército ebelde que se opone a Solano uede ser tu nuevo socio.

14 *Habla con Fiona sobre el PLAV* para que la ubicación de una de sus bases aparezca en el mapa. Ve allí para que te asignen esta misión. Debes liberar una base tomada por el ejército. A la salida del poblado hay un blindado. Ve a la base, acaba con los enemigos y llama a las tropas del PLAV para que tomen el lugar.

PINTAR LA CIUDAD

Cuartel General del PLAV

15 *En esta misión debes expulsar al ejército* venezolano en Mérida, acabando con su líder, Méndez. Para hacerle salir debes destruir tres edificios de la ciudad. Roba un tanque enemigo para ello, luego ve a la iglesia y ayuda a los del PLAV a defenderla. Varios tanques enemigos vendrán del este y del oeste; usa los lanzacohetes y, por último, acaba con Méndez.

CRUCERO EN LA JUNGLA

Base del río Orinoco PLAV

El PLAV, al igual que tú, combate para derrocar a Solano pero esta misión es un tanto especial.

16 *Consiste en pilotar un barco experimental* por una ruta prefijada. El peligro está sobre todo en las minas, pero si limitas la velocidad en las zonas minadas podrás eludirlas. También algún disparo enemigo podría detonarlas, ¡ojo!

HUIDA DE LA ISLA

Cuartel General del PLAV

El ejército venezolano ha ocupado una fortaleza a orillas del lago Maracaibo para impedir la llegada de suministros al PLAV. ¡Destrúyela!

17 *La isla está fortificada.* En esta última misión con el PLAV debes destruir una torre, un castillo, un puente y varios barracones. Desembarca en la zona norte, ya que por ahí hay menos resistencia y también encontrarás algunos vehículos. Trata de cubrirte bien con las rocas y elimina poco a poco a los soldados.

18 *Los barracones tienen la dificultad* de que albergan enemigos con lanzacohetes dentro de ellos y, si te acercas al descubierto, te harán volar por los aires. Trata de rodearlos y usa también lanzacohetes o C4; y no olvides recoger sus lanzacohetes para destruir otros barracones. Si tienes muchos ataques aéreos, es el momento de utilizar unos cuantos. ▸▸















Solano está acorralado y acumula enemigos en varios frentes, pero es escurridizo y aún puede dar duros golpes



EN BUSCA DE BLANCO

Fiona, Compañía Militar Privada

Esta misión es más bien personal. Tienes que dar caza a un amigo de Solano, llamado Blanco.

19 *Ve a la parte trasera de tu mansión,* coge una lancha y dirígete a la plataforma petrolífera donde planean encontrarse. Sube hasta la zona de las oficinas. Allí están Blanco y Solano. Captúralo vivo o muerto y luego pide un helicóptero de evacuación; pero antes elimina los antiaéreos para que el helicóptero pueda aterrizar. Luego ordena un ataque aéreo para destruir la plataforma.

ALCANZA A SOLANO

Fiona, Compañía Militar Privada

Ahora que ya conoces la ubicación del búnker de Solano, gracias a la misión anterior, ha llegado el momento de ir a por él.

20 *Fuera de la mansión te espera Ewan* para llevarte en helicóptero. Te dejará cerca, pero la carretera que lleva al búnker está muy custodiada. Hazte con un vehículo y espera a que la barra de sigilo esté llena. Así creerán que eres uno de ellos. Una vez frente al búnker pide un ataque aéreo con una bomba antibúnker.

21 *Por desgracia, el búnker está muy blindado* y resistirá la bomba. En ese momento las tropas de Solano atacarán tu mansión. Tienes diez minutos para llegar hasta allí antes de que sea demasiado tarde. Un helicóptero de ataque aparecerá para mantenerte ocupado. Usa el garfio y hazte con él. Así podrás llegar a la mansión con más rapidez.

22 *Una vez en la mansión,* intenta destruir los tanques con el helicóptero, aunque no conseguirás mucho, puesto que hay vehículos antiaéreos con ellos. En tierra, roba uno de los tanques y destroza los demás. Cuando esté despejado el General Carmona entrará en la mansión. Entra tú también y luego persíguelo por las calles hasta capturarlo.

AL SUR DE CARACAS

Fiona, Compañía Militar Privada

Para destruir el búnker de Solano necesitas una cabeza nuclear y sólo China y Estados Unidos poseen ese tipo de armamento.

23 *Tú decides con quién quieres pactar,* con China o con las Naciones Aliadas. Fiona te dirá dónde están sus bases. Nosotros hemos elegido a los Aliados: hay que capturar otra base en poder del ejército venezolano. Nada complicado si robas un tanque. Destruye primero los barracones.

COMANDO DE MISILES 2

Cuartel General de los Aliados

El jefe de las Naciones Aliadas, Joyce, te pedirá que elimines la artillería china que castiga a las fuerzas aliadas en Caracas.

24 *Agénciate un vehículo* y ve a por las tres piezas de artillería. El camino está muy bien protegido por el ejército chino, así que hazte con un blindado cuando puedas, elimina al resto de los tanques y luego destroza la artillería. Ahora dirígete a los muelles, porque la cosa no acaba aquí. También debes destruir tres barcos chinos.













La cosa se complica y cada vez más facciones están involucradas. Tendrás que tomar partido en la batalla para poder llevar a cabo tu venganza personal

25 *Los barcos están muy blindados,* mejor lánzate al agua y aborda uno de ellos para destruir a los otros dos. Los misiles son poco precisos, la ametralladora resulta más eficaz. Destruye el que controlas con C4 y luego vuelve a la orilla. Hay tres oficiales chinos que también debes eliminar.

OBJETOS PERDIDOS

Joyce, Cuartel General Aliado

Un avión norteamericano ha sido derribado en la Isla Margarita. Rescata a los pilotos y destruye los restos de la aeronave.

26 *La isla es una fortaleza* y debes hallar tres piezas: una en la costa, a bordo de un barco, y las otras dos en el interior de la isla. Una buena táctica para llegar hasta estas últimas consiste en disparar al enemigo forzándole a pedir refuerzos y, como vendrán en helicóptero, tendrás la oportunidad de apoderarte del aparato.

27 *Con el helicóptero,* pasarás por uno de ellos y podrás acercarte a las piezas. Pero en cuanto dispares, los chinos devolverán el fuego. Destruye primero los antiaéreos. Para la última pieza, roba uno de los barcos enemigos, aproxímate a ella y dispara.

CARACAS CONTRA CHINA

Joyce, Cuartel General Aliado

Debes destruir cuatro piezas de artillería móvil y eliminar al general chino que dirige el despliegue.

28 *El problema son los tanques* que custodian las baterías. Para destruirlos usa los blindados aliados. Luego, infíltrate en el cuartel chino para llegar al general.

LA VENGANZA

Compañía Militar Privada

Gracias a la ayuda prestada a los Aliados tienes tu bomba nuclear antibúnker. ¡A por Solano!

29 *El lugar está muy lejos,* así que pide evacuación por helicóptero y aterriza en el helipuerto más cercano. Luego dirígete al búnker con un vehículo robado para poder infiltrarte. Ya casi en el búnker, verás varios tanques; roba uno.

30 *Ante las puertas del búnker.* Acércate al tanque y destrúyelo por sorpresa. Derriba al helicóptero apenas despegue y luego solicita un ataque aéreo. Eso abrirá un agujero en el búnker. Entra por él y ve al helicóptero con el que intenta escapar Solano. Por fin podrás hacer que pague su deuda de una vez por todas. ■ J.T.A.

OBJETIVOS SECUNDARIOS




ADEMÁS DE LAS MISIONES QUE TE OFREZCAN LAS FACCIONES, y de las tuyas personales en tu afán de venganza, también dispones de varios contratos de eliminación. Se tratan de oportunidades para hacerte con nuevas armas o recursos. Consisten en eliminar personajes o edificios de alguna facción rival. Están repartidos a lo largo del mapa y podrás ver sus iconos con facilidad. Fiona te recordará su presencia cuando pases cerca. Se encuentran en zonas protegidas, así que ve bien pertrechado si decides realizar alguno de los contratos.

EN EL CASO DE ELIMINAR A OBJETIVOS, tienes que llegar hasta un personaje. Después, tú decides si prefieres liquidarle o dejarle fuera de combate. Con la segunda opción cobrarás más, pero tendrás que pedir un helicóptero de evacuación para poder llevártelo. Si lo matas, deberás sacarle una foto para que la facción sepa que está muerto. La eliminación de edificios, por otra parte, implica echar abajo un inmueble bastante grande, así que deberás ir equipado con un ataque aéreo. De otro modo te resultará muy difícil echarlo abajo.

Battle March

Expansión para «Warhammer: Mark of Chaos»

Magia contra fuerza bruta



¿Te consideras un buen estratega? Entonces ponte al frente de bestias y magos dispuestos a dar hasta el último aliento para conseguir la victoria en esta lucha de poder. ¡Adelante, march!

La nueva expansión de «Mark of Chaos» te trae dos nuevos ejércitos para luchar contra el poder del Imperio y contra el Caos en el universo "Warhammer". Se trata, por un lado, de Orcos y Goblins que forman un único ejército de extraordinaria fuerza; y por otro, de los Elfos Oscuros que se suman a la contienda como expertos en el arte de la magia y los hechizos. Dos nuevas razas que te meterán de lleno en el fragor de la batalla, a través de una dura y apasionante campaña. Razón de más para que tomes nota de los consejos que te ofrecemos en esta guía. Podrás descubrir cuáles son las mejores armas de los Orcos, Goblins y Elfos Oscuros, sus mayores virtudes y todas sus posibilidades. Además de los poderes de la fuerza y la magia, te damos ideas para gestionar recursos como el oro y para mejorar tus tropas.

Orcos y Goblins

Este ejército de "ex-mercenarios verdes" liderados por Gorbash, Wazog y el Gran Shaman, tiene como principal ventaja su tremenda fuerza. Son capaces de intimidar y desmoralizar a sus enemigos a base de gritos, gruñidos y golpes.



Aplasta a tus enemigos en el cuerpo a cuerpo. Aprovéchate de la fuerza bruta de este ejército y lleva a cabo cargas rápidas y masivas. Utilizando así a tus efectivos podrás arrollar las tropas enemigas. Mantén siempre a los arqueros en la retaguardia y deja los héroes para rematar la faena mientras diviertes a tu enemigo con duras oleadas.



¡Piedra vaaa! Con las catapultas no puedes culminar una batalla, la infantería lo hará, pero sí te permite hostigar al enemigo o abrir una brecha en sus murallas sin exponerte a tus tropas. Ten cuidado porque son lentas y vulnerables en el cuerpo a cuerpo, así que protégelas en todo momento manteniéndolas en la retaguardia.



El círculo de energía. Por el camino vas a encontrar pociones que te ayudarán a recuperar parte de la energía que han perdido tus soldados en la batalla. Administra bien este "regalo" ya que no es ilimitado y conviene reservarlo el mayor tiempo posible, ¡por si las moscas! Utilízalo para refrescar a tus tropas y darles fuerzas renovadas.



¡El Gran Shaman! Con este personaje y su ataque mágico tendrás media batalla en el bolsillo. Utiliza su ataque principal para lanzar bolas de fuego a los soldados enemigos. No sólo les golpearás duro, también desorganizarás sus ataques. También puedes reforzar el poder y la moral de tus tropas con sus habilidades especiales.

El poder de la fuerza

La energía desatada de la fuerza es lo que caracteriza a este ejército de Orcos y Goblins cuyo único deseo es el de aplastar a sus enemigos. ¡Bestial!



Gorbash el Salvaje. Con su grito de guerra y la fuerza de sus puños, este héroe se ha convertido en uno de los grandes líderes de "los verdes". Acude a él siempre que se presente una batalla porque dará mucha moral a la tropa y aumentará la energía de tu ataque en una carga. Arrollador... y salvaje, claro.



Wazog, la Otra Bestia. Su caso es muy parecido al de Gorbash. Es también héroe y líder del ejército de Orcos y Goblins, con un ataque que hará temblar la moral y la energía del rival a través de su potente golpe "terremoto" y su tambor de guerra. Más adecuado para la defensa, utilízalo cuando tus unidades se encuentren rodeadas por las tropas enemigas.

Los Elfos Oscuros

La bella Lilaeth, y los temibles Kaeleth y Tulaketh, son los héroes y líderes del ejército de Elfos Oscuros, cuyas artes mágicas y siniestras harán que más de un enemigo eche a correr ante su arsenal de hechizos y pociones.



Observadores letales. Ante el avance de tropas enemigas lanza una oleada de bestias acompañada de una tormenta de flechas mágicas. Así los héroes no tendrán más que rematar a los que queden y podrás reservarlos.



El corazón oscuro de Khaine. Una de las grandes virtudes de Tulaketh es su poción para restablecer parte de la energía del ejército de Elfos Oscuros. Un as bajo la manga que te vendrá de perlas después de sufrir un ataque.



Volar por los aires. A veces te cruzarás enemigos apostados tras unos barriles. Utiliza los proyectiles de tus héroes para causar el mayor daño posible y remátalos en el suelo. Haz lo mismo con las torres de vigilancia.



La mente sobre la materia. Usa el poder mental de Lilaeth para conseguir durante cierto tiempo fieles adeptos dispuestos a luchar por tu causa. Será de gran utilidad para mantener ocupado al enemigo.

¡Practicamente magia!

Hechizos, conjuros y pociones mágicas son las malas artes de estos Elfos Oscuros, y pueden darte la victoria si sabes utilizarlos de con ingenio y con mucho sigilo.



Adelántate a tu ejército utilizando a Lilaeth y Kaeleth. Si quieres hacer estragos en el enemigo antes de que empiece la auténtica batalla, acércate despacio y arroja proyectiles mágicos a diestro y siniestro. Los soldados de infantería caerán como moscas.



Reserva a Tulaketh para el cuerpo a cuerpo. Se trata de un héroe muy vulnerable en largas distancias, pero, sin embargo, letal cerca del enemigo. Protégelo hasta el último momento y procura alejarlo del punto de mira de los arqueros enemigos.

El descanso del guerrero

Entre tanta batalla nunca está de más tomarse un respiro y organizar a tus tropas, proporcionarles armamento y darles moral. Acércate a las zonas de descanso.



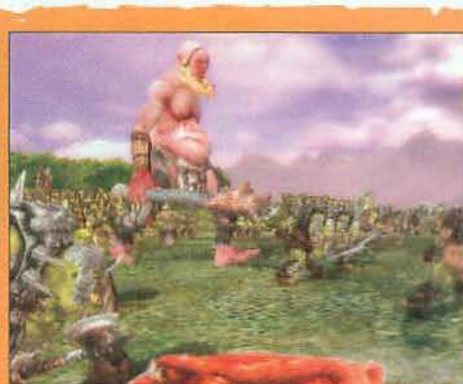
En el Templo podrás recuperar efectivos y en la Armería dispondrás del armamento necesario. Compra con oro y hazlo con cabeza. Busca primero soldados que dominen el cuerpo a cuerpo y la distancia.



En las Barracas y en la Alquimia podrás comprar y vender. Añade unidades, hechizos y pociones, pero piensa en aquello que más vas a necesitar. Sácale partido a la magia con los Elfos Oscuros.

Consejos útiles





La lucha por la tierra de Warhammer no es un camino de rosas. No existe rival pequeño ni espada o hechizo lo suficientemente letales, pero siempre vienen bien unos consejos para estar algo más cerca de la victoria.

- Reparte los puntos de tus héroes obtenidos tras el combate y recuerda que no están solos frente al enemigo. Un héroe para tu s tropas es fundamental para dar energía y moral de tus tropas.
- Dosifica y gestiona tu oro para no quedarte atascado en una fase del juego por falta recursos.
- No agotes a tus tropas haciéndoas correr por todo el mapa. Sus fuerzas flaquearán cuando más las necesites.
- Ataca al héroe enemigo desde varios flancos a la vez y por supuesto con la ayuda de más de un héroe de tu ejército.
- Cuando te encuentres con un Gigante busca su espalda para atacarles ya que son criaturas lentas y tardan mucho tiempo en reaccionar, pero aparta a tus tropas enseguida o las hará papilla.
- Asegúrate de cubrir tu retaguardia y proteger los flancos para poder golpear con el máximo de efectivos y de dureza asegurando la superioridad.



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BELIEF AND BETRAYAL
Los libros de Vangeli

En el apartamento de tu tío, en la biblioteca, verás una serie de libros verdes que tienen en su lomo impresa la palabra "Vangeli" y están situados en un orden concreto: VI, IX, I, X, III. Examínalos, comprobaras que el orden queda anotado en tu bloc de notas.



Examina el extraño objeto cilíndrico que está sobre la televisión. Para abrirlo, míralo de cerca y coloca con sus números la misma sucesión de los libros, arrastrando el objeto sobre tu bloc.

C

COSSACKS II NAPOLEONIC WARS
Llegan refuerzos

Este juego de batallas masivas tiene varios trucos a tu alcance. Algunos ya los publicamos anteriormente, pero ahora añadimos tres más para completar la lista de ventajas. Para utilizarlos, pulsa **[Enter]** durante tu partida y teclea a continuación el código correspondiente:



- **reinforces:** Recibes refuerzos
- **charge:** Recarga las armas de tu unidad
- **deposits:** Recursos
- **scout:** Revela el mapa
- **walkover:** Victoria
- **lucky:** Desconocido

CRYSIS WARHEAD
Serás todopoderoso



Por mucho nanotraje que tengas y aunque vayas armado hasta los dientes, la acción de este juego no te lo pone nada fácil. Hay muchas ventajas de las que aprovecharse, pero para hacerlo tendrás que animarte a editar un fichero. Por supuesto, siempre te aconsejamos que hagas una copia de seguridad del mismo antes de aplicarle cualquier cambio. Abre con un editor de texto uno de estos tres ficheros, **"diff_easy.cfg"**, **"diff_normal.cfg"** o **"diff_hard.cfg"** según quieras jugar en nivel fácil, normal o difícil. Los encontrarás en **"\crysis warhead\game\config\"**. Añade la línea **"con_restricted = 0"** y luego incorpora cualquiera de estas líneas para obtener inmunidad, munición y otras ventajas:

- **g_godMode = 1:** Modo dios
- **ai_IgnorePlayer = 1:** Enemigos te ignoran
- **i_noweaponlimit = 1:** Armas sin límites
- **i_unlimitedammo = 1:** Munición infinita
- **g_suitCloakEnergyDrainAdjuster = 0:** No pierdes energía
- **g_suitRecoilEnergyCost = 0:** Energía sin coste
- **g_playerSuitEnergyRechargeTimeArmor = 0:** Energía instantánea
- **g_playerSuitEnergyRechargeTimeArmorMoving = 0:** Energía instantánea mientras te mueves
- **g_suitSpeedMult = 2.85:** Corres más rápido
- **g_suitArmorHealthValue = 900.0:** Más puntos de armadura
- **g_playerHealthValue = 900.0:** Más salud
- **g_playerSuitArmorModeHealthRegenTime = 0:** Regeneras salud inmediatamente
- **g_playerSuitArmorModeHealthRegenTimeMoving = 0:** Regeneras salud mientras te mueves
- **hud_nightVisionConsumption = 0:** Visión nocturna infinita
- **v_goliathmode = [0 ó 1]:** Activa o desactiva la invulnerabilidad del vehículo

EL TRUCO DEL LECTOR
HELLGATE LONDON
Mostrar FPS



Muchos jugadores utilizan el "framerate" de los juegos de acción –es decir, el número de frames o fotogramas por segundo–como medida de rendimiento del juego y de su ordenador. Si quieres que te aparezca este valor en «Hellgate London» lo tienes muy fácil: tan solo tendrás que pulsar la tecla [º] durante el juego y teclear "/FPS".

RickyGate

CSI MIAMI
El asesino es...

Aquí te proporcionamos los nombres más deseados para los cuatro casos de este juego detectivesco. Te advertimos, eso sí, que saber quienes son no significa que hayas terminado el juego, sino que tendrás que reunir igualmente las evidencias y presentarlas. Pero al menos ya sabes a quién atosigar a preguntas... Los interesados en mantener la intriga al final, absténganse de leer lo siguiente.



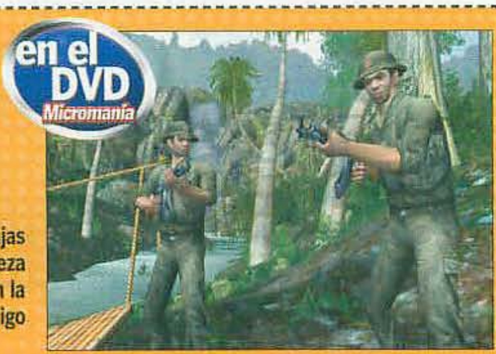
- **Caso 1:** Heather Cole
- **Caso 2:** Ron Preston
- **Caso 3:** Troy Sullivan
- **Caso 4:** Denise Diamond

L

LEGO BATMAN
Batman invencible

Por mucho que los enemigos del hombre murciélago estén compuestos por piezas de LEGO, son igual de peligrosos y villanos. Combatir contra ellos es un reto divertidísimo pero no demasiado asequible, aunque siempre tienes como opción facilitarte un poquito las cosas con nuestros trucos. E

EL JUEGO DEL MES
ELITE WARRIORS VIETNAM
Códigos de élite



Para sacar provecho de todas estas ventajas que te pondrán más fácil la guerra empieza por hacer que la consola salga a la luz con la tecla [º]. Con ella en pantalla, teclea el código cuyo efecto estás buscando y... ¡disfruta!

- **/ac:** Modo dios, Munición infinita y Modo vuelo
- **/ammo:** Munición infinita
- **/arrival:** Muestra los puntos de llegada
- **/cheatcheat:** Activa todos los trucos
- **/ec:** Modo seguimiento
- **/give x:** Obtienes objeto "x"
- **/fly:** Modo vuelo
- **/godmode:** Modo dios
- **/hitlermode:** Modo Hitler
- **/invis:** Invisibilidad
- **/losemission:** Perder misión
- **/pathdraw:** Muestra las rutas de patrulla
- **/tod 1-5:** Cambia la hora del día con un valor entre 1 y 5
- **/winmission:** Ganar misión

ste caso incluimos una primera erie de códigos con diferentes yudas. Introduce cualquiera de llos en la legendaria BatiCueva lel superhéroe enmascarado y lisfruta de numerosas ventajas:



- **ML3KHP:** Corazones extra
- **JRBDCB:** Batarangs más rápidos
- **EVG26J:** Ensamblaje de piezas más rápido
- **ZOLM6N:** Caminar más rápido
- **D8NYWH:** Batarangs en llamas
- **XPN4NG:** Batarangs helados
- **HJH7HJ:** Regeneración de corazones
- **JXUDY6:** Inmunidad al hielo
- **WYD5CP:** Invencibilidad
- **ZXGH9J:** Minikit Detector
- **9LRGNB:** Multiplica la puntuación
- **KHJ544:** Detector de piezas
- **MMN786:** Detector de ladrillos especiales
- **N4NR3E:** x2 puntos
- **CX9MAT:** x4 puntos
- **MLVNF2:** x6 puntos
- **WCCDB9:** x8 puntos
- **18HW07:** x10 puntos

M

MERCENARIES 2 WORLD IN FLAMES
Reparaciones gratuitas

Jn mercenario no es nada si no se puede desplazar rápidamente y en el momento que necesite para realizar eficazmente su trabajo. Pero esta facilidad puede complicársenos de repente para nuestros mercenarios si nuestro vehículo está dañado o le falta combustible. Por suerte hay un pequeño truco que pondrá nuestro coche como nuevo sin gastar absolutamente nada de dinero: conduce hasta un edificio en el que puedas entrar, deja el vehículo a la puerta y entra. Cuando salgas, tu coche tendrá el depósito lleno y además estará como nuevo.



N

NBA 2K9
Los otros equipos



Suma a la liga NBA de este juego otros equipos no tan realistas pero igual de divertidos. Para utilizar cualquiera de estas cinco alineaciones, introduce el código correspondiente en el apartado de Códigos:

- **2ksports:** Equipo 2K Sports
- **payrespect:** ABA Ball
- **nba2k:** Equipo NBA de desarrollo
- **llmohffaae:** Equipo Superstars
- **vcteam:** Equipo Visual Concepts

NBA LIVE 06
Consigue nuevo calzado



¿Eres un fan del calzado deportivo que se utiliza en el baloncesto de alta competición? En este simulador de basket puedes conseguir varios modelos extra, tal y como te indicamos hace ya tiempo en un número pasado. Ahora ofrecemos dos nuevos códigos que sumamos a los que publicamos entonces para que puedas aumentar el repertorio con el que vestir tus pies. Teclea cada uno de estos códigos en "**Introducir Nombre**".

- **DRI239CZ49:** Adidas A3 Garnett 3
- **JZ3SCARTVY:** S. Carter 3
- **258SHQW95B:** TMAC-5 Negro
- **HGS83KP234P:** TMAC-5 Blanco

P

PURE
El vehículo perfecto

Lo primero de todo es buscar el fichero **"DefaultTuning.params"** que por defecto estará localizado en la ruta **Data/Vehicles/Handling/Tuning** situada en la carpeta de instalación del juego. Por supuesto y como siempre que tenemos ocasión te aconsejamos, realiza una copia de seguridad del fichero antes de realizar modificación alguna para evitarte cualquier tipo de disgusto de última hora. Ahora, edítalo con un editor de texto como Wordpad y modifica los valores que aparecen entre paréntesis cerca de **StatModifier** y **StatBase** para establecer los valores que desees, incluso ponerlo todo al máximo. ¡Y a correr!



S

SPACE SIEGE
Piezas cibernéticas

Uno de los puntos fuertes de este juego de acción y rol espacial es la posibilidad de añadir y quitar componentes cibernéticos a nuestro personaje a medida que avanzamos en el desarrollo de la aventura. Nosotros te vamos a dar un método muy sencillo y rápido para hacerlo: pulsa **[Enter]**, teclea el código necesario y confirma pulsando **[Enter]** una vez más. A continuación detallamos todos los códigos necesarios, así como la relación de piezas cibernéticas que puedes añadir o quitar.



- **addcyber x:** Añade la pieza x
- **equipcyber x:** Equipa la pieza x
- **removecyber x:** Quita la pieza x

Piezas disponibles: **arm** (brazo), **brain** (cerebro), **chest** (pecho), **eye** (ojo), **hand** (mano), **legs** (piernas), **spine** (columna vertebral) y **all** (todas)

S.T.A.L.K.E.R. CLEAR SKY
Antes del robo

Esto no es ningún truco de efectos milagroso sino más bien un consejo, pero en cuanto lo leas te darás cuenta de que te va a resultar realmente útil. Tras completar varias misiones para Libertad te pedirán que sigas a Fang al mercado de Flee, en el Vertedero. Nuestra recomendación es que te gastes todo tu dinero en el equipamiento que mejor te venga o en algunas mejoras antes de dejar la base de Libertad puesto que, una vez estés en el mercado, dos bandidos te robarán todo lo que llevas encima. Puedes seguirlos y posteriormente recuperar todo tu equipamiento, pero ya no verás ni rastro del dinero.



EL TRUCO DEL MES



SPORE
Acelera al máximo tu evolución

¿Impaciente por convertir tu bichejo en toda una civilización que domine el espacio? Los siguientes códigos te permiten aplicar distintas ventajas al juego así como un conjunto de curiosidades que te divertirá probar. Introdúcelos en la consola que activarás mediante la pulsación de las teclas [Ctrl] + [Shift] + [C].

- addDNA: Aumenta la cantidad de ADN
- capturePlanetGIF: Captura una imagen en 360 grados de tu planeta en formato GIF
- freeCam: Activa la cámara libre
- help X: Información sobre la acción o el comando X
- killallhints: Desactiva la aparición de consejos y pistas
- moreMoney: Aumenta la cantidad de dinero en los Estadios de Tribu y Civilización
- refillMotives: Recuperar toda la salud
- setConsequenceTrait X: Obtienes la característica X
- SetTime (X, Y): Cambiar la hora a X horas e Y minutos
- spaceCreate: Desbloquear todas las herramientas del Estadio del Espacio
- styleFilter-filmNoir: Ver el juego en blanco y negro
- styleFilter-oilPaint: Ver el juego como si fuera una pintura al óleo
- styleFilter-none: Volver a la vista por defecto
- unlockSuperWeapons: Desbloquea las superarmas en el Estadio de Civilización

W

WORLD SERIES OF POKER
Póquer sin apuesta



Más de una vez te habrás visto apurado de dinero en una mano y sin embargo intuyes que te irá bien esta vez y quieres seguir jugando. Nada más fácil: presiona la tecla **[K]** y podrás ir incluso sin tener que apostar.



Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

LOS MEJORES JUEGOS DE ACCIÓN


CRYSIS WARHEAD


CRYSIS


FAR CRY 2


CALL OF DUTY 4. MODERN WARFARE


FRONTLINES. FUEL OF WAR


BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY


THE ORANGE BOX


TIMESHIFT


S.T.A.L.K.E.R. CLEAR SKY


ASSASSIN'S CREED


DEVIL MAY CRY 4


BIOSHOCK



Juegos de Acción

¡FUEGO A DISCRECIÓN!

Que sí, que a todos nos gusta la estrategia y las simulaciones y todo eso, pero cuando se trata de descargar tensiones y de pasar un buen rato no hay nada como un juego de acción, ¿verdad? Pues aquí tienes los mejores del género, ¿con cuál te quedas?

ACCIÓN BÉLICA

Prepárate para el combate, soldado, porque el enemigo te está esperando y en esta guerra no habrá prisioneros.





Crysis Warhead

- Estudio/Compañía: Crytek/EA
- Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2008
- Comentado MM: 166 · Puntuación: 96

Si te gustó «Crysis» no te puedes perder su primera expansión, y si no lo jugaste, tampoco, porque «Warhead» es independiente y autojugable. Con una completa campaña que revive la historia del juego original desde un nuevo punto de vista, un original modo multijugador por equipos y otras muchas novedades, este juego te enganchará de principio a fin.

Infomanía

- Estilo: Acción · Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Futurista
- Multijugador: Sí (2-32 jugadores)
- Precio: 29,95 €
- Web: *crysiswarhead.ea.com*



Far Cry 2

- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft · Año: 2008
- Comentado MM: 166 · Puntuación: 98

Viaja al corazón del África Negra, a un país devastado por la guerra civil, y acaba en solitario con un peligroso traficante de armas y drogas. Con un nuevo protagonista, una nueva ambientación y un nuevo equipo de desarrollo «Far Cry 2» se las apaña, sin embargo, para capturar toda la magia del original y elevarla hasta la máxima potencia con una libertad de acción sencillamente abrumadora. Puedes explorar sin ninguna limitación los gigantescos escenarios, elegir las misiones a tu antojo, hacer nuevos aliados o enemigos y, en general, interactuar con el entorno con un nivel de realismo como nunca habías visto. Si te consideras un fan de la acción este juego no puede faltar en tu estantería.

Infomanía

- Estilo: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Actual/Realista
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 59,95 €
- Web: *farcry.es.ubi.com*







Y ADEMÁS



Crysis

- Estudio/Compañía: Crytek/EA
- Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2008
- Comentado MM: 156 · Puntuación MM: 98

Ponte un alucinante nanotraje que multiplica tus poderes y acaba tú solo con toda una invasión alienígena. Por originalidad, tecnología y jugabilidad se trata sin duda de uno de los mejores juegos de acción –si no el mejor– de los últimos tiempos.

El de la acción es, junto a la estrategia, el más popular de los géneros de juegos para PC y el que más títulos nos da, mes tras mes, desde hace muchos años. En todo este tiempo, que es prácticamente el mismo que ha transcurrido desde la aparición de «Doom», el género ha evolucionado a un ritmo brutal, y lo que en un principio era poco más que pegar tiros a todo lo que se moviera, se ha ido diversificando en una larga lista de variantes: acción online, acción táctica, juegos tipo «GTA»... Y así hasta llegar al panorama actual, en el que los aficionados a la acción disfrutamos de uno de los catálogos más variados y rebosantes de calidad que se recuerdan. ¿Quieres repasarlo con nosotros? Pues no tienes más que seguir leyendo.

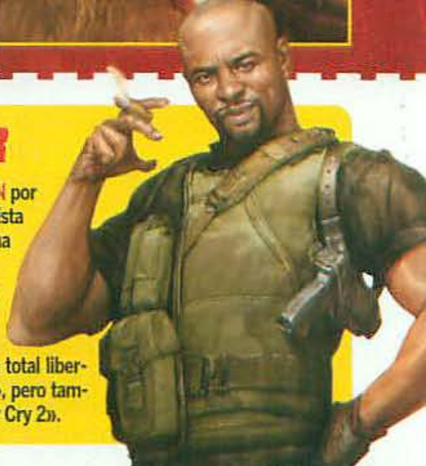
ACCIÓN Y GUERRAS

A la hora de clasificar una lista tan larga y variada de juegos, el de su ambientación es un criterio tan bueno como cualquier ▶▶

LIBERTAD PARA ELEGIR

SI AGRUPÁSEMOS LOS JUEGOS DE ACCIÓN por la libertad que ofrecen, en lo alto del todo de la lista estaría un subgénero muy particular al que se ha dado en llamar "juegos de tipo «GTA»".

LAS CARACTERÍSTICAS QUE LOS DEFINEN son unos escenarios enormes en los que te puedes desplazar a tu antojo y una enorme variedad de misiones que puedes aceptar o rechazar con total libertad. Ente ellos están, claro, los de la serie «GTA», pero también títulos como «Mercenaries» o el propio «Far Cry 2».









Call of Duty 4 Modern Warfare



- Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision
- Distribuidor: Activision
- Año: 2007
- Comentado MM: 155
- Puntuación MM: 98

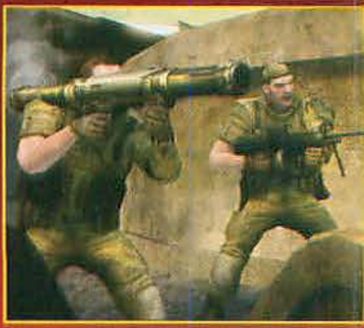
La cuarta entrega de esta serie clásica supuso un cambio de rumbo radical con respecto a las anteriores, cambiando por primera vez la Segunda Guerra Mundial por un conflicto bélico actual en el que las fuerzas de EE.UU. y Gran Bretaña se tienen que enfrentar a terroristas islámicos. Imaginario sí, pero muy creíble. Las características tradicionales de la serie, por supuesto, están ahí: un realismo extremo, una jugabilidad desbordante, una tecnología brutal, una IA que te hará sudar tinta china para derrotarla y un acabado gráfico espectacular. ¡Imprescindible!

Infomanía

- Estilo: Acción
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Actual/Realista
- Multij.: Sí (2-32)
- Precio: 59,95 €
- Web: www.callofduty4.es

Frontlines. Fuel of War

- Estudio/Compañía: Kaos Studios/THQ
- Distribuidor: THQ
- Año: 2008
- Comentado MM: 160
- Puntuación MM: 90





En el año 2024 el petroleo escasea y la guerra estalla por su control. A partir de esta sencilla premisa «Frontlines» se revela como un completo y divertido juego en el que lo que prima es la acción sin contemplaciones y en el que podrás pilotar hasta 60 vehículos diferentes entre jeeps, tanques, helicópteros y aviones. Cuenta, además, con un excelente modo multijugador por equipos al más puro estilo «Battlefield». ¿Alguien da más?

Infomanía

- Estilo: Acción
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Futuro cercano
- Multijugador: Sí (2-64 jugadores)
- Precio: 19,95 €
- Web: www.frontlines.com

Brothers in Arms. Hell's Highway

- Estudio/Compañía: Gearbox/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft
- Año: 2008
- Comentado MM: 164
- Puntuación MM: 95





La última (por el momento) entrega de esta fantástica serie te pone una vez más en la piel del sargento Matt Baker y te traslada al frente occidental de la Segunda Guerra Mundial para que, al mando de tu pelotón, participes en la operación Market Garden. Con un realismo increíble y una ambientación digna de la mejor película, «Hell's Highway» destaca, sobre todo, por ofrecerte unas enormes posibilidades tácticas, muy superiores a las de cualquier otro juego del género.

Infomanía

- Estilo: Acción/Táctica
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Segunda Guerra Mundial
- Multij.: Sí (2-8)
- Precio: 44,95 €
- Web: www.brothersinarmsgame.com



▸▸ otro. Así, por ejemplo, podemos hablar de juegos de acción bélica, que serían todos aquellos en los que, generalmente con una guerra de fondo, te pones en la piel de un soldado, ya sea para luchar en solitario o acompañado por otros miembros de tu ejército. Entre los miembros destacados de este grupo están, por supuesto, «Call of Duty 4. Modern Warfare» y «Brothers in Arms. Hell's Highway». El primero es, de lejos, el juego de acción bélica más realista que puedas encontrar ahora mismo, un realismo especialmente interesante porque a diferencia de todas las entregas anteriores de la serie está ambientado en la guerra moderna. El segundo te ofrece, desde un punto de vista muy táctico, una impresionante reproducción de los desafíos a los que se tenía que enfrentar un pelotón de soldados en la Segunda Guerra Mundial.

A estos dos juegos se añaden, por un lado, la primera expansión autojugable de «Crysis», «Warhead», que plantea una apasionante campaña en la que se muestra un

La acción vive un momento muy dulce, con los discos duros llenos de juegos de enorme calidad

punto de vista alternativo a los acontecimientos vividos en el original. Por el otro tenemos a «Far Cry 2», un brutal juego que te lanza en medio de una guerra civil en lo más profundo de África para que acabes con un peligroso traficante de armas y drogas local. Por último, tenemos «Frontlines. Fuel of War», un fantástico juego que plantea un escenario inquietantemente

CIENCIA FICCIÓN

Ve preparando tu pistola láser porque, amigo, el futuro no es ese remanso de paz y utopía que nos querían vender.

The Orange Box

- Estudio/Compañía: Valve
- Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2007
- Comentado MM: 155 · Puntuación MM: **96**

Nada menos que cinco juegos incluye esta espectacular recopilación, todos ellos, además, de una calidad excepcional. Por una parte tienes el genial «Half-Life 2» y sus dos expansiones, «Episodio Uno» y «Episodio Dos». Pero es que además incluye también «Portal», uno de los juegos más originales de todos los tiempos, y «Team Fortress 2», el divertidísimo juego de acción online. ¿Acaso se puede pedir más diversión en menos espacio?





Infomanía

- Estilo: Acción · Ambientación: Futuro
- Idioma: Castellano (textos)/Inglés (voces)
- Multij.: Sí (2-24) · Precio: 29,95 €
- Web: *orange.half-life2.com*

Timeshift

- Estudio/Compañía: Saber Interactive/Sierra
- Distribuidor: Vivendi · Año: 2007
- Comentado MM: 155 · Puntuación MM: **92**

Tu misión es viajar a una línea temporal alternativa para enfrentarte, en solitario, a un dictador y su ejército. Afortunadamente cuentas con un alucinante traje que te permite manipular el tiempo a tu antojo, ralentizándolo, deteniéndolo o, incluso, haciéndolo retroceder lo que, en la práctica, se traduce en una jugabilidad sorprendente y terriblemente original.





Infomanía

- Estilo: Acción · Perspectiva: Primera persona · Ambientación: Pasado alternativo
- Idioma: Castellano · Multijugador: Sí (2-16 jugadores) · Precio: 19,99 €
- Web: *www.timeshiftgame.com/es*

S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky

- Estudio/Compañía: GSC/Deep Silver
- Distribuidor: Proein Games · Año: 2008
- Comentado MM: 165 · Puntuación MM: **92**

La primera expansión autojugable de «S.T.A.L.K.E.R.» te lleva de nuevo a La Zona, el perímetro de contención creado alrededor de la central de Chernobyl tras una fuga en 2008, para que te enfrentes a mutantes y mercenarios. Con más contenidos y nuevas opciones de juego, esta nueva entrega te ofrece diversión garantizada.





Infomanía

- Estilo: Acción · Perspectiva: Primera persona · Ambientación: Futuro cercano
- Idioma: Castellano · Multijugador: Sí (2-32 jugadores) · Precio: 39,95 €
- Web: *www.stalker-game.com*

Y ADEMÁS

LEGO Batman



- Estudio/compañía: Traveller's Tales/Warner
- Distribuidor: Warner Inter.
- Precio: 29,95 €
- Comentado en: MM 165
- Puntuación: 90

Dynasty Warriors 6



- Estudio/compañía: Koei
- Distribuidor: Virgin Play
- Precio: 39,95 €
- Comentado en: No comentado en MM

LEGO Indiana Jones



- Estudio/compañía: Traveller's Tales/LucasArts
- Distribuidor: Activision
- Precio: 29,95 €
- Comentado en: MM 163
- Puntuación: 90

Blacksite: Area 51



- Estudio/compañía: Midway Games
- Distribuidor: Virgin Play
- Precio: 44,95 €
- Comentado en: MM 157
- Puntuación: 92

Conflict: Denied Ops



- Estudio/compañía: Pivotal Games/Eidos
- Distribuidor: Proein Games
- Precio: 19,95 €
- Comentado en: MM 158
- Puntuación: 84

Kane & Lynch. Dead Men



- Estudio/compañía: IO Interactive/Eidos
- Distribuidor: Proein Games
- Precio: 44,95 €
- Comentado en: MM 156
- Puntuación: 90

F.E.A.R. Perseus Mandate



- Estudio/compañía: Timegate/Monolith
- Distribuidor: Vivendi Games
- Precio: 29,95 €
- Comentado en: MM 156
- Puntuación: 80

verosímil en el que la escasez de petróleo ha provocado una guerra de dimensiones mundiales y que cuenta, además, con un divertidísimo modo multijugador.

ACCIÓN Y RAYOS LÁSER

Otra gran división se puede hacer con los juegos de ciencia ficción, aquellos en los que la acción se desplaza a un futuro, lejano o cercano, o incluso a una línea temporal alternativa, y en los que, por norma general, las armas de fuego convencionales son sustituidas por las armas de rayos y los campos de fuerza. A este grupo pertenece «Timeshift», una espectacular aventura de ambientación "steampunk" (ya sabes, la que combina la época victoriana con tecnología futurista) que te enfrenta al desafío de controlar el flujo del tiempo mediante un traje capaz de ralentizarlo, pararlo o incluso hacerlo retroceder.

También de ciencia ficción es el argumento de «Clear Sky», la primera expansión de «S.T.A.L.K.E.R.», que gira alrededor de ▸▸

ACCIÓN EN LA RED

CUANDO EL MODO MULTIJUGADOR deja de ser un complemento del individual y se convierte en la razón de ser del juego es que hemos entrado en el apasionante mundo de la acción online.

ESTOS JUEGOS ESTÁN PENSADOS para disfrutarlos en compañía de mucha gente, generalmente divididos en dos bandos que se enfrentan en el campo de batalla. ¿Ejemplos? Pues toda la serie «Battlefield», incluyendo el inminente «Heroes» o el reciente «Enemy Territory. Quake Wars»





FANTASÍA

Da igual si peleas contra dragones, demonios, mutantes o cruzados. Lo importante es que la acción sea divertida y en todos estos juegos lo es... ¡y mucho!









Assassin's Creed
Director's Cut Edition

- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft ● Año: 2008
- Comentado MM: 160 ● Puntuación MM: 96

Con un poco de retraso después de pasar por las consolas de última generación este magnífico juego llegó por fin a nuestros PCs y lo hizo con una versión mejorada que nos ha dejado con la boca abierta. En plena época de las Cruzadas tu personaje, Altaïr, es miembro de una misteriosa orden de asesinos para la que has de realizar todo tipo de misiones a lo largo y ancho de Tierra Santa. Con una jugabilidad revolucionaria, una libertad de acción sin precedentes y un realismo gráfico increíble, éste es sin duda uno de los mejores juegos del año.

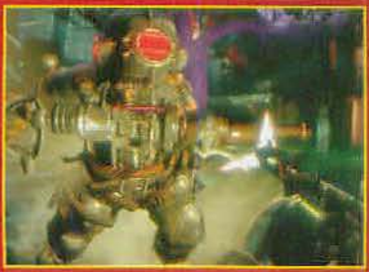
Infomanía
- Estilo: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Las Cruzadas
- Multijugador: No ● Precio: 59,95 €
- Web: assassinscreed.es.ubi.com

Bioshock

- Estudio/Compañía: 2K Boston/2K Australia
- Distribuidor: Take 2 ● Año: 2007
- Comentado MM: 152 ● Puntuación MM: 96

Sin duda el punto fuerte de este fantástico juego es su excepcional ambientación en una misteriosa ciudad sumergida en ruinas, Rapture, poblada por terribles mutantes. Recórrela en busca del ADAM, una sustancia capaz de proporcionarte increíbles poderes (rayos, fuego, telequinesia...) y disfruta a partes iguales de una aventura terrorífica y una jugabilidad apasionante.





Infomanía
- Estilo: Acción
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: Realidad alternativa
- Multijugador: No
- Precio: 19,95 €
- Web: www.2kgames.com/bioshock

Devil May Cry 4

- Estudio/Compañía: Capcom
- Distribuidor: Proein ● Año: 2008
- Comentado MM: 163 ● Puntuación MM: 92

Por su refrescante jugabilidad y su original ambientación los juegos de la serie «Devil May Cry 4» suponen un soplo de aire fresco dentro del panorama del PC. Su sistema de lucha basado en combos y ataques especiales es realmente divertido y muy apropiado para el ritmo frenético del que está impregnado todo el juego.





Infomanía
- Estilo: Acción/lucha
- Idioma: Castellano (textos)/Inglés(voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Mundo fantástico
- Multijugador: No ● Precio: 39,95 €
- Web: www.devilmaycry.com/es

►► lo que pasaría si hubiera habido una segunda fuga radioactiva en Chernobyl, ésta tan grave como para generar toda una raza de agresivos mutantes.

Pero si quieres mucha ciencia por poco dinero tu apuesta tiene que ser por «The Orange Box», la completísima recopilación que incluye nada menos que cinco títulos diferentes: «Half-Life 2» y sus dos primeras expansiones, el apasionante «Portal» y el divertidísimo juego de acción online «Team Fortress 2».

ACCIÓN Y ESPADAS

Por último, podríamos hacer otro gran grupo con los juegos de ambientación fantástica, esos en los que la magia (o la pseudo-ciencia) se combina con criaturas imaginarias, dándole al desarrollador de turno una libertad casi absoluta para crear mundos e historias.

De este tipo de juegos es «Devil May Cry 4», con su alucinante universo plagado de demonios y cazadores de demonios, pero también «Bioshock», ese genial juego que te transporta a una ciudad sumergida y decadente poblada por horribles criaturas mutantes y niñas pequeñas de ojos grandes más horribles aun. Incluso como fantasía se puede definir el viaje al pasado de «Assassin's Creed» y su recreación de la época de las Cruzadas, que te pone en la piel de un miembro destacado de una misteriosa secta de asesinos.

Las continuaciones están de moda: «Warhead», «Clear Sky», «Hell's Highway»... Son muchas, ¡y buenas!

ELIGE TU JUEGO DE ACCIÓN

	ACCIÓN BÉLICA					CIENCIA FICIÓN			FANTASÍA		
	CRYSIS WARHEAD	FAR CRY 2	CALL OF DUTY MODERN WARFARE	FRONTLINES FUEL OF WAR	BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY	THE ORANGE BOX	TIMESHIFT	S.T.A.L.K.E.R. CLEAR SKY	ASSASSIN'S CREED	DEVIL MAY CRY 4	BIOSHOCK
PRECIO	29,95 €	59,95 €	59,95 €	19,95 €	44,95 €	29,95 €	19,99 €	39,95 €	59,95 €	39,95 €	19,95 €
AÑO	2008	2008	2007	2008	2008	2007	2007	2008	2008	2008	2007
PEGI/ADESE	16+ (violencia, lenguaje soez)	16+ (violencia, lenguaje soez)	16+ (violencia, lenguaje soez)	16+ (violencia)	16+ (violencia, lenguaje soez)	16+ (violencia)	18+ (violencia, lenguaje soez)	16+ (violencia, lenguaje soez)	18+ (violencia)	16+ (violencia)	18+ (violencia, monstruos)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	Crytek/ Electronic Arts	Ubisoft Montreal/ Ubisoft	Infinity Ward/ Activision	Kaos Studios/THQ	Gearbox/Ubisoft	Valve/ Electronic Arts	Sierra/Vivendi	Deep Silver/Proein	Ubisoft Montreal/ Ubisoft	Capcom/Proein	2K Games/Take 2
PÁGINA WEB	crysiswarhead. ea.com	farcry.es.ubi.com	www.callofduty4.es	www.frontlines.com	brothersinarmsgame. com	orange.half-life2. com	www.timeshiftgame. com/es	www.stalker-game. com	assasinscreed. es.ubi.com	www.devilmaycray. com/es	www.2kgames.com/ bioshock
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB, Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 256 MB, Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 2,4 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, Tarjeta 3D: GeForce 6600 o Radeon 9800, Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 2,8 GHz, 768 MB de RAM, 15 GB de disco duro, Tarjeta 3D: GeForce 6800 GT o Radeon X800XT, Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 5 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 256 MB, Conexión: 128 kbps	Pentium 4 1,7 GHz, 512 MB de RAM, 20 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB, Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB, Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 1,4 GHz, 256 MB de RAM, 7,5 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 64 MB, Conexión: Banda Ancha	Pentium 4 3,8 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 256 MB con Pixel Shader 3.0	Pentium 4 2,4 GHz, 512 MB de RAM, 8 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB, Conexión: Banda Ancha
IDIOMA	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos)/ inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos)/ inglés (voces)	Castellano
PERSPECTIVA	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Primera persona	Tercera persona	Tercera persona	Primera persona
AMBIENTACIÓN	Futurista	Actual	Actual	Futuro cercano	2ª Guerra Mundial	Futurista	Presente alternativo	Futuro cercano	Las Cruzadas	Mundo Fantástico	Presente alternativo
LOCALIZACIÓN	Una isla del Pacífico	África profunda	Todo el mundo	Afganistán	Centroeuropa	Ficticia	Tierra alternativa	Alrededores de Chernobyl	Tierra Santa	La ciudad castillo de Fortuna	Rapture (ciudad sumergida)
DESARROLLO	Lineal	Abierto	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Abierto	Abierto	Lineal	Lineal
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Alta	Muy alta	Alta	Media	Alta	Alta	Media	Alta	Muy alta	Media	Alta
NIVEL DE INTERACCIÓN	Muy alto	Muy alto	Alto	Medio	Alto	Muy Alto	Medio	Alto	Alto	Bajo	Alto
IA DE LOS ENEMIGOS	Alta	Muy alta	Muy alta	Alta	Alta	Alta	Alta	Alta	Media	Baja	Alta
CONTROL RECOMENDADO	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Pad de control	Teclado y ratón
DIFICULTAD	Alta	Media	Alta	Media	Alta	Alta	Media	Alta	Alta	Media	Alta
VEHÍCULOS O MONTURAS	Sí	Sí	No	Sí	No	Sí	Sí	No	Sí	No	No
ARMAS DISPONIBLES	15	28	Más de 70	Más de 60	15	Variable	9	Más de 30	3	8	10 tipos básicos
PERSONAJES ACOMPAÑANTES	No	No	Sí	No	Sí	No	No	No	No	No	No
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí (en «Team Fortress 2»)	Sí	Sí	No	No	No
NÚMERO DE JUGADORES	De 2 a 32	De 2 a 16	De 2 a 32	De 2 a 64	De 2 a 8	De 2 a 24	De 2 a 16	De 2 a 32	–	–	–
GRÁFICOS	10	9	9	7	9	9	8	8	10	9	9
SONIDOS	9	9	9	8	9	8	7	8	9	8	8
JUGABILIDAD	9	8	9	7	8	9	8	8	9	8	9
CALIDAD/PRECIO	9	8	8	7	9	10	8	8	8	8	9

ACCIÓN FUTURA

Pero si el panorama actual te parece brillante, ¿qué podemos decir entonces del futuro más cercano? Porque en los próximos meses están a punto de llegar a tu PC juegos tan impresionantes como el esperadísimo «GTA IV», que ha batido todos los record con su paso por las consolas de última generación, o el impresionante «Dead Space», que promete redefinir el concepto de terror espacial. ¿No te convence? Pues a lo mejor sí lo hacen «Mirror's Edge», con su revolucionaria jugabilidad, o la nueva aventura del Príncipe de Persia, con su espectacular nuevo look. ¿Todavía dudando? Apunta, apunta, porque se nos echan encima juegos como «Call of Duty. World at War», «F.E.A.R. 2. Project Origin», «Left 4 Dead»… ¿Es o no es, en fin, para estar enganchado a este maravilloso género que no deja de sorprendernos mientras crece y evoluciona? Si tú también eres un convencido, ya sabes, elige tu juego y prepárate para el combate. ¡Nos vemos en el campo de batalla! ■ J.P.V.

NUESTROS FAVORITOS

Sobre gustos no hay nada escrito pero estos tres títulos se antojan imprescindibles si lo tuyo es la acción. Por lo menos, a nosotros…

- «FAR CRY 2». Apasionante e innovador, con una libertad total y una historia que te enganchará desde el primer minuto.
- «ASSASIN'S CREED». Su increíble ambientación en la época de las Cruzadas sólo es superada por su revolucionaria jugabilidad. Dudarás si estás jugando o viendo una película.
- «CALL OF DUTY 4. MODERN WARFARE». La guerra moderna, con un realismo como nunca te habías atrevido a imaginar y una jugabilidad brutal.



Y PARA EL FUTURO...









GTA IV

- Estudio/Compañía: Rockstar/2K
- Distribuidor: Take 2 · Lanzamiento: Noviembre 2008

La emblemática serie «GTA» volverá en breve a nuestros ordenadores con una versión revisada y aumentada del juego que ha arrasado entre los usuarios de consolas. En esta ocasión viajarás a Liberty City para meterte en la piel de Niko Bellic, un emigrante de Europa del Este que debe abrirse camino desde los bajos fondos... a cualquier precio. Como siempre, la libertad absoluta dentro de unos escenarios de dimensiones colosales será la bandera de enganche de este juego que, además, contará con un acabado visual literalmente "de película".

Infomanía
- Estilo: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos)
- Web: www.rockstargames.com/IV



Mirror's Edge

- Estudio/Compañía: DICE/Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: Otoño 2008

En el mundo futurista de «Mirror's Edge» los "runners" son mensajeros que transportan información confidencial corriendo por la ciudad. Tu personaje, Faith, será una de ellos así que controlándola tendrás que saltar de una azotea a otra, descolgarte por los andamios o deslizarte por las escaleras del metro, todo ello a una velocidad endiablada mientras huyes de los agentes del gobierno. Con una jugabilidad tan frenética como revolucionaria, «Mirror's Edge» es, sin duda, uno de los juegos más esperados del año.

Infomanía
- Estilo: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Web: www.mirrorsedge.com





Call of Duty. World at War

- Estudio/Compañía: Treyarch/Activision
- Distribuidor: Activision
- Lanzamiento: Noviembre 2008

En un movimiento que sorprendió a propios y extraños los chicos de Activision decidieron abandonar la ambientación actual de «CoD Modern Warfare» para volver a la 2ª Guerra Mundial en el inminente «World at War». Lo cierto es que es difícil enfadarse, porque el juego tiene una pinta alucinante y promete acumular todas las virtudes que han hecho de esta una serie clásica entre los juegos de acción, entre ellas, un impresionante realismo, una historia absorbente y una ambientación magistral.

Infomanía
- Estilo: Acción bélica
- Idioma: Castellano
- Web: www.callofduty.com





Y ADEMÁS

Y eso no es todo, ni mucho menos. Otros muchos juegos de acción, para los que todatodavía falta un poco más, están calentando motores para añadir aún más variedad y magia al género en los próximos meses. Aquí tienes un buen puñado de ellos.

F.E.A.R. 2. Project Origin

- Monolith/Warner Interactive · Principios de 2009





◄ Después de una rocambolesca lucha por los derechos sobre su título, finalmente el sucesor de «F.E.A.R.» conservará el nombre de la serie y, esperemos, su alucinante jugabilidad.

Battlefield Heroes

- DICE/EA · Principios de 2009



◄ Con toda la acción y la jugabilidad de la serie «Battlefield», pero con un divertidísimo acabado de dibujos animados ¡y gratis! ¿Alguien da más... por menos?

¿Te han impresionado los juegos de acción que puedes encontrar ahora mismo en el mercado? Pues eso no es nada, espera a echar un vistazo a lo que nos depara el futuro y verás lo que es bueno de verdad. Y es que el panorama en este género no podría ser más prometedor.

Dead Space

- Estudio/Compañía: EA Redwood Shores
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: 31 de octubre de 2008

Ponte en la piel del ingeniero espacial Isaac Clarke y sube a bordo de una ave aparentemente abandonada pero en ealidad plagada de terribles aliens. Ese s el planteamiento de este alucinante uego que recupera el terrorífico espíritu e películas como "Alien" y "Horizonte inal" y lo combina con un interfaz bri- ante, una jugabilidad brutal y muy va- iada y un acabado gráfico que te pondrá os pelos de punta. Vamos que, si lo tuyo s el terror, éste es el juego del que tienes ue estar pendiente. Estás avisado.





Infomanía

- Estilo: Acción en tercera persona
- Idioma: Castellano
- Web: *deadspace.ea.com*

Left 4 Dead

- Estudio/Compañía: Turtle Rock/Valve
- Distribuidor: Electronic Arts
- Lanzamiento: Finales 2008

A partir del espectacular «Half-Life 2» Valve se ha sacado de la manga este impresionante -y terrorífico- juego de acción cooperativa en el que tendrás que enfrentarte con una horda tras otra de zombis dispuestos a hacerse un bocata con tus sesos. Con un sistema de juego que promete acción a todo ritmo y diversión sin límite, «Left 4 Dead» amenaza con causar furor en la red gracias a su original modo multijugador en el que podrás elegir jugar como zombi, para intentar infectar a tus oponentes "humanos".





Infomanía

- Estilo: Acción cooperativa
- Idioma: Castellano
- Web: *www.l4d.com*

Prince of Persia



- Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
- Distribuidor: Ubisoft
- Lanzamiento: Diciembre 2008

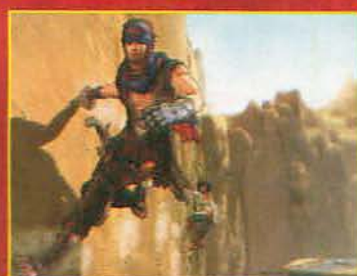
Con un nuevo diseño revolucionario, que mezcla la estética de dibujo animado con la técnica "cell shading", la nueva entrega de la legendaria serie «Prince of Persia» promete superar a todas las anteriores en cuanto a espectacularidad y ritmo de juego. Para ello se basará principalmente en una nueva jugabilidad que girará alrededor de Elika, la bella compañera del príncipe que, controlada por la IA del juego, le seguirá en todo momento ayudándole a realizar las acrobacias más complicadas y los combos de ataques más impresionantes y mortíferos .

Infomanía

- Estilo: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Web: *prince-of-persia.es.ubi.com*







Rage

- id Software/Electronic Arts
- Sin determinar



◄ Todavía se sabe muy poco de este proyecto, pero si sus desarrolladores son los responsables de «Doom» o «Quake», entenderéis que esperemos pero que mucho de él.

Metro 2033

- 4 games/THQ
- 2009



◄ Viaja a un futuro terrorífico en el que lo que queda de la humanidad vive escondida en los túneles del metro, asediada por hordas de terribles mutantes.

James Bond. Quantum of Solace

- Activision
- Noviembre 2008



◄ El agente secreto más famoso del mundo vuelve a nuestros PCs en un prometedor juego basado en su última película, con acción, espionaje y lujo a partes iguales.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

¡Civilízate!

Hazte el sueco

DESCARGAS » NUEVO IMPERIO PARA «CIVILIZATION IV»



Amplía tu «Civ IV». Añade la civilización sueca a tus partidas y verás cómo son capaces de hacer algo más que muebles a bajo precio. Este mod ocupa algo más de 2 MB y una vez incorporado a tu juego verás una docena de ciudades nuevas y dos líderes más: Johann Printz, con los rasgos de Cooperativo y Militarista, y Johan Risingh -el de la imagen- con los rasgos de Cooperativo e Industrioso. El mod se encuentra en estado alpha y por tanto sin acabar, pero ya es jugable y ha sido testeado a fondo.

Lo encontrarás en: *www.strategyinformer.com*

Sins of a Solar Empire más cercano

COMUNIDAD » TRADUCCIÓN DE «SINS OF A SOLAR EMPIRE»

Aunque «Sins of a Solar Empire» no ha sido lanzado aquí, su popularidad sí ha trascendido y son ya muchos los jugadores que, tras adquirirlo mediante descarga por Internet, lo juegan en nuestro país. El fenómeno no ha pasado inadvertido para los expertos del Clan DLan que han llevado a cabo, por propia iniciativa, una fenomenal y completa traducción del juego que está disponible.

Una galaxia para todas las civilizaciones

Tal vez tú seas uno de los muchos aficionados que ya habían puesto sus ojos en «Sins of a Solar Empire» y la traducción te anime emprender la conquista del espacio. Pero si este título es para ti un desconocido te diremos que es un título de estrategia con una formidable ambientación futurista basada en la conquista y el combate espacial, la exploración, gestión de recursos y diplomacia.

Tendrás a tu disposición tres facciones; los Trader Emergency Coalition, los Vasari y los Advent, diferenciadas tanto en su estilo como en sus ventajas y debilidades. La exploración incluye más de 100 planetas en cuatro galaxias que debes colonizar con enormes infraestructuras de bases, obtención de recursos, investigación, flotas comerciales y militares, sistemas defensivos, etc. ¿Qué? ¿No vas a echarle un vistazo?



▲ Su campaña te lanza a la conquista del espacio, al mando de una flota, en un estilo a caballo entre «Homeworld» y «Civilization».



▲ La ambientación es extraordinaria, tanto por la amplitud como por la calidad artística del juego.



MÁS INFO.: *traducciones.clandlan.net*
www.sinsofasolarempire.com

Juego de patriotas

¡¡Grita libertaaaaad!!

MOD » «MEDIEVAL II. KINGDOMS»



Un pedazo de Historia está ya disponible para la expansión «Medieval II. Kingdoms» y su contenido es muy jugoso: se trata de una modificación a la campaña de las Islas Británicas que recrea las guerras entre Clanes Escoceses y Familias de los años 1258-1450 y las guerras Anglo-Escocesas.

Lo encontrarás en: *strategyinformer.com*

Maniobra de diversión

Intrusos en Spore

COMUNIDAD » ¿«STARCRAFT» EN «SPORE»?

Seguro que si eres fan de «Spore» durante el tiempo que llevas jugando no has dejado de alucinar con la cantidad de seres extraños que puedes encontrarte. Pero, ¿y si un día te topas con unidades Terran de «Starcraft»? Pensarías que te estás volviendo loco. Pero el caso es que no. Empleando el editor de vehículos de «Spore» un talentoso aficionado ha creado unidades Terran como los Vulture, Siege Tank, Goliath... ¡Y hasta cruceros de ataque! Las unidades se dieron a conocer en una web site Koreana llamada Ruliweb y han dado la vuelta al mundo.

Lo encontrarás en: *www.kotaku.com*





¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

Más enemigos

DESCARGAS ▸ RAZA DE LOS TIRÁNIDOS PARA «SOULSTORM»



Enfréntate a los tiránidos. Una de las razas más temidas en la galaxia de «Warhammer 40.000. Dawn of War: Soulstorm» es la de los crueles y letales tiránidos. Si quieres enfrentarte a su amenaza –o ponerte al mando de ella– descárgate el mod y empieza a llenar tus campos de batalla de lictores y carnifex devorando a sus desgraciados enemigos.

Lo encontrarás en:
dawnofwar.filefront.com

Marchando el 2.14

DESCARGAS ▸ PARCHE PARA «WARHAMMER. BATTLE MARCH»



La expansión «Battle March» para «Warhammer Mark of Chaos» ya está aquí y viene con una horda de Orcos, Goblins y Elfos Oscuros dispuestos a dar mucha más guerra. Pero antes de lanzarte a la batalla recuerda que ya está disponible el parche v2.14 de la expansión. Es importante porque corrige algunos fallos y, sobre todo, mejora el equilibrio entre facciones.

Lo encontrarás en:
DVD Micromanía 166

A cañonazos

Dawn of War II

ACTUALIDAD ▸ WEB OFICIAL

Todos los fans de Warhammer estamos impacientes por la llegada del próximo bombazo de Relic, «Dawn of War II». Para eso aún queda, pero al menos podemos ir abriendo boca con la excelente página web oficial del juego. El apartado en Castellano contiene cumplida información sobre el desarrollo, pantallas y vídeos del juego. ¡No dejes de visitarla!

Lo encontrarás en:
www.dawnofwar2.com/es/home

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Diseñadores Vs. Jugadores

COMUNIDAD ▸ DESARROLLOS A DEBATE

Que Internet ha cambiado la forma en que los creadores de juegos se relacionan con los jugadores no es ninguna novedad. Desde las páginas web oficiales los diseñadores muestras avances y comentan aspectos del desarrollo de sus juegos. Por su parte, los jugadores opinan sobre la jugabilidad e incluso prueban las betas. Pero es raro que los creadores de juegos se impliquen, a nivel personal, en un cara a cara con los fans.

Libertad de creación

Muchos diseñadores argumentan que no quieren acercarse demasiado al público porque podrían verse demasiado influenciados por sus deseos y con ello coartarían su libertad para crear el juego que ellos quieren, en lugar del que desean sus fans. Ya hemos visto lo que ha pasado con «Diablo III» y las protestas de algunos seguidores de la serie, debido a que lo encuentran "demasiado colorista". La cosa ha acabado con la dimisión de su director artístico. De todos modos, muchos diseñadores consideran que es crucial mantener un contacto permanente con los aficionados. Es el caso de TellTale, creadores de «Sam & Max Temporada 1», que mantienen varios blogs en su web. O Jane Jensen, la mítica creadora de la saga «Gabriel Knight», que ha abierto un blog para compartir el desarrollo de su nueva aventura, Gray Matter. ¡No te los pierdas!



MÁS INFO.: *www.telltalegames.com*
blog.graymatter-game.com

¡Tras la huella del crimen!

C.S.I. Nueva York

LANZAMIENTOS ▸ LOS JUEGOS QUE VIENEN



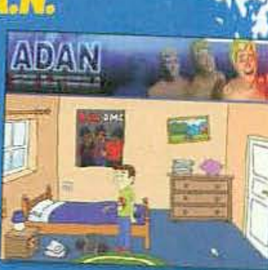
Ubi Soft prepara una pequeña revolución en su franquicia C.S.I. con el primer juego dedicado a la serie «C.S.I. Nueva York». Por primera vez en la saga podremos controlar a los protagonistas de la serie: Mac Taylor y Stella Bonasera. También sorprenderá por su estética, más cercana al cómic que a una serie de televisión. De nuevo, tendremos que resolver cinco casos ideados por los guionistas de la serie, pero se ha implementado un nuevo sistema para crear conversaciones dinámicas usando las pistas que hayamos descubierto y se han añadido minijuegos para examinar pruebas. Su lanzamiento está muy próximo.

Más información en: *csi.us.ubi.com/ny*

Aventuras amateurs

El regreso de A.D.A.N.

INTERNET ▸ JUEGOS AMATEURS



¿Conoces a A.D.A.N.? Se trata de la Asociación de Desarrolladores de Aventuras Gráficas Independientes, que recientemente acaba de abrir un blog. En esta página realizan un seguimiento constante de las aventuras amateurs españolas y extranjeras que se están desarrollando. Aquí encontrarás docenas de aventuras para descargar, completamente gratuitas. Y la mayoría de ellas, están en castellano. ¡No dejes de verla!

Lo encontrarás en:
www.mystonline.com, adanad.blogspot.com

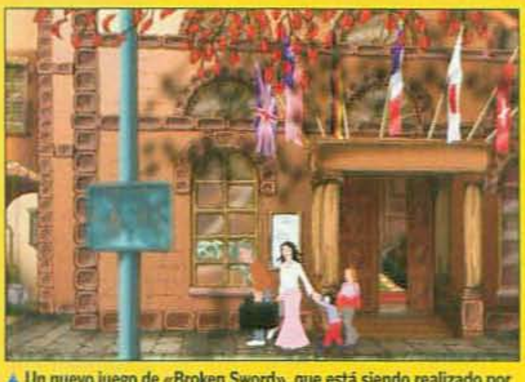
Juegos descargables

Broken Sword 2.5

COMUNIDAD ▸ UN «BROKEN SWORD» AMATEUR

La saga «Broken Sword» es una de las más prestigiosas y apreciadas de la aventura, por eso hay muchos fans que desean disfrutar con nuevas historias de George Stobbart. Algunos incluso se atreven a crearlas ellos mismos. Es el caso de «Broken Sword 2.5», un juego amateur que cuenta lo que les ocurrió a George y Nico entre los capítulos 2 y 3, que ha recibido el apoyo de los propios creadores de la saga, Charles Cecil y Revolution. No está acabado, pero puedes seguir su desarrollo en Internet.

Lo encontrarás en:
www.baphometsfluch25.de/cms/index.php?id=105,0,0,1,0,0



▲ Un nuevo juego de «Broken Sword», que está siendo realizado por aficionados. Cuenta con la "bendición" de los creadores de la saga.

Sigue jugando

¡Viaje alucinante!

DESCARGAS MOD
«HALF-LIFE 2»



Mods con temáticas originales los hay a montones, pero éste se lleva la palma. "A Corny Voyage" es un mod para «Half-Life 2» que te invita a experimentar la sensación de ser ingerido como un grano de maíz. Así recorres el aparato digestivo del cuerpo humano mientras esquivas los obstáculos que te encuentras. ¿Te animas a aprender algo de anatomía?

Lo encontrarás en: *www.deleicht.dk/acornyvoyage*

¡Al quinto infierno!

DESCARGAS MOD «DOOM 3»



Con el título "Fragging Free" nos llega este mod para «Doom 3» que ha sido creado con el fin de darle juego original una jugabilidad más directa, vertiginosa y desafiante. En palabras de los diseñadores del mod, «Doom 3» era demasiado lento y estático respecto a los anteriores juegos de la saga. El mod cuenta con más de diez mapas, dieciocho armas que incluyen algunas nuevas y otras viejas modificadas y hasta su propio "tiempo bala".

Lo encontrarás en: *www.moddb.com/mods/fragging-free*

¡En la brecha!

Duke Nukem Forever

ACTUALIDAD NUEVAS PANTALLAS

¡¡El Duke está poniéndose en forma!! Ya sabes que 3DRealms lleva más de una década con el desarrollo -por llamarlo de alguna manera- de «Duke Nukem Forever». Aunque rodeado de incertidumbre, el caso es que el proyecto está en marcha y recientemente parece haber sido reactivado con nuevas pantallas en la web de la compañía. En fin, ya han vuelto Rocky, Indy, Rambo... Y el Duke, un día de estos.

Más info.: *www.3drealms.com*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

El miedo tiene un nuevo nombre

ACTUALIDAD DESARROLLO DE «F.E.A.R. 2»

Estos días, parece que uno de los culebrones más famosos de la industria de los juegos por fin apunta a su desenlace. No, no es el de «Duke Nukem Forever», ¡qué más quisiéramos! Se trata de la segunda entrega de «F.E.A.R.», que tantos quebraderos de cabeza ha dado a los chicos de Monolith.

Desarrollado en la incertidumbre

Monolith fue adquirida por Warner Bros. hace ya un tiempo, pero la propiedad intelectual del nombre del juego aún seguía en poder de Sierra Entertainment, así que para poder lanzar una segunda parte debía buscar otro nombre nuevo. Para ello, convocó una encuesta entre todos los seguidores del juego hasta dar con él y «Project Origin» fue el título elegido. Pero ahora, a pocos meses de su lanzamiento, resulta que Warner Bros. ha adquirido los derechos del nombre original y el juego se llamará «F.E.A.R. 2: Project Origin», siendo una continuación-precuela. Pero cambios de nombre aparte, «F.E.A.R. 2» está llamado a convertirse en el digno suceso[r] de la primera entrega y en uno de los juego[s] más espectaculares del momento para t[odo] PC. Para empezar, en Monolith intenta[n] conseguir que la IA de los enemigos se[a] mucho más realista que antes y alcanc[e] nuevas cotas de eficacia en el comba[te]. También los escenarios serán má[s] interactivos que nunca, de modo qu[e] los combates adquieran un ritmo má[s] frenético. En cuanto a la naturalez[a] de tus enemigos en el juego no s[e] sabe mucho, pero sí está confirma[do] que Alma, "la niña de nuestros ojos", volverá a aparecer en «F.E.A.R. 2» par[a] meternos el miedo en el cuerpo. Pero lo[s] chicos de Monolith han querido que teng[a] un papel más activo que una simple sombr[a] que nos dé sustos y ahora será más mortí[fera] casi desde el principio... ¿todavía más[?] En fin, seguiremos atentos a este -ahora [sí] podemos decirlo- «F.E.A.R. 2».



▲ «F.E.A.R. 2» promete convertirse en uno de los juegos más espectaculares y terroríficos del momento. Llegará en 2009.





▲ Después de tantos enredos, «Project Origin» adopta el nombre de «F.E.A.R.». ¡Cómo nos lían!

MÁS INFORMACIÓN EN: *projectorigin.warnerbros.com*

Acción oriental

JUEGO GRATUITO «GUNZ THE DUEL»

De la mano de MAIET Entertainment, una compañía surcoreana, nos llega este juego de acción multijugador en tercera persona totalmente gratuito ambientado en un mundo imaginario. «Gunz the Duel» consta de gran cantidad de mapas, estilos de combate y armas, y permite realizar movimientos espectaculares, como correr por las paredes o realizar complicadas volteretas. Hasta es posible mejorar las habilidades y el equipo de los personajes gracias a los puntos de experiencia y el dinero que obtienen después de cada duelo. Se trata de una versión beta, aunque una muy completa, pero sus desarrolladores ya han declarado que seguirán ofreciéndolo sin coste alguno.

Lo encontrarás en: *www.gunzonline.com*



▲ «Gunz» incluye muchos tipos de mapas, modos de combate y armas, todo ambientado en un mundo de fantasía.

Curiosidades

Mucho papeleo

COMUNIDAD «HALF-LIFE 2»



Después de dos semanas y 50 horas de trabajo, **un aficionado de los foros de 4Chan ha conseguido construir esta sorprendente réplica de Dog, la famosa mascota robótica de Alyx en «Half-Life 2». Para ello, ha utilizado un programa llamado Pepakura Designer, que convierte modelos 3D en planos de papel para que después se puedan imprimir y pegar. El resultado "da el pego", desde luego.**

Info.: www.tamasoft.co.jp/pepakura-en

Ábrete un "portal"

COMUNIDAD «PORTAL»



Parece que este mes la comunidad está más creativa que nunca. **¿Sigues sorprendido por la réplica de Dog? Espera a ver la del generador de portales de «Portal» que un aficionado ha construido. Como ves en las dos imágenes comparativas ha cuidado hasta el más mínimo detalle. Incluso ha dejado instrucciones para aquellos que quieran hacerse el suyo.**

Lo encontrarás en: www.instructables.com/id/How_to_make_a_Portal_Gun

La máscara a juego

COMUNIDAD «HALF-LIFE 2»



¿Tienes disfraz para Halloween ya? **Si no, puede que esto te interese. El atuendo es el de un soldado de la Alianza de «Half-Life 2». Fue construido para rodar un corto basado en el juego y ahora sus creadores han decidido subastarlo en eBay. Tanto es el esmero que hasta la máscara de gas dispone de un sistema para cambiar el tono de voz. ¿Tienes 500 eurillos?**

Lo encontrarás: www.ebay.com

Mundos persistentes



¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Un poco de sensatez!

ACTUALIDAD «W.A.R» vs. «W.O.W.»

Si hasta ahora la oferta de mundos online era tan amplia que resultaba difícil decidir cuál se ajustaría mejor a nuestras expectativas, los últimos lanzamientos, y los que quedan hasta fin de año, nos lo ponen ya imposible. Así, los foros de «World of Warcraft» están llenos de comentarios de gente que asegura dejarlo para siempre para irse a «Warhammer Online» y a los pocos días del lanzamiento de éste ya había gente jurando que lo dejaba para volverse a «WoW». ¡Muchos por el camino ya se habían pasado por «Age of Conan»! Estas posturas no parecen razonables si tienes en cuenta que cada juego cuesta una media de 49 € y que todos exigen el pago de una cuota mensual.





Para gustos están los colores

Entendemos que si hace un año que eres nivel 70 en «World of Warcraft» te apetezca cambiar de aires. Es posible que «Warhammer» se ajuste más a tu forma de jugar, y desde luego promete convertirse en un juegazo, pero no olvides que en el horizonte están «DarkFall», «Stargate Worlds» o «The Chronicles of Spell Born». Valora también que la estabilidad de un mundo que lleva varios años funcionando y la de uno que apenas lleva un mes no son comparables... y es normal que no lo sea. El equilibrio entre clases será ajustado y la traducción no está completa, así que tendrás que darle tiempo. Y piensa también que son muy diferentes, así que hay cosas de uno que echarás de menos en el otro.

MÁS INFORMACIÓN EN: wow-europe.com/es, war-europe.com

¿Sabías que...

...Funcom ha anunciado que Craig Morrison, **Productor de «Anarchy Online» será el nuevo Director de Juego para «Age of Conan»? El anuncio se publicó el mismo día que se actualizaba, al fin, el sistema JcJ. Sólo el tiempo dirá si ambas medidas llegan a tiempo para frenar la caída de jugadores registrados.**

Lo encontrarás en: community-es.ageofconan.com

El mapa de Rasganorte

World of Warcraft Wrath of the Lich King

La espera se nos ha hecho eterna pero **la expansión de «World of Warcraft» sale ya, el día 13 de noviembre. Al igual que con el lanzamiento de «Burning Crusade» antes, un parche introducirá los cambios en las partes del mundo afectadas por la expansión. Así todos, con la expansión o no, podremos ver el muelle de Ventormenta, descubrir las peluquerías de las capitales, disfrutar de dos nuevas arenas o entrenar la nueva profesión, "inscripción", hasta 375. Si además quieres conocer antes del día "D" las principales zonas del nuevo continente, ya han publicado el mapa en la página oficial.**



Lo encontrarás en: www.wow-europe.com/wrath/features/northrend/worldmap.xml

Y además...

¡Ejecuten la actualización 48!

Con semejante número teníamos que hablar de «Everquest II». **Pero "Breaking Ground", no es una actualización cualquiera. Aparte de gran cantidad de contenido nuevo, añade una nueva zona en Veksar para jugadores de nivel 80, quienes podrán pasearse por el anticipo de una de las mazmorras que se incluirán en la próxima e inminente expansión «The Shadow Odyssey».**

Lo encontrarás en: eq2players.station.sony.com/news_archive_content.vm?month=082008&id=1863

A rebufo

Carreras online

La simulación de carreras está en su mejor momento y prueba de ello la tienes en *SimRacing*.es una web donde puedes lanzarte a competir. Infórmate sobre los próximos campeonatos, comparte información en los foros en castellano y conoce los detalles de los mejores mods.

Más información: **www.simracing.es**

En boxes



¡Coches de choque!

Si lo tuyo son los golpes y los choques al estilo «FlatOut» o del mítico «Carmageddon» no te pierdas la demo de «Death Track: Resurrection». Un juego de ambientado en un cercano e inquietante futuro. En la demo podrás conducir tres vehículos en dos escenarios cargados de acción y disparos. ¡Acelera y desenfunda tus armas! ¡Tus rivales vienen pisando fuerte!

Lo encontrarás en: **www.downdoad.com** (Búsqueda por death-track-resurrection-demo)

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Campeonato GP2 Series 2006

ACTUALIDAD · CAMPEONATO · MODS F1 «RFACTOR»



Por fin, parece que el R28 de Fernando Alonso está al nivel para competir con los Ferrari y McLaren. ¡Vaya par de carrerones que nos ha brindado el piloto asturiano a todos los aficionados a la simulación! Esto hay que celebrarlo y para poder hacerlo, ¿qué mejor que echar unas carreras con las últimas competiciones de F1 y GP2? el portal ***rFactornews.com*** lo tiene todo para que compartas la gloria de Alonso.

Atento al retrovisor

Comenzamos con la GP2, porque el GP2 2006 ha dado la salida con monoplazas diseñados por Dallara Automobili, un motor V8 de 4 litros, una potencia en torno a los 580 CV. Hay sesiones de clasificación previas a la carrera y hasta un total de ocho circuitos de competición oficiales entre los que se encuentran el de Montmeló, Mónaco e incluso el de Valencia.



Con respecto a la F1, hay jugosas novedades para los magníficos mods de rfactor. Las más recientes son para el popular F1RFT 2008 V3. Consisten en una nueva versión de octubre que pone al día los circuitos y una actualización posterior que incluye los neumáticos Eco y las nuevas viseras. ¿Vas a esperar?

MÁS INFORMACIÓN: ***www.rfactornews.com***

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Noticias "diabólicas"

ACTUALIDAD · «DIABLO III» · NUEVOS DATOS





A pesar de la legendaria reticencia de Blizzard a avanzar información sobre sus juegos en desarrollo, la reciente Blizzcon que acaba de tener lugar en Anaheim nos ha permitido acceder a nuevos y jugosos detalles acerca de «Diablo III». El más "gordo" sin duda ha sido la confirmación de una nueva clase de personaje, el Wizard, un poderoso mago al que hemos podido ver en accion en un vídeo acabando con sus enemigos a base de bolas de fuego, tormentas de rayos e incluso cuerpo a cuerpo generando una nube de duplicados fantasmales.

¿DirectX 10? No, gracias

También se ha confirmado que el juego no exigirá DirectX 10, que desaparecerán los libros de hechizos (en «Diablo III» sólo tendrán habilidades mágicas las clases mágicas) y que las pociones serán mucho más difíciles de conseguir aunque, para compensar, al morir, los enemigos soltarán automáticamente "globitos" rojos de sangre para recuperar vida.

Las malas noticias (que también las hay) son que Blizzard ha prometido seguir proporcionando información del juego durante los próximos "meses y años"... literalmente.

MÁS INFORMACIÓN: **www.diablo3.com**

Última hora

Requisitos técnicos

ACTUALIDAD · «FALLOUT 3»



Bethesda ha hecho públicos por fin los requisitos mínimos de «Fallout 3»: Pentium 4 a 2,4 GH, 1 GB de RAM y una tarjeta 3D de 256 MB, lo que, la verdad, no parece demasiado exagerado para los tiempos que corren y, sobre todo, por la pinta excelente que tiene el juego. En el lado negativo (¿por qué siempre tiene que haber un lado negativo?) se ha confirmado también que no se incluirá un editor con el juego.

Más información: ***fallout.bethsoft.com***

Grandes del rol

¿Qué haces, Warren?

Las noticias sobre «Deus Ex 3» (no te pierdas nuestro reportaje de este mes) hacen preguntarse a los aficionados en que está trabajando Warren Spector, ahora a sueldo de Disney. ¿Tendrá algo que ver con su comentado interés por las "patoaventuras" de Donald, el tío Gilito y sus sobrinos?

Más información en: **www.deusex3.com**



¡A cañonazos!



WWII T-34 vs Tiger

Por fin, desde finales de Septiembre, está disponible «WWII T-34 vs Tiger». Claro que sólo puedes adquirir este simulador a través de la tienda online de Lighthouse Interactive. Mediante descarga y por 39.99€. Ambientado en el frente del Este de la SGM, en el juego se enfrentan los poderosos T-34 Soviéticos y los Tiger alemanes en batallas que reproducen hechos históricos. Pero es el realismo en la simulación y del mismo campo de batalla lo que hacen de éste un juego único. ¡Lo recordarás si eres un habitual de esta sección! No en vano, el juego ha sido desarrollado por los expertos de IDDK, que ya nos sorpredieron con el fenomenal «T-72 Balkans on Fire».

Más información: *www.lighthouse-interactive.com*

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Cambio de título, mismo espíritu

NOTICIAS «KNIGHTS OF THE SKY» - «RISE OF FLIGHT»

El desarrollo de un simulador de combate aéreo inspirado en la Primera Guerra Mundial resulta, por sí sola, una idea interesante. Pero si además el proyecto anuncia innovaciones como un pilotaje intuitivo y una IA de máximo nivel toda la comunidad se mantendría expectante, ¿no? Pues el proyecto merecedor de tal atención era «Knighs of Sky», pero, desde hace tiempo, no sabíamos ningún nuevo dato sobre su desarrollo... ¿qué había sido de él?

Antes y ahora, una gran promesa

Todos nos temíamos lo peor, que los estudios de Neoqb hubieran cancelado el proyecto de «Knights of Sky» o que, sencillamente estuviera en el "dique seco". Pero nada de eso, menos mal. De hecho, una versión "alpha" del juego se dejó ver en la última Games Convention de Leipzig. Lo que pasa es que lo hizo bajo el título con el que ha sido rebautizado recientemente: «Rise of Flight». Tanto por las conclusiones que se han podido extraer de aquella versión alpha como por los vídeos que los estudios de Neoqb han difundido, está claro que el proyecto es, si cabe, más interesante que antes. Si ya contábamos con un pilotaje realista, hemos visto que el juego presenta innovaciones como un sistema de colisión con una física avanzada, escenarios con enormes y detallados mapas, reproducciones fidedignas de cada aeronave y un gran realismo táctico e histórico. ¿Y su aterrizaje? Será en 2009.



MÁS INFO.: *www.riseofflight.com (vídeos en wwiaircombat.com)*

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

La Liga en Pro Evolution Soccer

COMUNIDAD TODO CLARO EN «PES 2009»





Desde el anuncio de la adquisición de la licencia de la Liga Española de fútbol, -que desde esta temporada es la Liga BBVA- para la serie «FIFA», todos los aficionados a «Pro Evolution Soccer» esperábamos con incertidumbre conocer cómo estaría representado en la entrega de este año el fútbol español. Mientras tanto, Konami respondía con la adquisición de la licencia para la UEFA. Pero, ¿y la Liga Española? Ahora, por fin, el juego está aquí y así es como ha quedado la cosa.

Sólo siete equipos oficiales

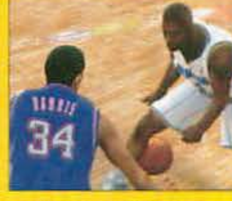
Con el lanzamiento de «Pro Evolution Soccer 2009» aproximándose y estando la licencia de la Liga BBVA en manos de «FIFA 09» sabíamos que Konami tendría que negociar, contrarreloj las licencias de cada equipo, uno por uno, para poder reproducirlos en el juego. Finalmente han sido sólo siete equipos. Sin duda, menos de los esperados, sobre todo en comparación con otras ligas como la Premier o el Calcio.

Los afortunados hichas de Barça, Real Madrid, Athletic de Bilbao, Espanyol, Depor, Mallorca y Villareal sí veran a sus equipos y plantillas en «PES 09». El resto tendrán que conformarse con versiones de imitación... Y así, por ejemplo, los seguidores del Atlético de Madrid tendrán que identificarse -qué remedio- con el equipo ALM Rojo/Blanco. ¡Manos a la obra con los editores!

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.pesclub.es*

Lo que dice el respetable

NBA 2K9, ¡Bienvenido!



¡Gran noticia! Sí tendremos la NBA este año en PC. **Pensábamos que la ausencia esta temporada de «NBA Live» nos dejaría sin la más espectacular liga de baloncesto, pero a última hora 2K Games nos ha sorprendido confirmando un «NBA 2K9» para PC que sale estos días. La serie promete en esta entrega una avanzada IA, emocionantes modos de juego online incluyendo partidos 5 vs 5 y el modo Living Rosters, con el que las plantillas estarán en constante actualización. ¡Genial!**

Mas info.: **www.2ksports.com/games/nba2k9**

La prórroga

Súbete y pedalea

La Vuelta a España se fue y el buen tiempo ya nos deja pero... ¿quieres más bici? **Pues no te preocupes que vas a tener todo el ciclismo que quieras con «Cycling Evolution», un nuevo mánager de ciclismo con todas las grandes competiciones, 40 equipos y más de 1000 corredores.**

Lo encontrarás en: *www.planetadeagostini.net*

la comunidad

Zona Micromanía



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.

Juego del mes

FAR CRY 2
El favorito de la redacción

¿Futboleros o guerreros? Este mes ha habido dos bandos, el de los deportistas -tendrías que ver a algunos redactores en pantalones cortos- y el de los combatientes. Una vez derrotados los primeros (icorrían más, pero iban desarmados los muy ingenuos!), el encarnizado debate ha sido entre partidarios de «Crysis Warhead», «Far Cry 2» y «Warhammer Online». Pronto las espadas de elfos y orcos se doblegaron ante los disparos de «Far Cry 2», nuestro favorito de este mes. El vuestro del mes pasado es también el nuestro, «Spore».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



MICROENCUESTA
Traducción acelerada

Los suscriptores españoles de «Warhammer Online: Age of Reckoning» se están quejando de encontrar demasiados fallos en la traducción del juego. ¿Qué preferís, traducciones inmediatas que luego vayan puliéndose con los parches o esperar un poquito por ellas para tener un mejor resultado?

1. Quiero jugar en castellano desde el primer día, no me importan tanto los pequeños errores iniciales.
2. Prefiero empezar en inglés y esperar por la traducción o incluso que se retrase algo el lanzamiento.
3. Mejor sin traducir, yo siempre juego en inglés y sin problemas.



Hace 10 años

Muchos llegarán a ser clásicos



Es cierto que, unas veces más y otras menos, es fácil encontrar en nuestra revista nombres de juegos que llegarán a ser clásicos, lo que pasa es que en el número 47 la reunión de nombres resulta realmente espectacular. Repasa con nosotros: en el CD-ROM se incluían demos de «Grim Fandango» y «Baldur's Gate», en el apartado de análisis estaban las entregas de las sagas FIFA y NBA de Electronic Arts, con el 99 en sus títulos (¿Habrías apostado entonces que ambas series seguirían vivas y con excelente salud una década después?) y un reportaje sobre lo mejor del 98 daba una idea del nivel alcanzado: «Starcraft», «Unreal», «Commandos», «Age of Empires»... lo dicho, 1998 fue un año realmente fructífero.

¿Te ha tocado?

Concurso SPORE CREATURE CREATOR

¡Las criaturas que nos habéis mandado son impresionantes! Estos son los "bichos" ganadores del concurso «Spore».

1 Pack Logitech compuesto por:
- Home Cinema Z5500 Digital 5.1.
- Teclado G15 y Ratón G9 Laser Mouse


STRIDER (Manuel Villanueva. Sevilla)


VIDUNI (Samuel Fulleda. Salamanca)

1 Pack Logitech compuesto por:
- Home Cinema G51 S. S. Speaker System
- Teclado G15 y Ratón G9 Laser Mouse


ET (Carlos Martín Sánchez. Ávila)


CHAOS MACHINA (J.M. Lucas. C. Real)

1 Pack compuesto por:
- Teclado Logitech G15
- Ratón Logitech G9 Laser Mouse


CORNU (Daniel Fandos. Zaragoza)


JUNIOR (Juan Rubia Galiano. Granada)



Lenguas de trapo

SI NO TE GUSTAN LOS GRÁFICOS DE WARHAMMER, entonces lo siento, no te gustan. Ve a jugar a un juego fotorrealista.
Jeff Hickman, Mythic Entertainment, «Warhammer Online. Age of Reckoning»

EL 18 DE SEPTIEMBRE, REUNIMOS A TODO EL EQUIPO DE «WAR» en el aparcamiento fuera del estudio y enviamos a un fotógrafo intrépido al tejado de nuestro edificio para hacernos una foto. A la de tres, todos gritamos "¡WAAAGH!"
Destin Bales, Productor de «Warhammer Online. Age of Reckoning»

ENTIENDO QUE ALGUNOS JUGADORES no vieran en el juego lo que habían soñado que sería, es inevitable, pero sé que podemos mejorar muchos aspectos que los jugadores creen que no estaban bien desarrollados en el lanzamiento. Los MMO son una inversión a largo plazo para ambos, para nosotros y para los jugadores.
Craig Morrison, nuevo Game director de «Age of Conan. Hyborian Adventures»

CADA ENTREGA DE «QUAKE» es tan diferente de las anteriores que muchos jugadores se muestran confundidos cuando las juegan. He de confesar que, a día de hoy, la saga «Quake» sufre de crisis de identidad.
Tim Willits, director creativo de id Software

NO SOY AFICIONADO A LOS JUEGOS DE SIGILO. La verdad, no me gustan mucho. Y es curioso, porque trabajé en la saga «Thief» y disfruté mucho con ello.
Ken Levine, director creativo de 2K Boston

NO PASARÁN SEIS AÑOS ENTRE «PORTAL» Y «PORTAL 2», como ocurrió con «Half-Life» y «Half-Life 2», pero no nos precipitaremos. No queremos sacar el mismo juego pero con diferentes texturas.
Doug Lombardi, director de marketing de Valve

CUANDO ESCRIBES UN LIBRO TIENES LIBERTAD INFINITA para ir a cualquier parte del mundo, visitar billones de localizaciones y usar todo tipo de efectos especiales. En un juego tienes que contenerte. El arte y la producción son más importantes que las palabras.
Jane Jensen, creadora de «Gray Matter»

SOY UN GRAN FAN DE «DIABLO» Y DE «ZELDA» y me gustaría mezclarlos. También querría incluir los puzzles aventureros de «Monkey Island».
Ron Gilbert, describiendo su nuevo juego, «DeathSpank»

LO MÁS EXCITANTE DE ESTE NEGOCIO no es ganar dinero, sino producir juegos que realmente le importan a la gente.
Charles Cecil, creador de la saga «Broken Sword»

Computer Hoy Juegos



¡Conquista el espacio!!

Las novedades más esperadas. ¡¡«Dead Space» ya está quí!! Una escalofriante aventura espacial. COMPUTER OY JUEGOS se ha adentrado en esta horrible pesadilla ara contaros sus secretos y mostraros las pantallas ıás espectaculares. ¡¡No os lo podéis perder!!

Test. ¡¡Viaja hasta África!! «Far Cry 2» ya está en ı calle y COMPUTER HOY JUEGOS lo analiza. Sí, 48 pruebas de rendimiento en 24 PC, para que epas cómo va a funcionar. ¡¡Pero hay más!! «PES 009», «LEGO Batman», «Mercenaries 2»...

Los 100 juegos más calentitos del otoño. OMPUTER HOY JUEGOS viene cargado de iversión. Ni más ni menos que los 100 me-ɔres minijuegos del otoño, de esos que tanto ustan: habilidad, acción... ¿vas a perdér-elo? Además, las revistas de Abril, Mayo y unio de 2006 en PDF. ¡¡No te lo pierdas!!

A la venta el 3 de Noviembre por 3,99 €

PlayManía



La aventura definitiva

¡¡Vive la aventura!! Llegan las tres aventuras más impactantes del año: Lara Croft en PS3 y nuevas imágenes y datos de «Mirror's Edge» y «Prince of Persia».

«FIFA 09» VS «PES 2009». Los dos mejores simuladores de fútbol de la historia. ¿Quién dará la talla en PS3?

Descubre la nueva PSP. Todos los detalles que hacen del nuevo modelo de PSP una compra irresistible.

Guías & Trucos. De regalo, las guías de los juegos más atractivos: «Star Wars El Poder de la Fuerza», «Mercenarios 2», «Siren Blood Curse» y muchos más.

Ya la venta por sólo 2,99 €

Nintendo Acción

¡12 posters de Smash Bros. de regalo!

Las imágenes más potentes de «Smash Bros». Cuatro posters gigantes y 8 dobles con los héroes más cañeros, trucos y secretos.

Más de 20 juegos puntuados. Con las reviews de «Warioland Wii», «FIFA09 DS», «Lego Batman», «Dragon Quest», «Hello Pocoyó!»...

Los juegos más esperados. «Rayman TV Party», «Prince of Persia DS», «Sonic Unleashed», «Skate it!», «Castlevania DS»... las pantallas y la información de los títulos que todo el mundo quiere ver y jugar.

Y por supuesto, la nueva DSi. Descubre cómo será la nueva portátil de Nintendo y echa un ojo a los mejores juegos que saldrán en 2009.

Ya a la venta por sólo 2,99 €



Hobby Consolas



Terror espacial

«Dead Space»: Una nave espacial llena de horribles criaturas sirve como escenario del juego más aterrador de PS3 y Xbox 360. Los chicos de Hobby Consolas han sobrevivido a esa experiencia y llevan el análisis a su portada.

«Gears of War 2»: Sólo en Hobby encontraréis el análisis del juego de acción más esperado de Xbox 360. ¡Marcus Fénix vacía su cargador en exclusiva para vosotros!

«Little Big Planet»: El juego más original e innovador de PS3 se ha llevado una nota de escándalo. Leed este análisis y descubriréis por qué.

DVD de regalo: Una recopilación de los tráiler de los juegos que triunfarán esta Navidad y un adelanto de los éxitos de 2009.

Hobby Consolas 206, a la venta el 24 de octubre por 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Crysis Warhead

¡Está ahí, pero no la ves!

Hola, tengo un problema en una misión de «Crysis Warhead», concretamente en la titulada "Below the thunder". Me han dicho que hay una rana invisible escondida en este nivel, pero por más vueltas que doy no la encuentro por ninguna parte. ¿Es cierto? ¿Cómo puedo localizarla? ■ Luis López Marchena



¡Claro, no la ves porque es invisible! ;) Ya en serio, lo de las ranas es una especie de "huevo de pascua" del juego. En esta misión la encuentras tras salir del ascensor amarillo que te lleva arriba. Mira al techo y localiza una rejilla metálica. Salta y sigue el conducto torciendo siempre a la izquierda, hasta llegar al final. Allí estará.

Quantum of Solace

James Bond de toda la vida

Desde que jugué a «007 Nightfire» he anhelado un nuevo juego de James Bond. ¿Qué podéis decirme de «Quantum of Solace»? ¿Sale para PC o no? Lo digo porque no he visto ningún comentario y la película está al caer. ¿Qué podéis decirme? ■ Javi "GoldFinger" Ramírez



¡Qué gran juego «Nightfire»! Y «Quantum of Solace» -que sale en PC en unos días- parece estar en la misma línea, sólo que más sofisticado técnicamente, como corresponde a la actualidad, empleando la tecnología de «Call of Duty 4». El personaje, claro, estará caracterizado como Daniel Craig. Como cualquier otro juego basado en un estreno cinematográfico, es difícil que la compañía revele demasiados datos, con el fin de preservar el argumento, al menos hasta su estreno. Por comparar, podemos decirte que la acción será menos táctica y mucho más vertiginosa y directa que en «Nightfire». No obstante, el guión del juego no será estrictamente el de la peli, aunque sí contendrá algunas escenas de ésta.

AVENTURA

Dreamfall Chapters

¿Cuándo sale?

Soy un apasionado de «The Longest Journey» y su continuación, «Dreamfall». Hace unos meses he visto anunciada la tercera parte, «Dreamfall Chapters», que iba a salir en verano de 2008. Pero resulta que no hay noticias. ¿Podrían decirme si saben algo del lanzamiento? ■ Rubén Espejo García



A nosotros también nos encanta esta estupenda saga, Rubén. Sobre su continuación, podemos confirmarte que saldrá en forma de capítulos descargables en Internet. La está desarrollando el propio creador de la saga, Ragnar Tørnquist, y continuará justamente donde terminó «Dreamfall». Se ha confirmado la presencia de Kian y Zoe Castillo, pero nada se sabe de la enigmática April Ryan. Por desgracia, el juego se ha retrasado y no tiene fecha de lanzamiento. ¡No dudes que os informaremos cuando sepamos algo más!

"English Online"



WARHAMER ONLINE. AGE OF RECKONING

Una traducción en condiciones... please.

Jugué mucho tiempo a «World of Warcraft» y pensé que «Warhammer Online» me resultaría sencillo. No me entero de casi nada, he pedido ayuda en el chat, nadie me dice nada y el inglés del libro del conocimiento me desespera. ¿Existe alguna guía o algo? ■ Iván

Pues sí, hay problemas en la traducción al castellano y el chat no se está utilizando a tope. Pero el FAQ del juego cada vez es más completo (*www.war-europe.com/#/faq/?lang=es*) y también hay guías en los foros españoles: *www.war-esp.net* y *www.mundowar.com*

DEPORTIVOS

NBA 2K9

El basket de este año en PC

¡Qué faena que no salga la entrega de «NBA Live» de 2009, para mí que soy un aficionado al basket de la NBA me ha sentado como un jarro de agua fría! Imagino que la comunidad ya está manos a la obra con algún mod de NBA Live 08 qu actualice el juego a la tempora da actual. ¿Sabríais decirme s es así? ■ Leonardo



Ya sabes que un mod siempr es una iniciativa particular d los aficionados, por lo tanto e difícil hacer predicciones. Per si nos enteramos de algún mo que salga -seguro que mu pronto- y tenga un acabado d calidad, nos haremos eco d la noticia en la Comunidad. Si embargo, sí que podemos dart una noticia estupenda y es qu aunque este año nos quedamo sin «NBA Live», sí que saldrá a l venta para PC el juego de balor cesto de 2K, «NBA 2K9», todo u clásico en consolas y que tien una pinta sensacional. ¿A que t hemos alegrado el día?

Humor Por Ventura y Nieto



ESTRATEGIA

anzer General

uego por turnos

ace algún tiempo estaba en-nchado al juego «Panzer eneral». ¿Sabéis si hay algún ro juego de ese estilo (estra-gia por turnos) y que esté mbientado en la Segunda uerra Mundial? ■ Felipe



ueno, la de los turnos es una ertiente de la estrategia que obrevive, aunque es cada vez s más minoritaria. Si además centras en la Segunda Guerra undial nos lo pones más difícil, ero algo hay, vamos a ver... En DVD del número 145 de Micro-anía tienes el juego de tácticas or turnos «Silent Storm», en que controlas a un comando e operaciones especiales. Si lo ue buscas es el juego por tur-os, el más notorio es «Hearts Iron II», un juego de política y ta estrategia en el que adoptas papel de líder de una nación. or otra parte en «War Leaders» enes turnos, si asumes el papel el gobernante de una de las aciones implicadas, y también enes batallas en tiempo real, en s que eres el comandante de tus tropas. Como alternativa, tienes la serie de juegos de táctica «Combat Mission», que en «Combat Mission 3. Afrika Corps», se desarrolla por turnos.

Worldshift

¿Juego individual?

Tengo unos cuantos amigos que están jugando a «WorldShift» y me lo han recomendado mucho. No es por hacerles el feo, pero la verdad es que no me atrae mucho el juego online. Me pregunto si el juego merece también la pena para jugarlo en modo individual o si sólo tiene sentido jugar la campaña en «WorldShift» si lo haces online, en compañía de otros jugadores. ■ Santi "Mercedario"



Está claro que si optas por jugar exclusivamente en modo individual te vas a perder gran parte del potencial que ofrece «Worldshift»: su campaña cooperativa. Para jugar tú solo recuerda que el juego requiere un registro online y tal vez no sea la mejor opción, habiendo juegos como «El Universo en Guerra» o «Supreme Commander», con más contenido para el juego individual, pero, claro, eso debes valorarlo tú. Si lo que te preocupa es que si el juego mantiene el nivel de calidad en modo individual, la respuesta es que sí. Tal vez no sería mala idea, de todos modos, jugarlo pensando sólo en la campaña individual, sin olvidar que la opción multijugador está ahí por si un día te animas. Tus amigos estarán esperando que lo hagas.

Sin ritmo...

Guitar Hero World Tour

Tú... sin la banda

Según he podido saber, «Guitar Hero World Tour» estará a la venta el 21 de Noviembre, ¿es cierto? Y, si es así, vendría con el pack de batería, micrófono y demás, ¿no? Por otra parte, quiero decir que a los jugadores de PC se nos discrimina: no tenemos acceso a descargas gratuitas ni existe una web de «Guitar Hero» oficial. ■ David Fernández Martínez



Pues a día de hoy las noticias, buenas, buenas, no son. Activision Blizzard sólo confirma un pack para PC de «Guitar Hero World Tour» con juego y guitarra a un precio de 89,95 €. ¿Saldrá el pack completo, aunque sea más tarde? De momento, ni confirman ni desmienten. ¡Ah!, y la web está dedicada al título, no a una versión en particular. Es ***www.guitarhero.es***.

MUNDOS PERSISTENTES

Juego en un portátil

Banda ancha dial-up

Por razones de trabajo me llevaré mi portátil a una zona donde no llega la banda ancha. Me preguntaba si hay algún MMO que funcione con dial-up. Me refiero no únicamente a que lo ponga en la caja, sino a que funcione de verdad. He leído que «WoW», «Lineage II» o incluso «Guild Wars» "deberían funcionar". ¿Es cierto? ■ Diego



El buen rendimiento de un juego también dependerá de la tarjeta de vídeo y de la memoria RAM de tu portátil. Aunque notarás la diferencia, no deberías tener problemas con juegos como «World of Warcraft», «Guild Wars», «Dark Age of Camelot» o «City of Heroes», que ya tienen unos años. En el caso de «Lineage II» estarías en el límite. Lo bueno es que la mayoría tienen una versión de prueba gratuita, así que podrás comprobarlo una vez allí.

Age of Conan

Servidores y servidores

Hola. Me gustaría crear un personaje PvP en «Age of Conan» y pensaba, claro, hacerlo en el servidor de «Indomitus», pero varios amigos me han dicho que está vacío, que no merece la pena y que casi todo el mundo juega en el servidor en inglés «Fury». ¿Sabéis algo de esto? ■ Reyes



Pues lo que te han dicho es cierto, al menos en parte. No hace mucho, las tensiones entre los distintos gremios de «Indomitus» se hicieron insostenibles y mucha gente optó por irse a «Fury». Ahora, unos juegan en un servidor con menos población de la deseable y otros en un entorno en inglés, pudiendo hacerlo en castellano. «Age of Conan» es un juego de pago, así que deberás valorar dónde te lo vas a pasar mejor, pero piensa que si te vas a «Fury», poco a poco, entre todos forzaremos que se cierre un servidor en nuestro idioma, con lo que nos ha costado tenerlo.

¡Elemental...!

Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones

La gaita lanzadardos

Estoy encerrado en la sala de juegos, no puedo abrir la trampilla. ¿Cómo escapo de allí? ¡Creo que estoy a punto de atrapar a Lupin! ■ Francisco L.



En efecto, te queda poco para ganarle la partida al pérfido Lupin, pero antes tienes que salir de la sala. Para ello, coloca el espejo al otro lado de la trampilla y verás que está trabada con una cuerda. Si la sueltas, estarás libre. Introduce ahora los dardos en la gaita y, aunque te suene algo raro, úsala como arma utilizando el espejo para apuntar a la cuerda. ¿Qué tal andas de puntería?

ROL

Dragon Age: Origins

¿Otro «Baldur's Gate»?

He oído rumores acerca de un posible «Baldur's Gate 3». Enseguida me he puesto en contacto con vosotros para ver si sabéis algo, porque si no lo sabéis es que no es verdad. Supongo que sería posible, pues estamos volviendo a los clásicos. ¿Es verdad?, y ya de paso: ¿Los «Baldur's» de "Play" tienen algo que ver con la saga original? ■ Miguel de Martín



¿Una tercera entrega de «Baldur's Gate»? Olvídate... Tales rumores se alejan de la realidad. Lo que pasa es que ha habido algo de confusión con el actual proyecto de Bioware, «Dragon Age. Origins», del que se puede decir –por abreviar– que resucita el espíritu de la saga «Baldur's Gate», pero de ningún modo el proyecto se corresponde con una tercera entrega de aquella serie. Pero, sin embargo, no debe de interesarte menos «Dragon Age: Origins», porque la pinta es impresionante.

VELOCIDAD

Race Driver GRID

Clasificación a volantazos

Hola amigos. Estoy alucinando con «Race Driver GRID», pero no sé si es que soy yo o qué, me resulta imposible clasificarme mejor que en un décimo puesto. ¿Puede tener que ver con el volante? Es un Thrustmaster Racing Wheel. ■ Mariano



El volante exige una conducción fina, pero permite ir más relajado porque no tienes que maniobrar bruscamente. Lo que debes tener claro es que hay que adelantar el máximo de puestos posibles al comienzo, antes de las dos primeras curvas. ¡Ahí, juégatela!

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.**

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

¡Aquí están los ganadores de 2008! La piratería tiene los días contados si el talento que habéis derrochado al diseñar los carteles que nos han llegado es reconocido en toda su genialidad por los que usan copias ilegales.

Mayores de 15 años

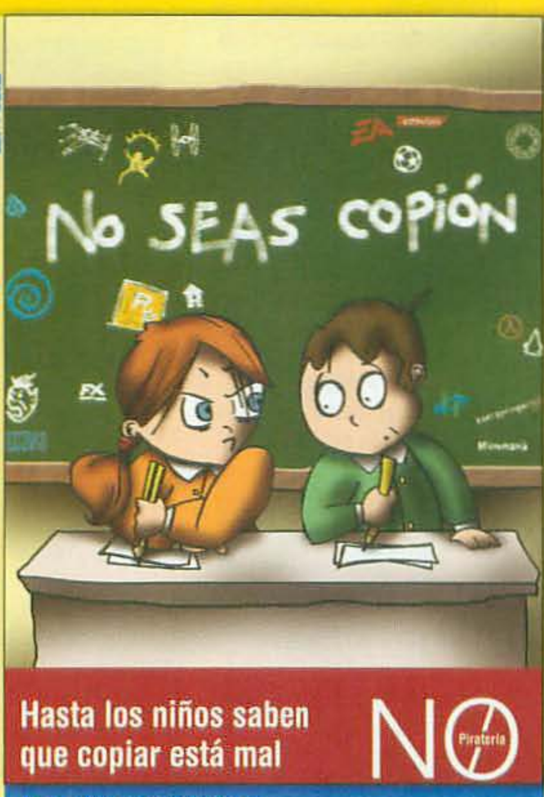
¡Unos artistas geniales! Eso es lo que hemos pensado que sois al revisar vuestros trabajos. Pero como sólo podían ganar dos, aquí están. ¡Enhorabuena a los premiados!

MEJOR CARTEL

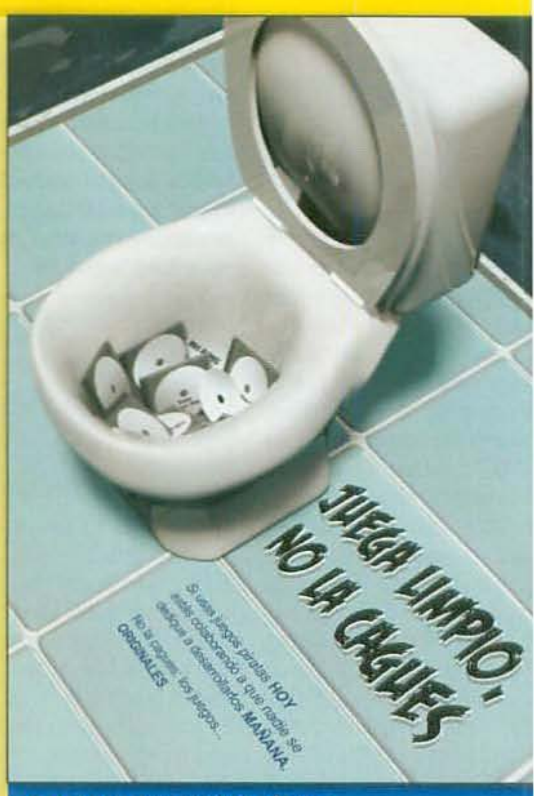
- RAFAEL GIL PLAZAS (Barcelona)
- PREMIO: 2.000 €

IDEA MÁS ORIGINAL

- CARLOS PANTOJA (Málaga)
- PREMIO: 1.000 €



RAFAEL GIL PLAZAS



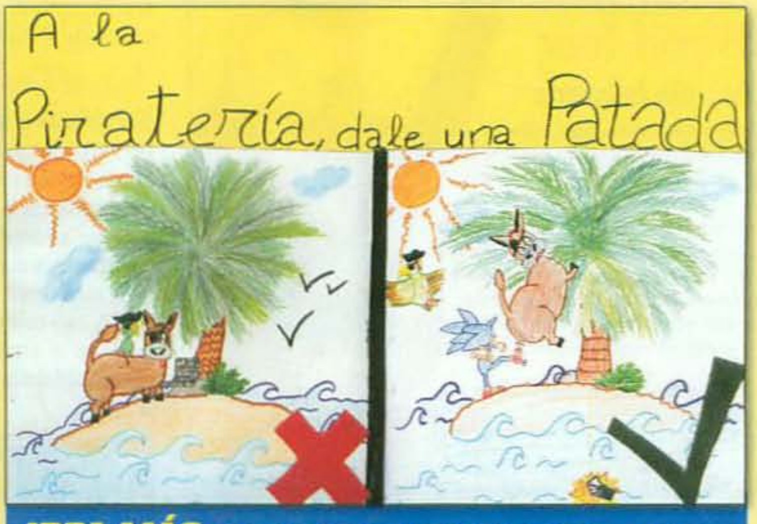
CARLOS PANTOJA GÓMEZ

Menores de 15 años

¡El talento no sabe de edades! La nueva categoría estrenada este año para los lectores menores de quince años nos ha sorprendido a todos con trabajos de una calidad y un talento enormes. Tanto en los apartados más formales como en los más creativos, los carteles que nos habéis remitido han sido excelentes.



MEJOR CARTEL ▶ FERRÁN BENAVENTE GOÑI (Girona) ▶ PREMIO: 1.500 €



IDEA MÁS ORIGINAL ▶ JULIA ENRIQUEZ BULLEJOS (Granada) ▶ PREMIO: 500 €

Y aún hay más...

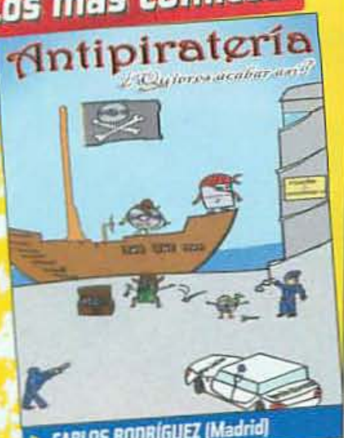
Ha habido muchos carteles que ver y nos ha costado lo nuestro escoger a los ganadores, pero estos son algunos de los carteles que más nos han impresionado. ¡Gracias por vuestra participación!

Los más guerreros



► MARIO MAÑOGIL VICENTE (Alicante)

Los más cómicos



► CARLOS RODRÍGUEZ (Madrid)

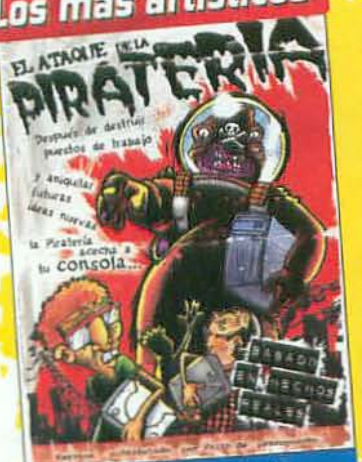


► FRANCISCO CONDE (Palma de Mallorca)



► LAURA BUSQUETS SÁNCHEZ (Valencia)

Los más artísticos



► DANIEL NAVARRO (Barcelona)



► BEATRIZ GASCÓN JIMÉNEZ (Madrid)

El más de cine



► IVÁN ROSELL GARRIDO (Alicante)

Los más retro



► VÍCTOR HUARTE MARTÍN (Navarra)



► JUAN ANTONIO ALBACETE (Granada)

Los más tétricos



► JAVIER CASTILLO OTEROS (Córdoba)



► DAVID PORRES VILLANUEVA (La Rioja)

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Sapphire Radeon HD 4670

Altas prestaciones sin exigencias

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA • Precio: 80 €
Más información: Sapphire • *www.sapphiretech.com/ss*

Tras el enorme salto logrado con la serie Radeon HD 3000/4000, la compañía ATI amplía su familia de tarjetas y chips gráficos con el nuevo modelo **HD 4670** que se sitúa en la gama media, con los últimos avances y un alto rendimiento, pero aun precio más ajustado.

Una de las primeras tarjetas en incorporarlo es la Sapphire HD 4670 que cuenta con **512MB de memoria gráfica GDDR3** para **asegurar una fluidez total con los juegos actuales,** en configuraciones gráficas de máximo detalle.

Ofrece además soporte para las funciones gráficas avanzadas de **DirectX 10.1** -presente en los juegos de última generación- y un sistema de suavizado de líneas muy optimizado, que permiten gráficos de alta definición. Además, cuenta con la tecnología CrossfireX para combinar la potencia de una segunda tarjeta Sapphire HD 4670 al puerto PCI-Express de tu placa base. Incorpora también **salida HDMI** para disfrutar de la mejor calidad de vídeo y sonido digital, sirviéndose del soporte Digital Surround 7.1.

Tras haber hecho pruebas con juegos tan avanzados como «Crysis», «Bioshock» o «Need for Speed. Pro Street», la Radeon HD 4670 ha demostrado que, pese a su modesta pretensión hacia la gama media, **se desenvuelve estupendamente** con el manejo de gráficos en resoluciones superiores a 1280x1024 pixeles y **con los niveles de detalle más altos.**

Otro punto a su favor y que la convierte en una gráfica estupenda es que no requiere de una gran fuente de alimentación. **Apenas utiliza 75 W de potencia,** de modo que en equipos más antiguos con fuentes de sólo 400 W no habrá que hacer ninguna modificación para poder instalar la Sapphire HD 4670. Es sin duda una opción a tener en cuenta por todos aquellos que quieran renovar su PC para disfrutar aún más de sus juegos favoritos y que anden justos de presupuesto. ■



▲ Una tarjeta de altas prestaciones ideal para renovar tu PC por poco dinero.

LAS CLAVES
- DirectX 10.1 y PCI Express 2.0.
- 512MB de memoria gráfica GDDR3.
- Salida HDMI con soporte para sonido Digital Surround 7.1.
- Excelente relación precio-calidad.

INTERÉS

Altavoces Logitech Z-5

Te pongas como te pongas, los vas a escuchar

ALTAVOCES DIGITALES ESTÉREO OMNIDIRECCIONALES
Precio: 79,99 € • Más información: Logitech • *www.logitech.com*

La mayoría de altavoces que conocemos nos ofrecen un sonido orientado hacia una sola dirección. Es decir, que si no estamos frente a ellos perderemos mucha calidad de sonido. Sin embargo, los altavoces **Logitech Z-5** nos ofrecen un **sonido omnidireccional**, emitiendo el sonido con la misma intensidad en todas direcciones, consiguiendo así un efecto envolvente y una mayor apreciación del efecto estéreo. Cuentan además con un **mando a distancia inalámbrico y conexión USB,** por lo que se pueden cambiar fácilmente de un PC a otro y son perfectos para usarse en ordenadores portátiles. ■



◄ Unos altavoces que ofrecen la misma calidad desde cualquier lugar.

LAS CLAVES
- Sonido digital Omnidireccional.
- Conexión a puerto USB, instalación instantánea.
- Mando a distancia inalámbrico.

INTERÉS

Intel Core 2 Duo E8600

¡Todo un cerebrito!

PROCESADOR DE TECNOLOGÍA INTEL • Precio: 230 €
Más información: Intel • *www.intel.com*

Intel da un paso más en el desarrollo de procesadores gráficos y presenta su primer chip con tecnología Core 2 Duo que supera la velocidad de los 3,2 GHz. Se trata del nuevo Intel **Core 2 Duo E8600**, un procesador de doble núcleo parecido a su antecesor, el E8400, pero que cuenta con una velocidad de reloj de **3,33GHz**, incrementando notablemente su rendimiento. Además sigue contando con la tecnología de **miniaturización a 45 nm**, una memoria **caché de 6 MB** y un **bus de 1333 MHz** de velocidad para comunicarse con la memoria del sistema. Se trata, en definitiva, de un procesador de última generación, perfecto para sacarle todo el rendimiento a tus juegos y, además, a un precio asequible. ■



▲ Un Core 2 Duo más rápido y a un precio razonable.

LAS CLAVES
- Velocidad de 3,33 GHz con rendimiento mejorado.
- Memoria bus a 1.333 MHz.
- Caché de 6 MB.

INTERÉS

Packard Bell iPower GX

Diseño y rendimiento exclusivos

ORDENADOR PORTÁTIL CON TECNOLOGÍA INTEL CORE 2 DUO • **Precio: 1.499 €**
Más información: Packard Bell • ***www.packardbell.es***

Si estás pensando en un nuevo equipo, seguro que te has pregundado qué te conviene más, si un PC de sobremesa o un portátil, ¿no es así? Bien, pues con esta máquina de Packard Bell tal vez tu balanza se incline definitivamente a favor de los portátiles.

Se trata del **iPower GX**, que además de llamar la atención por su cuidado diseño viene equipado con un procesador **Core 2 Quad Q9100 a 2,26 GHz** y **4 GB de memoria RAM**, con lo que te aseguras un rendimiento formidable en los juegos de última generación. Pero también, durante mucho tiempo, con este equipo estarás preparado para los que vayan llegando. No tienes más que ver su avanzada tarjeta gráfica –que suele ser el talón de Aquiles de los portátiles–, nada menos que una **GeForce 9800 GTS con 1 GB de memoria GDDR 3**. Así cuentas con soporte DirectX 10.1, OpenGl 3.0. Además, disco duro tiene **640 GB** de capacidad y **su pantalla de 17"** permite resoluciones de hasta 1920x1200.

Pero si eres de los que no se impresionan con facilidad, te diremos que además cuenta con cámara web integrada de 1.3 megapíxeles, **lector de Blu-ray**, Ethernet, WiFi, Bluetooth, conexión USB para añadir tus periféricos preferidos, Firewire, lector de tarjetas, lector de huellas digitales y una batería de 9 celdas que dura muchas horas. ■



◄ Un PC portátil con un esmerado y vanguardista diseño y lo máximo en prestaciones.

LAS CLAVES
- Procesador Core 2 Quad.
- Tarjeta gráfica GeForce 9800 GTS.
- Pantalla de 17"
- WiFi, red Ethernet, Bloetooth, webcam y conectores USB.

INTERÉS



▲ Todo el sonido envolvente Dolby 5.1 en unos auriculares diseñados para jugar con lujo.

Auriculares Plantronics GameCom 777

El mejor sonido, sólo para ti

AURICULARES CON SONIDO DOLBY 5.1 • **Precio: 99,99 €**
Más información: Plantronics • ***www.plantronics.es***

Hasta hace bien poco, el empleo de auriculares para los videojuegos estaba orientado a evitarles molestias a los demás, siempre renunciando a cierto nivel de calidad. Últimamente, en cambio, los auriculares han ido mejorando sus prestaciones, con sonido 3D y una calidad, cada vez mejor. El último salto nos llega con este modelo GameCom 777 de Plantronics, que incorpora **sonido envolvente 5.1** para ofrecer un impresionante realismo, gracias a la combinación de las tecnologías **Dolby y Pro-Logic II en una tarjeta USB**. Tal es la calidad, que permite localizar la procedencia de cada sonido en juegos 3D a través del oído. Un **diseño impecable**, con **micrófono y control de volumen**, complementa sus excelentes prestaciones. ■

LAS CLAVES
- Sistema Dolby 5.1 y Dolby Prologic
- Sonido envolvente 5.1
- Conexión USB Plug-and-Play
- Micrófono con anulación de ruido.

INTERÉS

Microsoft Sidewinder X5

No hay quién se la dé con queso

RATÓN LÁSER • **Precio: 44 €** • **Más info.: Microsoft** • ***www.microsoft.es***

En la Games Convention de Leipzig celebrada este verano, Microsoft presentó una nueva versión de su ratón **Sidewinder**, el modelo **X5**, con mejoras en el diseño y en la respuesta de su preciso sensor láser. **Diseñado para la acción más vertiginosa, el Sidewinder X5** cuenta con un sensor láser de hasta **2000 dpi.** Un sensor que reconoce 7080 imágenes por segundo y admite una **aceleración de hasta 20 G.** Pero si en lugar de la velocidad buscas una absoluta precisión, el ratón cuenta con tres botones que permiten **intercambiar los modos de funcionamiento** a 800 o 400 puntos por pulgada para, por ejemplo, mover unidades en un juego de estrategia. Dispone también de cinco botones programables, pesas, software para crear perfiles –macros–y dos botones verticales. ■



▲ Un avanzado ratón láser diseñado para la acción.

LAS CLAVES
- Cinco botones programables.
- Sensor de 2000 dpi y tres modalidades.
- Pesas intercambiables y funciones de macro.

INTERÉS

Supert Talent Pico Memory USB

¡Llévate la partida!

PENDRIVE USB • **Precio: a partir de 8,90 €**
Más información: Super Talent • ***www.supertalent.com***

Los tiempos en los que tenías que grabar un CD para llevarte tus cosas han quedado muy atrás. Configuraciones, perfiles para juegos, capturas de pantalla y partidas ya se copian habitualmente en una memoria USB para llevártelo a cualquier PC. Pero ahora ya puedes dar el siguiente paso con **Super Talent Pico Memory USB**. Permite almacenar de 2 GB **hasta 8 GB** de información, en un tamaño mucho menor que el de una llave convencional, **solo 38,7 mm de largo.** Incluso lleva un pequeño enganche para que puedas usarlo de llavero. Es resistente al agua y es capaz de preservar datos durante diez años y, por supuesto, admite toda clase de archivos para PC y Mac. ¡¿A que quieres uno?! ■



▲ Un disco de hasta 8GB que puedes llevar en el llavero.

LAS CLAVES
- Puedes encontrarlo en versiones de 2, 4 y 8 GB.
- Pequeño, cómodo y muy fiable
- Enganche para llaveros.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Placas base

ASUS Striker II NSE • Potencia total

269 € Información: ASUS es.asus.com



Una placa base de última generación pues integra el recién llegado e impresionante chipset 790i Ultra SLI, preparado para los nuevos micros de Intel de 45 nm con el FSB a 1,6 GHz y soporte de la memoria DDR3. Dispone de tres ranuras PCI Express 2.0, bien para instalar dos gráficas en modo dual SLI, tres gráficas 8800/9800 GTX o dos gráficas 9800 GX2. Dispone de avanzadas funciones de "overclocking" y de una tarjeta de sonido con audio 7.1 HD.

Procesador

Intel Core 2 Duo E8500 3 GHz • Rendimiento máximo



179 € Más información: Intel www.intel.com

Llega la nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1,3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits y la gestión del acceso a memoria, así como las instrucciones de aceleración multimedia, sacan lo máximo en los juegos.

Tarjeta Gráfica

ASUS EN GTX 260 • Gráficos y física, todo en uno

279 € Más información: ASUS es.asus.com

Una clara apuesta por la tecnología a la última, con el flamante procesador GeForce 260 y 898 MB de memoria gráfica. Aumenta el rendimiento en torno al 50% con respecto a la generación anterior. De momento su precio es elevado, pero resulta más que interesante porque habilita la aceleración de física PhysX.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado



149 € Más info: Creative es.europe.creative.com

Irrumpe la nueva generación de tarjetas X-Fi de Creative, para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Teclado y ratón

Saitek Cyborg Keyboard • Tu centro de mando

60 € aprox. Información: Saitek www.saitek.com

Muy pronto llegará a las tiendas el futurista teclado de Cyborg de Saitek diseñado especialmente para disfrutar al máximo de los juegos. Dispone de 12 teclas programables y un panel iluminado sensible al tacto para funciones como el control de volumen.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos



79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Alternativas

Placas base

MSI K9A2 Platinum

119 € Mas información: MSI www.msi.com.es

La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



GigaByte GA-MA78GM-S2H

74 € Más información: Gigabyte www.giga-byte.es

La opción más económica para chips AMD Phenom pues integra la tarjeta gráfica ATI HD 3200. Tiene salida HDMI y sonido 7.1 de alta definición con DTS Connect.



Procesador

AMD Phenom 9750 X4 2,4 GHz

144 € Más información: AMD www.amd.com

La nueva revisión del Phenom, denominada B3, mejora el rendimiento de sus 4 núcleos, cada uno con su propia caché L2, una caché L3 de 2MB y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q9550

279 € Más información: Intel www.intel.com

Nueva versión con núcleo "YorkField" del procesador de 4 núcleos de Intel que aumenta la memoria caché hasta los 12 MB y optimiza el rendimiento. Cada núcleo funciona a 2,6 GHz.



Tarjeta Gráfica

Sapphire Radeon HD 4850

159 € Más información: Club3D www.club-3d.nl

Nueva generación de procesadores Radeon HD4850 que doblan las prestaciones de la anterior con la revolucionaria tecnología "TeraScale". Integra 512 MB y soporta "CrossFire".



Sapphire HD 3850 AGP

109 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss

La gráfica más potente para instalar en puerto AGP, con el procesador Radeon HD 3850 de gama alta y 512 MB de memoria. Soporta DirectX10.1 y Blu-Ray.



Tarjeta de sonido

ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Teclado y ratón

Saitek Cyborg Command

A consultar € Más información: Saitek/ Corporate PC corporate-pc.com

Llega una nueva generación del Saitek Command, un módulo de teclado independiente diseñado para juegos de acción y estrategia con las funciones más interesantes y eficaces.



Logitech G9 Gaming Mouse

87 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces

Logitech Z Cinema

299 € Más información: Logitech www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Creative X-Fi Aurvana

299 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Toda la tecnología X-Fi en unos auriculares capaces de recrear un sonido 3D multicanal de gran realismo. Son muy cómodos y tienen una efectiva cancelación de ruido. Además, tus vecinos lo agradecerán.



¿Está al día tu PC?



Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Placa base:	Presupuesto
Con chipset Intel X48	429 €
Procesador: 2 x Core 2 Quad QX9770 4x3.2 GHz	1.300 €
RAM: 8 GB memoria DDR3 a 1.6 GHz	790 €
Tarjeta gráfica: 2x GeForce 280 GTX en SLI	950 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar D2X 7.1	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	400 €
Unidad óptica: Regrabadora BluRay LG GGW-H20L	189 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.400 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	380 €
Teclado y ratón: Saitek Cyborg y ratón Logitech G9	170 €
TOTAL	**6.167€**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	30 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	217 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Placa base:	Presupuesto
ASUS Striker II Extreme	322 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8400 3 GHz	149 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR2 667	32 €
Tarjeta gráfica: ASUS EN GTX 260	280 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatalyty Pro Series	120 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-Ray	99 €
Monitor: Benq G2400W	359 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	59 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + A4Tech X7 750	110 €
TOTAL	**1.584 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	30 €
Saitek X52	99 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	99 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Placa base:	Presupuesto
con chipsets AMD 770 o Intel P35	59 €
Procesador: Athlon 64 X2 5200+ o Intel Core 2 E4500	89 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2	30 €
Gráfica: 512 MB GeForce 8600 GT o Radeon HD 4650	79 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**513 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Saitek X52 • Para el vuelo más exigente

139,95 € · Más información: Saitek · www.corporate-pc.com

La nueva versión "Pro" del Saitek X52 reduce el precio de este espectacular conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS. Construido con materiales metálicos de alta resistencia, la palanca dispone de 3 modos de giro y un control con resistencia perfecto para maniobras complicadas como los aterrizajes en portaaviones. El acelerador incorpora una pantalla para visualizar funciones y su funcionamiento progresivo con retención destaca por su realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € · Más información: Herederos de Nostromo · www.hnostromo.com

Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Volante



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

100 € · Más información: Herederos de Nostromo · www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

BenQ G2400W • Como en el cine

279 € · Más información: Benq · www.beng.es

Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.



Alternativas

CH Command Center

600 € · Más info.: Corporate PC · www.corporate-pc.com/saitekpr.htm · Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



Thrustmaster T-Flight Stick X

34,90 € · Más info.: Herederos de Nostromo · www.hnostromo.com

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.



Logitech ChillStream

39 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € · Más información: Saitek · www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G25 Racing Wheel

189 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

84 € · Más info.: Saitek · www.saitek.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 226BW

219 € · Más información: Samsung · www.samsung.es

Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.



ASUS VW222S

199 € · Más información: ASUS · es.asus.com

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETAS GRÁFICAS

Problemas de temperatura

Tengo un problema con la temperatura de mi PC. Cuando entro en cualquier juego, el calor se dispara, elevándose hasta 60º en la placa –una ASUS P4W DH– y hasta 80º en la tarjeta gráfica, una Radeon X1950 XT. Incluso la pantalla se apaga y el PC se reinicia. Me gustaría saber si hay algún remedio que no pase por comprar una torre nueva. ¡Hay que ahorrar para «Diablo III»! ■ Sergi J. Corrales



No te preocupes que el problema no está en la torre de tu PC. Por los síntomas que nos comentas parece que la cosa está en la tarjeta gráfica. O bien el ventilador no está funcionando del todo –tendrías que limpiarlo– o no es lo bastante potente como para refrigerar la GPU, lo que se da en varios modelos de Radeon X1950. En tal caso, tal vez podrías intentar instalar un sistema de firmas como Thermaltake o Zalman para refrigerar mejor la tarjeta. Te recomendamos que acudas a un experto para hacerlo. De todos modos, tal vez te interese más sustituir tu actual tarjeta por una más moderna, como las Radeon 4850 o las GeForce 9800 que tienen modelos de gama media y gama alta a muy buen precio.

Forzar el cambio

Tengo una CPU Core 2 Duo E4500, 2 GB de RAM y una tarjeta gráfica GeForce 8600 GT en mi equipo. Aunque de momento no me quejo del rendimiento, ¿qué me recomendáis, cambio la tarjeta en un futuro cercano o espero y ya renuevo el equipo entero? ■ Dani Cazorla



Con tu equipo podrás seguir disfrutando de los juegos que vayan saliendo hasta 2010, aunque tal vez tengas que bajar un poquito el nivel de detalle con algunas novedades. Tu tarjeta gráfica tal vez se quede atrás un poco antes, pero todavía tiene por delante unos meses para defenderse bien... Pero lo cierto es que, ¿por qué no hacer ambas cosas? Puedes cambiar tu tarjeta cuando tu GeForce 8600 se quede atrás... ¿tal vez por una GTX280? Y, más adelante, podrías cambiar el resto del equipo sin necesidad de volver a adquirir otra gráfica ¿no crees?

PROCESADORES

Procesador para todo

Suelo dejar que pase mucho tiempo hasta que cambio mi PC y ahora, al fin, me he decidido a renovarlo de nuevo. Aparte de para jugar, lo uso para un poco de todo y por eso me gustaría actualizarlo con un procesador que sea moderno y que me pueda durar mucho tiempo. He estado pensando en comprar un Intel Core 2 Quad, pero estoy indeciso entre el modelo Q9450 y el Q6600, porque hay una diferencia de unos 100 € entre ellos. ¿Creéis que apreciaré también la diferencia en el rendimiento, deacuerdo con el precio? ■ Alberto Matas Lodeiro



Si te has decidido por un Core 2 Quad vas a tener procesador para rato, desde luego, pero... A ver, ¿No te interesaría más cambiar de CPU con mayor frecuencia? ¡Te gastarías menos dinero cada vez y el rendimiento de tu equipo estaría siempre al día! Si apuestas por el Core 2 Quad, el modelo Q6600 ofrece un altísimas prestaciones y un precio más ajustado. Con los 100 € que te ahorras puedes invertir en otros componentes para renovar tu equipo.

PLACAS BASE

Elección de placa base

Quiero comprarme una placa base nueva y, finalmente, estoy indeciso entre dos: una ASUS M3A y una Gigabyte MA78G-DS3H. ¿Cuál de las dos me recomendáis? ■ Roberto García



Ambas son muy parecidas y la diferencia de precio entre ellas no es mucha. Sin embargo, parece que la ASUS ofrece un mejor soporte para el rendimiento. Por su parte la Gigabyte ofrece un sonido integrado que ofrece mejor calidad y cuenta con una segunda ranura PCI-Express por si quieres conectar dos tarjetas gráficas en modo CrossFireX.

DRIVERS Y SOFTWARE

Cambio de drivers

Uso sin problemas mi portátil Toshiba Qosmio F30 para jugar a las últimas novedades, pero recientemente me han avisado de que los controladores de mi tarjeta gráfica, una GeForce 7600 Go, necesitan actualizarse. El problema es que en nVidia me remiten a Toshiba y estos tienen la misma versión de los controladores que yo ya tengo, los Forceware v.83.17. ¿Sabéis si existe una versión posterior que pueda usar? ■ Iván Pérez Cortés

Los drivers de tarjetas gráficas diseñadas para portátiles, como las GeForce Go, no suelen actualizarse tanto como los de las tarjetas convencionales, más que



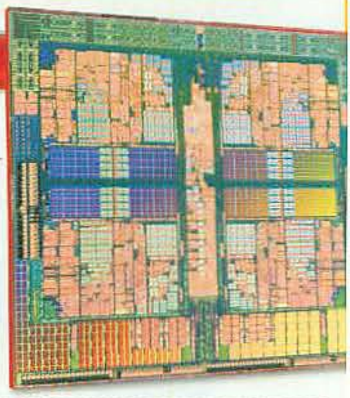
nada porque plantean menos problemas de compatibilidad. La versión v.83.17 de tu portátil Toshiba es la adecuada. Si quieres ir más allá, puedes probar a instalar drivers no oficiales, como los de Omega, que son los más fiables en este ámbito. Te advertimos, eso sí, que no se dan garantías... La versión 169.21 para GeForce Go está disponible en ***www.omegadrivers.net***.

Memoria sin reconocer

Hace ya un tiempo actualice mi PC con una placa base ASUS P5LD2/X1333 y un procesador Core 2 Duo E6750 a 2,66GHz, pero Windows XP me dice que el procesador sólo funciona a 2,13 GHz. He actualizado la BIOS pero sigue igual. Lo mismo me pasa con la memoria RAM, que sólo me reconoce 3,4 GB de 4 que tengo. ¿Se debe a que

La pregunta del mes

¿Dos núcleos o cuatro?



Quiero actualizar mi PC y tengo una duda. Me interesa una placa Gigabyte con chip 790FX, tarjeta gráfica Sapphire HD 4850, 4 GB de memoria RAM a 800 MHz y fuente de alimentación de 650 W. Creo que está bastante equilibrado, pero la duda que tengo es el procesador. No se si comprar un Athlon 64 Dual Core 6400 o un Phenom 9950 Quad Core. ¿Por cuál me decido? ¿Cambiaríais o añadiríais algo? ■ Toni

Enhorabuena, Toni. La configuración que estás considerando nos parece perfecta, la verdad. No sólo por el rendimiento que ofrecen todos los componentes que has elegido, sino porque se nota que, además, has mirado con acierto la relación entre precio y prestaciones. Con respecto al procesador, la verdad es que el Athlon 64 Dual Core 6400 va sobrado con los juegos actuales y está muy barato. Aún pasará un tiempo hasta que los procesadores de cuatro núcleos sean eficazmente aprovechados por los juegos. Siempre notarás que van mejor si le das caña con los gráficos a tu equipo. Pero si no quieres gastarte más de lo necesario, creeemos que aún no es el momento. Más adelante, de todas formas, siempre podrás dar el salto por un precio menor. Lo importante es que tu placa base lo admita.

¡Resolvemos tus dudas!

■ Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a hardware@micromania.es o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Windows XP no reconoce estos valores por problemas de compatibilidad? ■ Franyoli 1



Pues sí, no eres al único que le pasa esto mismo. Se trata de lo siguiente: Windows XP trabaja con una arquitectura de 32 bits y, por lo tanto, aún no está preparado para reconocer determinadas configuraciones superiores. Tal vez esto se corrija con futuros Service Packs. De momento, la única solución es instalar un sistema Windows XP 64 bit –lo que no te recomendamos– o bien que te pases a Windows Vista, donde se resuelven todos estos problemas. Te reconocerá tu configuración a la primera.

COMPONENTES

Elección de una tarjeta de sonido

Hace poco cambié la placa de mi PC por una nueva P5E, que venía con una tarjeta de sonido Supreme FXII. Con esta tarjeta, cada cierto tiempo pierdo un canal de audio. Echando mano de la garantía la llevé al servicio técnico, pero sigue pasando lo mismo. Me gustaría comprarme otra tarjeta que sea de la mejor calidad y totalmente compatible con Windows Vista Ultimate X64. ¿Cuál me aconsejais? ■ Joan Blanquet Leal



los pones en un compromiso, porque ahora mismo tienes una gran cantidad de tarjetas de sonido para elegir. La mayor parte ofrecen una excelente calidad y rara vez se han descrito problemas de compatibilidad con tarjetas no integradas en placa... Pero, en fin, vamos a ponértelo fácil. Si lo que buscas es máxima calidad a buen precio, la ASUS Xonar DX es una muy buena elección y no es cara para todo lo que ofrece. Pero si lo que quieres es tirar la casa por la ventana, te recomendamos la tarjeta Auzentech X-FI Prelude 7.1, posiblemente de lo mejorcito que hay en el mercado, aunque también es bastante más cara.

PERIFÉRICOS

Un ratón perezoso

He comprado un ratón Logitech G5 con sensor láser y al probarlo he notado que el puntero se mueve bastante lento. Si aumento la velocidad funciona mejor, pero se acelera un poco. No creo que sea la alfombrilla, porque en la mesa funciona todavía peor. ¿Sabéis a qué puede deberse? ■ Oscar Olmos



Esta clase de ratones están diseñados para jugadores muy exigentes a la hora de usarlos en sus juegos. Tienen sensores de 1600 y hasta 2000 ppp, así que a veces requieren una configuración un poco más complicada. Utiliza el software tutorial que incluye Logitech. Tendrás que tomarte tu tiempo para ajustar todas las opciones que te ofrece. Debes aumentar o disminuir los ppp -o dpi- del ratón para ajustar la precisión a tu gusto y variar los pesos para controlar su aceleración. Prueba, además, a configurarlo sobre la alfombrilla o sobre la mesa, para adaptarlo todo lo posible a tu forma de manejarlo y a la superficie en donde lo vayas a usar.

Auriculares o altavoces

Os pido consejo para comprarme unos auriculares con los que se pueda jugar, teniendo en cuenta que quiero jugar partidas en multijugador cooperativo y comunicarme con mis amigos. He estado mirando y la gente se suele comprar los Sennheiser y los SteelSeries. ¿Podéis echarme una mano? ■ Francisco Roldán



Nos mencionas las marcas pero no nos dices de qué modelos se trata, así que no sabemos cómo comparar. Está claro, de todos modos, que ambos fabricantes tienen estupendos auriculares, así que la decisión no es fácil. También depende lo que te quieras gastar. Los modelos de la marca SteelSeries tienen mayor variedad y calidad en lo que a micrófonos integrados se refiere. Por su parte, los Sennheiser están un poquito por encima en calidad de sonido y, además, te servirán muy bien si además quieres oir música o ver películas con ellos. Déjanos recomendarte también los GameCom 777 de Plantronics que comentamos en nuestro escaparate este mes.

Un Gamepad ganador

Ahora que por fin salen las nuevas entregas de los simuladores deportivos «FIFA 09» y «Pro Evolution Soccer 2009», ¿podéis aconsejarme un gamepad que sea idóneo para ambos juegos? ■ Enrique Belmonte



¡Eso está hecho! El Saitek Cyborg RumblePad es ideal por su modo de emulación del mando de Xbox 360 para «FIFA09». Por eso está en la Guía de Compras.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

FAR CRY 2



▶ El esperadísimo «Far Cry 2» viene dispuesto a convertirse, al igual que su antecesor en un referente por su avanzada tecnología gráfica. Ubisoft ha buscado alcanzar la máxima calidad sin miramientos y el resultado es impresionante. Los requisitos, por tanto, son bastante exigentes. Funciona en los Pentium 4 de última generación, pero casi es imprescindible un procesador de doble núcleo **-Core 2 Duo o Athlon 64 X2-** junto con **2 GB de RAM**. Una **tarjeta de gama media** te servirá, pero para sacarle todo el partido necesitarás un modelo más avanzado como las **GeForce 8800 o Radeon HD 2400** con 512 MB.

FIFA 09

▶ El popular simulador de fútbol ha evolucionado, en la entrega de la última temporada, con avances que dan lugar a un espectacular salto de calidad gráfica. Para jugar, necesitarás un Pentium 4 a **no menos de 2 GHz o una CPU de doble núcleo** y entorno a **1 GB de RAM** como mínimo para asegurarte partidos vertiginosos. La tarjeta gráfica, en cambio, puede ser de gama media, como las series **GeForce 6/7 o Radeon 2000.** Eso sí, **casi imprescindible disponer de un gamepad** con palancas analógicas.



PRO EVOLUTION SOCCER 2009

▶ Hemos mencionado la evolución técnica de «FIFA 09» y, desde luego, la del formidable simulador de Konami no se queda atrás. Pero la evolución de «Pro Evolution Soccer 2009» está más enfocada a la jugabilidad. Su rendimiento, eso sí, está mejor optimizado y con un **Pentium a 2 GHz y 1 GB de RAM** puedes jugar a tope. Una **tarjeta gráfica más básica** puede ser suficiente, aunque irá mejor con modelos de gama media. Y, por supuesto, su jugabilidad rápida y directa **exige el uso de un gamepad.**



WARHAMMER ONLINE. AGE OF RECKONING

▶ Todos los aficionados al rol online tienen sus ojos puestos en este juego que ya es un firme competidor del impertérrito «World of Warcraft». Queriendo llegar a tantísimos jugadores, los requisitos técnicos se han ajustado en lo posible para «Warhammer Online», pero sin renunciar a unos gráficos a la última. Requiere **un chip de doble núcleo, 1 GB de RAM** y una **gráfica de gama media** para tirar bien. Pero, ante todo, necesitas una buena **conexión de banda ancha: 2 MB.**





Pasajeros al tren... ¡del terror!

METRO 2033

Si siempre has pensado que viajar en Metro es una tortura, con sus empujones, codazos y apreturas en general, espérate 25 años a que esté lleno de mutantes y monstruos... ¡Verás que risas en las horas punta!

CÓMO SERÁ...

➲ 4 GAMES/THQ ➲ ACCIÓN ➲ 2009

- **LA TIERRA HA SIDO ARRASADA** y los escasos restos de la humanidad viven en los túneles y estaciones del metro, aunque estos están invadidos por ejércitos de horribles criaturas mutantes.
- **CADA ESTACIÓN DE METRO** es una nación, con sus propias leyes, ejércitos y, por supuesto, guerras.
- **TENDRÁS QUE EMPRENDER UN PELIGROSO VIAJE** dentro de una historia elaborada y cuidada que promete ser uno de los principales atractivos del juego.
- **LA AMBIENTACIÓN DEL JUEGO** será tan sombría y agobiante como es de esperar, con un mundo devastado y en ruinas, unos túneles oscuros y opresivos y un espectacular acabado gráfico.

Si tienes miedo a la oscuridad o a los espacios cerrados, mejor será que dejes de leer ahora mismo y pases a algo más tranquilito, como el Buzón, porque aquí te vamos a hablar de un juego que promete ser terrorífico, aunque eso sí, también muy emocionante y adictivo. ¿Intrigado? Pues sigue leyendo y descúbrelo todo sobre «Metro 2033».

FUTURO IMPERFECTO

Al parecer en el año 2013 una catástrofe devastará la humanidad que, veinte años después, cuando comienza el juego, habrá quedado reducida a pequeños puñados de supervivientes que habitan entre las ruinas. En Moscú estos supervivientes viven en las estaciones y los túneles de la antigua red de metro, pues la superficie del planeta se ha vuelto el hogar de hordas de terribles criaturas mutantes. En el subsuelo, mientras tanto, cada estación de metro s ha convertido en una minúscu la nación independiente, con s gobierno, leyes y, claro, ejércit Hay naciones de comerciante de científicos, comunistas, nazis y, por supuesto, hay alianzas guerras entre ellas.

Tu personaje, Artyom, es u explorador que ve cómo su ▸

Baja a los túneles del metro, el último refugio de una humanidad devastada, y defiende tu colonia de los mutantes



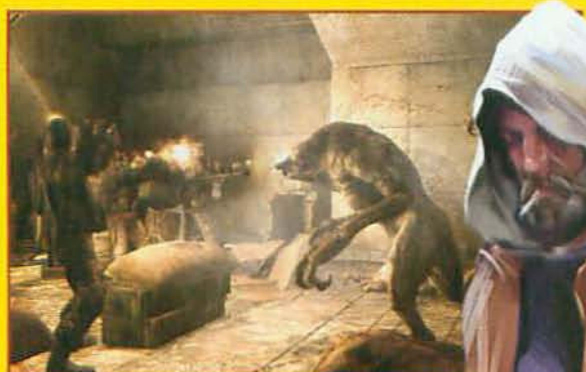
▶ **¡PÁNICO EN EL TÚNEL!** La ciencia ficción y el terror se darán la mano en este alucinante juego. ¿Estás listo para enfrentarte a las terribles criaturas que habitan los túneles? ■



▲ **¡EL ÚLTIMO REDUCTO!** Después de que una terrible catástrofe asolara la Tierra, los escasos humanos supervivientes se ven obligados a mudarse a los túneles del metro, donde viven en lucha constante con los mutantes.



▲ **MEJOR CON AYUDA.** A lo largo de la aventura controlarás a un único personaje, pero en muchas ocasiones contarás con aliados que te acompañarán durante parte de tu viaje y te darán su apoyo en misiones específicas.





ELIGE TU ITINERARIO

JUEGA A TU AIRE. Aunque «Metro 2033» será claramente un juego de acción, te dará una enorme libertad a la hora de elegir cómo jugar, según quieras apostar por el combate abierto o por una aproximación más sigilosa. Además, en el futuro la munición será la única moneda, así que tendrás que elegir entre ahorrarla para comprar más suministros o derrocharla en espectaculares tiroteos.



▲ **¿TIENES UN CORAZÓN FUERTE?** Porque si no ya te decimos que este juego, con su agobiante ambientación, sus terribles monstruos y sus sangrientos combates, no va a ser para ti.





NO ESTÁS SOLO

¿DE QUIÉN TE FIARÁS? A lo largo de la aventura te encontrarás con montones de personajes de todo tipo, la mayoría habitantes de las colonias, con los que podrás y tendrás que relacionarte. Encontrarás aliados que te acompañarán durante parte de tu peregrinación y enemigos a los que tendrás que intentar burlar. Para hacerlo todo más realista el juego incorporará un avanzadísimo sistema de inteligencia artificial que promete hacer de cada encuentro un auténtico desafío.

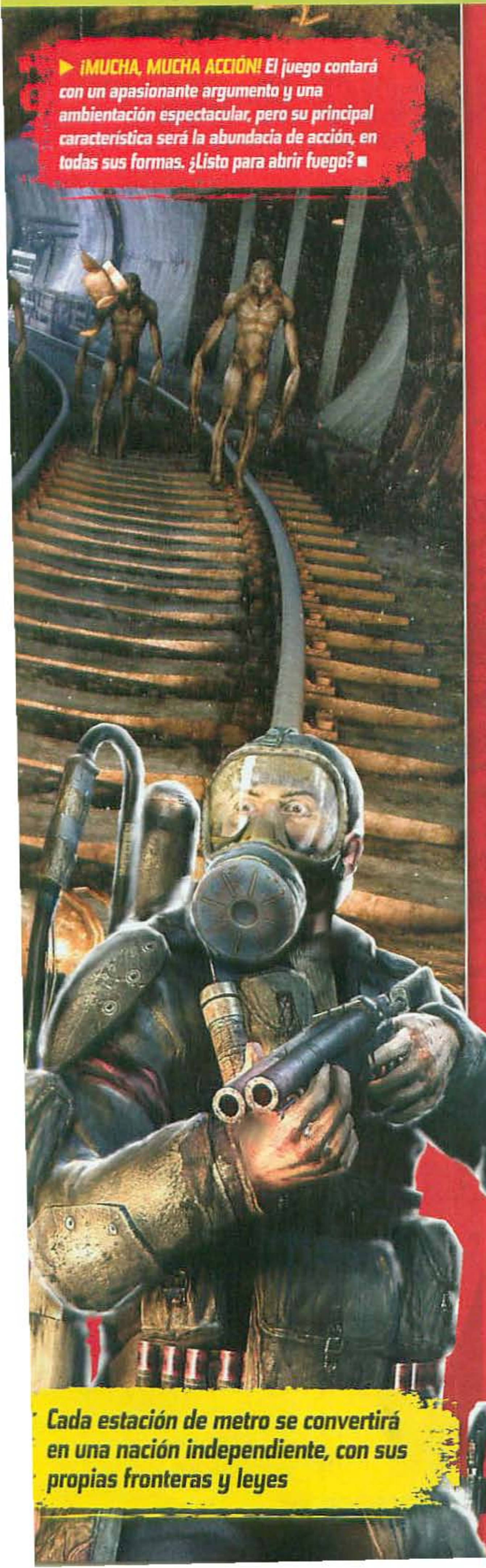
▸▸ colonia es atacada por los Oscuros, unos misteriosos seres con terribles poderes psíquicos. Para acabar con estos ataques se verá obligado a pedir ayuda a la colonia de Polis, muy avanzada tecnológicamente, pero para llegar hasta ella tendrá que emprender un viaje repleto de peligros que le hará enfrentarse a los horrores que habitan tanto la ciudad de Moscú, como los túneles bajo ella.

LIBERTAD DE ACCIÓN

A partir de este planteamiento «Metro 2033» te ofrecerá un juego de acción en primera persona en el que los combates con monstruos y enemigos de todo tipo se alternarán con el desarrollo de un argumento apasionante. Y es que éste no será un "mata-mata" sin más, sino que te permitirá elegir de qué forma quieres jugar, ya sea más pausada y tácticamente o avanzando a toda prisa y disparando a diestro y siniestro. Eso, unido a una ambientación excepcional, en la que cada estación será totalmente diferente a las demás, con sus propios personajes dispuestos a ayudarte o a intentar acabar contigo, promete un juego intenso y absorbente como pocos.

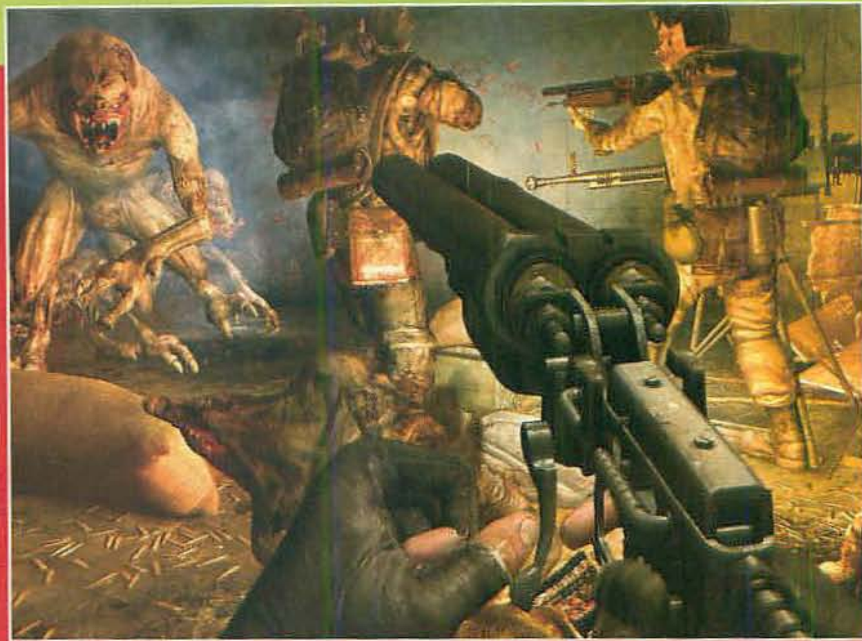
ESPECTACULAR

Otro de los puntos fuertes de «Metro 2033» será sin duda el visual, y es que el juego tendrá un acabado gráfico de esos que te ponen los pelos de punta desde que salen las letras del título. Los efectos luminosos, el modelado de los personajes, sus animaciones, el diseño de los escenarios... todo, en fin, promete rayar a un altísimo nivel gracias al uso de una avanzadísima y muy potente tecnología. Vamos, que si lo tuyo es la acción o las historias de terror, aquí tienes un juego que no debes de perder de vista. ¡Estás avisado! ■ J.P.V.

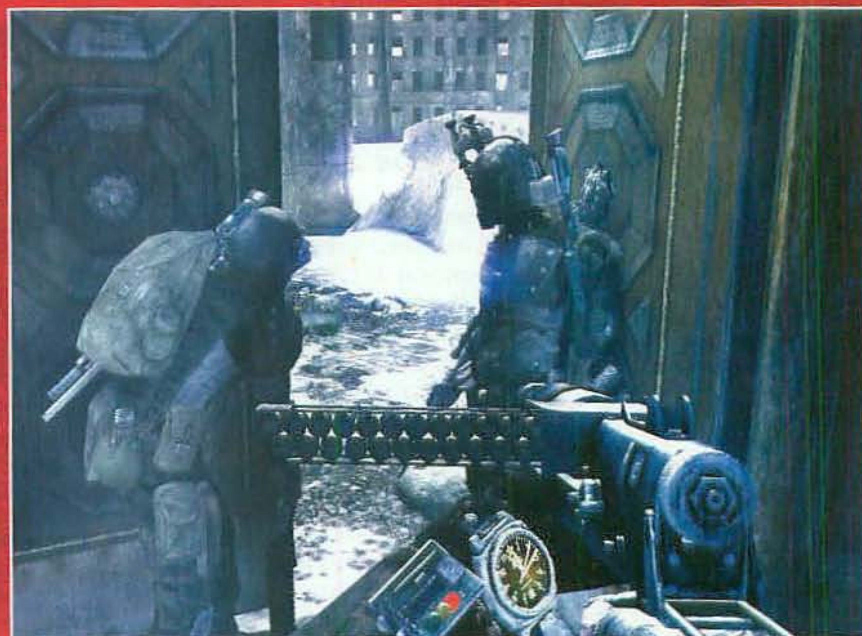


▶ **¡MUCHA, MUCHA ACCIÓN!** *El juego contará con un apasionante argumento y una ambientación espectacular, pero su principal característica será la abundacia de acción, en todas sus formas. ¿Listo para abrir fuego?* ■

Cada estación de metro se convertirá en una nación independiente, con sus propias fronteras y leyes



▲ **¡MIRA LO QUE HE HECHO!** La ambientación será, sin duda, uno de los puntos fuertes del juego. Muchas de las armas, por ejemplo, serán auténticos "refritos" construidos a base de otras más antiguas encontradas en las ruinas.



▲ **¡NO SALGAS AHÍ FUERA!** No todos los escenarios del juego serán interiores. A lo largo de la aventura tendrás que salir a la superficie en varias ocasiones y, si los túneles son peligrosos, no quieras saber lo que te espera arriba...



▲ **¡AY MADRE, QUÉ ASQUITO!** El juego contará con un mtor gráfico de enorme potencia que promete ofreer unos resultados espectaculares. Vamos, que es ver a estos mutantes y se nos quita el sueño para tres semanas, ¿a ti no?

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

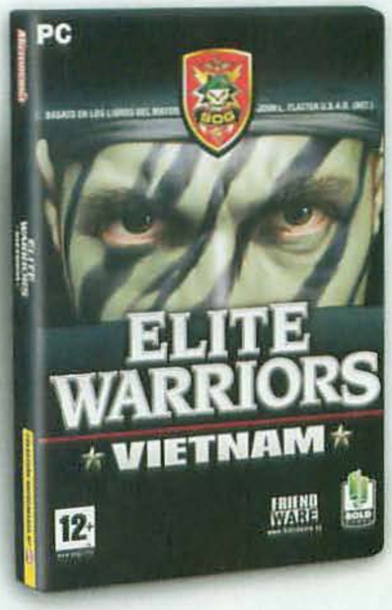
¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Elite Warriors Vietnam

Género: Acción · Compañía: Bold Games · Idioma: Castellano · Espacio: 517 MB

Sumérgete de lleno en una de las organizaciones militares secretas de élite que opera en el sudeste asiático. Como miembro del SOG tendrás que llevar a cabo complicadas misiones de sabotaje y espionaje usando el sigilo y técnicas de combate avanzadas aún usadas hoy día. Evita a los rastreadores enemigos, adéntrate en su línea y siente el miedo cuando eres perseguido por el vietcong en la jungla como un simple trofeo de caza.









Lo que hay que tener

SO: Windows ME/2000/XP/Vista · CPU: Pentium III 1 GHz · RAM: 256 MB · HD: 875 MB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microma



FIFA 09

2 modos de juego

Género: Deportivo · Compañía: E.A. Sports · Distribuidor: Electronic Arts · Lanz.: Octubre 2008 · Idioma: Castellano · Espacio: 1.1 GB

Ya puedes disfrutar de la nueva entrega de FIFA en tu PC. La demo de «FIFA 09» que incluimos este mes en el DVD incluye hasta seis equipos diferentes, entre los que se encuentra el Real Madrid como representante de la Liga BBVA. Además, podrás escoger entre el Milán, Chelsea, Schalke 04, Marsella y Toronto FC, el único representante americano.







Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 1 GB · HD: 1.08 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

Cursores: Movimiento · W: Pase corto · R: Pase largo · Espacio: Disparo



Mercenaries 2 World in Flames

Una misión completa

Género: Acción · Compañía: Pandemic Studios · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 1600 MB

La acción más explosiva, frenética y divertida ya está al alcance de tu PC con la demo que te ofrecemos este mes de «Mercenaries 2. World in Flames». El juego de Pandemic te invita a convertirte en un soldado de fortuna, viajando a una Venezuela convertida en campo de batalla por el dominio de sus recursos petrolíferos. En la demo podrás jugar una misión completa metido en la piel de Mattias Nilsson. Durante el desarrollo de la misión podrás comprobar el elevado nivel de interacción con el entorno.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.4 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.81 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparar
- Enter: Acción





Pure

Tutorial y carrera

Género: Velocidad · Compañía: Black Rock Studios/Disney Interactive · Distribuidor: Atari · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 2438 MB

Si quieres disfrutar de la velocidad de un modo diferente prueba «Pure». Aquí los coches y las motos habituales son sustituidos por quads en frenéticas carreras en circuitos rurales, donde además de la velocidad, la habilidad al manillar y las acrobacias más espectaculares son la clave. La demo permite correr una apasionante carrera en el circuito Italiano de Mount Garda, al menos de 3 vueltas, aunque antes tendrás que superar un tutorial completo. ¿Estás listo para ser el piloto más espectacular de la competición?

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.40 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S: Acelerar/Frenar
- Cursores: Dirección
- Espacio: Sprint

¡¡Extra!!



S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky

Mapa Multijugador

Género: Acción · Compañía: GSC · Distribuidor: Proein Games · Idioma: Inglés · Espacio: 5 MB

Bajo el nombre de "Industrial Map" os invitamos a probar reste genial mapa multijugador desarrollado para la nueva entrega de «S.T.A.L.K.E.R.». Este mapa oficial ha sido desarrollado para realizar partidas vía internet o LAN en modalidad de 4 contra 4, aunque técnicamente permite conexiones de hasta 32 jugadores simultáneos. Lo que sin duda te trae este nuevo escenario son nuevos retos a los que enfrentarte con la particularidad de tener como enemigo a la inteligencia real de otros participantes humanos.



▶ S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky
Actualización a la versión 1.5.05. Soluciona problemas de cuelgues en el modo multijugador. Se ha solucionado también un problema con el sistema de autosalvado.

▶ Spore
Actualización a la versión 1.01. Soluciona algunos bugs y realiza mejoras en las animaciones. También se han mejorado detalles gráficos y se ha añadido una nueva trampa (Evoadvantage).

▶ Mercenaries 2 World in Flames
Soluciona problemas con el interfaz de opciones del juego para la gestión del shader y el sonido. Se ha mejorado también el soporte para joystick y ya están disponibles todas las resoluciones 4:3 y 16:9.

▶ Warhammer Battle March
Actualización a la versión 2.14. Realiza mejoras en el modo multijugador. Soluciona un problema existente en el editor de ejércitos. También realiza mejoras en la localización de los textos del juego.

Pro Evolution Soccer 2009

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Un partido de exhibición

Género: Deportivo · Compañía: Konami · Distribuidor: Konami · Lanzamiento: Octubre 2008 · Idioma: Inglés · Espacio: 1.1 GB







Y todavía hay más fútbol este mes con el otro gran aspirante al título de juego de fútbol del año: «Pro Evolution Soccer 2009». El clásico de Konami vuelve con fuerzas renovadas para plantar cara a su máximo rival. Si quieres comprobar todas las novedades de la entrega de este año de primera mano sólo tienes que instalar esta demo y jugar el partido de exhibición que te ofrece. La demo permite jugar un partido con una duración de 5 minutos, pudiendo escoger equipo entre cuatro disponibles: Real Madrid, FC Barcelona, Manchester United y Liverpool, o si lo prefieres decantarte por combinados nacionales, con las selecciones de Francia e Italia. No esperes más y saca ya, que ha sonado el pitido inicial.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 1.4 GHz · RAM: 1 GB · HD: 1.16 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursores: Movimiento · X: Pase corto · D: Pase largo · A: Disparo

¡¡Extras!!



Crysis. Gravity Boot Mod

Género: Acción · Compañía: Crytek Studios · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Espacio: 2 MB

Imagínate los retos a los que te enfrentas en «Crysis» y añade ahora una buena dosis de gravedad... ¿y qué tipo de gravedad? Ni más ni menos que la que te ofrece esta magnífica modificación que te permitirá disfrutar de un sistema de gravedad que hará que puedas caminar por cualquier superficie sin apenas esfuerzo. Todo un reto para la acción frenética del juego.

World in Conflict Map Editor v.1.2

Nuevo editor de mapas

Género: Estrategia · Compañía: Massive · Distribuidor: Vivendi · Idioma: Inglés

De los mejores juegos de estrategia bélica que se han lanzado en los últimos tiempos encontramos «World in Conflict». Ahora nos llega una versión muy mejorada del editor de mapas que incorpora más que interesantes novedades y herramientas para poder realizar trabajos con una calidad superior.



Drivers para tarjetas gráficas Nvidia y ATI

GeForce 200 Series (XP y Vista 32 bits) ForceWare 177.41
Controladores al día. La aplicación incluye un selector para que elijas tu Sistema Operativo e instales los últimos drivers para tu tarjeta.

GeForce 6/7/8/9 (XP y Vista 32 bits) ForceWare 175.19
Controladores al día. La aplicación incluye un selector para las tarjetas GeForce series 6, 7, 8 y 9. Sólo tienes que elegir tu Sistema Operativo.

Radeon X/HD Series (XP y Vista 32 bits) Catalyst 8.7
Controladores al día. Con el selector puedes escoger entre los distintos modelos de tarjeta y el Sistema Operativo para que el que deseas instalar.



King's Bounty: The Legend

El comienzo de la aventura

Género: Estrategia · Compañía: Katauri/1C · Distribuidor: Nobilis Iberica · Lanzamiento: Octubre 08 · Idioma: Inglés · Espacio: 687 MB

Si te van los juegos de estrategia por turnos al estilo de «Heroes of Might & Magic», estás de enhorabuena con la llegada de «King's Bounty». Este "remake" se basa en un título que salió para PC hace 20 años y, precisamente, fue en el que se basó la serie «Heroes of M&M», por lo que su diseño y jugabilidad son muy similares. La demo que te ofrecemos este mes incluye la primera ciudad de juego en la que comenzarás con un pequeño tutorial que te servirá de guía. En ella podrás escoger entre tres clases de personaje disponibles: Guerrero, Paladín y Mago. ¿Estás listo para usar tu poder?

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2.8 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 1.04 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



En este nº: • Gears of War (Preview) • Sparta. La Batalla de las Termópilas (Reportaje) • Jericho (Review) • Juegos de acción bélica (Reportaje) • Medal of Honor: Airborne (Solución)

Y en el DVD: SHEEP (JUEGO COMPLETO) + REPORTAJE LEIPZIG 2007 Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Beowulf (Reportaje) • Unreal Tournament III (Preview) • Call of Duty 4 (Review) • Juegos de velocidad (Reportaje) • Half-Life 2. Episodio 2. (Solución) • Suplemento Especial Sparta

Y en el DVD: THE MOMENT OF SILENCE (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Far Cry 2 (Reportaje) • Conflict. Denied Ops (Preview) • Crysis (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Rainbow Six Vegas 2 (Reportaje) • Call of Duty 4 (Lupa)

Y en el DVD: GOTHIC II (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Turok (Reportaje) • Crusaders. Kingdom Come (Preview) • Borderlands (Reportaje) • Blacksite. Area 51 (Review) • Juegos de Fútbol (Reportaje) • Crysis (Solución)

Y en el DVD: TORTUGA.DOS TESOROS (JUEGO COMPLETO) Y 2 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Assassin's Creed (Reportaje) • Codename Panzers. Cold War (Preview) • Prototype (Reportaje) • El Universo en Guerra (Review) • Kane & Lynch. Dead Men (Solución)

Y en el DVD: TRANSPORT GIANT GOLD EDITION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Los Sims 3 (Reportaje) • Jack Keane (Preview) • Fallout 3 (Reportaje) • Crusaders. Thy Kingdom Come (Review) • Los Mejores de 2007 (Reportaje) • Perdidos (Solución)

Y en el DVD: FULL SPECTRUM WARRIOR (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Starcraft II (Reportaje) • Assassin's Creed Director's Cut Ed. (Review) • Mafia II (Reportaje) • Warhammer 40K. Dawn of War II (Reportaje) • Móntate el PC perfecto (Reportaje)

Y en el DVD: D-DAY (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Age of Conan (Reportaje) • WorldShift (Reportaje) • Rainbow Six Vegas 2 (Solución) • Mass Effect (Review) • Los Mejores 50 juegos al mejor precio (Reportaje) • This is Vegas (Reportaje)

Y en el DVD: PSI-OPS (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • WorldShift (Review) • Spore (Preview) • Prince of Persia (Reportaje) • Mass Effect (Solución) • Project Origin (Reportaje) • Las Mejores Ediciones de Coleccionista de juegos de PC (Reportaje)

Y en el DVD: X3 REUNION (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Call of Duty. World at War (Reportaje) • Devil May Cry 4 (Review) • Brothers in Arms. Hell's Highway (Preview) • Dead Space (Reportaje) • Juegos de Rol Online (Reportaje) • Turok (Solución)

Y en el DVD: SILENT HUNTER III (JUEGO COMPLETO) Y 5 DEMOS JUGABLES.



En este nº: • Empire. Total War (Reportaje) • King's Bounty (Preview) • Fallout 3 (Preview) • Space Siege (Review) • Juegos de Rol (Reportaje) • Diablo III (Reportaje) • Brothers in Arms (Solución)

Y en el DVD: PRO CYCLING MANAGER (JUEGO COMPLETO) Y WORLDSHIFT (VERSIÓN TRIAL).



En este nº: • Grand Theft Auto IV (Reportaje) • Spore (Review) • FIFA 09 (Reportaje) • STALKER. Clear Sky (Solución) • Dragon Age. Origins (Reportaje) • Games Convention 2008 (Reportaje)

Y en el DVD: FRONTLINE (JUEGO COMPLETO), REPORTAJE GC 2008 Y 4 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)



No te pierdas...



COMMAND & CONQUER RED ALERT 3

¡El clásico de la estrategia vuelve con nueva vida!

Y además...



▲ **CALL OF DUTY. WORLD AT WAR** Llega la nueva entrega de la acción bélica más explosiva.



▲ **DEAD SPACE** El terror se instala en tu PC. ¿Quieres saber todos los secretos de la Ishimura?



▲ **GTA IV** La nueva obra maestra de Rockstar llega al PC. Te contamos todas sus novedades.

Y en nuestro DVD

ALPHA PRIME

¡Disfruta con la mejor acción futurista en PC!

Juego Completo Original para PC





◄ Explora el Universo a través de diez niveles repletos de acción, desafíos y muchos tiros.

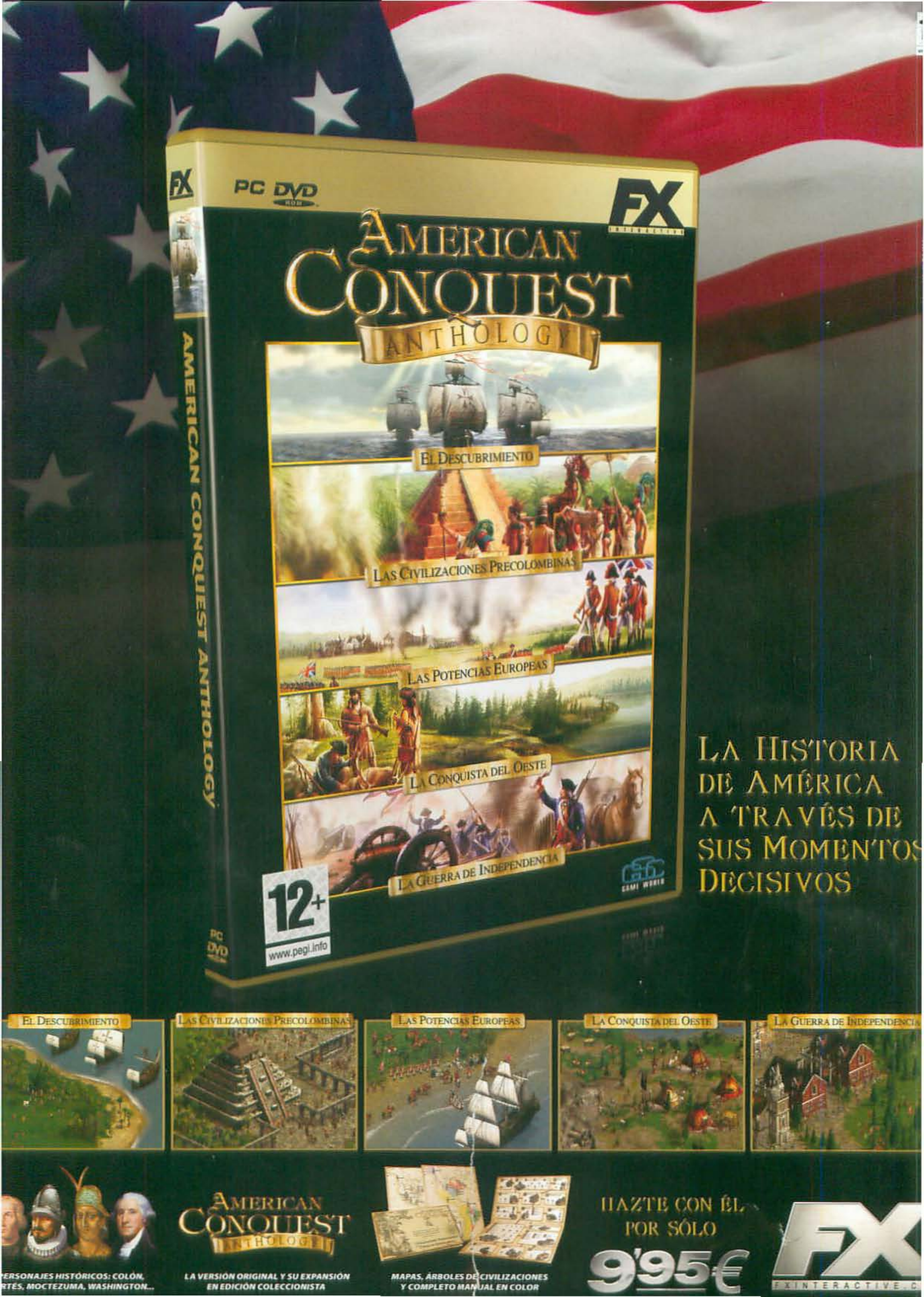
◄ ¡Cinco personajes que te ayudarán o traicionarán y 14 tipos de enemigos te esperan en «Alpha Prime»!

100% ORIGINAL



Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



PC DVD
FX
AMERICAN CONQUEST ANTHOLOGY
El Descubrimiento
Las Civilizaciones Precolombinas
Las Potencias Europeas
La Conquista del Oeste
La Guerra de Independencia
12+
www.pegi.info
AMERICAN CONQUEST ANTHOLOGY
LA HISTORIA DE AMÉRICA A TRAVÉS DE SUS MOMENTOS DECISIVOS
El Descubrimiento
Las Civilizaciones Precolombinas
Las Potencias Europeas
La Conquista del Oeste
La Guerra de Independencia
ERSONAJES HISTÓRICOS: COLÓN,
RTÉS, MOCTEZUMA, WASHINGTON...
AMERICAN CONQUEST ANTHOLOGY
LA VERSIÓN ORIGINAL Y SU EXPANSIÓN EN EDICIÓN COLECCIONISTA
MAPAS, ÁRBOLES DE CIVILIZACIONES Y COMPLETO MANUAL EN COLOR
HAZTE CON ÉL POR SÓLO
9'95€
FX
FXINTERACTIVE.C